



پاندا ماهنامه تخصصی کامپیوتر و فناوری اطلاعات
کاری از گروه آموزشی لرنینگ تی وی

سال اول | شماره دوم | ۶۸ صفحه | آذر ۱۳۹۴

- عجیب ترین سوالات استخدامی اپل
- دونالد ترامپ هدف تازه حملات هکرهاي نا شناسي
- ويندوز ۱۰ چيني هم آمده؛ اينبار توسط خود مايكروسافت!
- نااميدي كارشناسان از نيرومندترين پردازنده خانگي جهان
- گوگل فهرست ۱۵ اپليكيشن برتر در سال ۲۰۱۵ را اعلام كرد

گيمر هاي ايراني روزانه
چقدر بازي مي كنند؟

خلاق باش اين ماه:

چطور ایده شما می میرد؟



داده پردازان آرمان Hosting-Web.iR



طراحی وبسایت

هاست و دامنه

سئو و بهینه سازی

چشم انداز خدمات شرکت



میزبانی وب، فروش پلن های هاستینگ
فروش دامنه های بین المللی
طراحی و برنامه نویسی وب سایت
بازاریابی اینترنتی در شبکه های اجتماعی
بهینه سازی وب سایت برای موتورهای جستجو
فروشگاه قالب های آماده وب سایت
تحلیل نرم افزارهای اداری تحت وب

مقام معظم رهبری در دیدار با استادان دانشگاه‌ها ۱۳۹۴/۴/۱۳

همان‌گونه که بحث «پیشرفت علمی کشور» به صورت یک
گفتمان رایج درآمد و تبدیل به یک جریان عملی شد، درخصوص
نقشه جامع علمی کشور نیز لازم است اساتید و مدیران و
دانشجویان دانشگاه‌های کشور از جزئیات این نقشه آگاه شوند
و نقشه جامع علمی به صورت یک «گفتمان پذیرفته شده»، درآید.



ما چگونه

جمهوری اسلامی ایران
جزو هشت کشور هسته ای جهان است

جمهوری اسلامی ایران
برترین تولید کننده شتابور های
موشک انداز در جهان است

جمهوری اسلامی ایران
جزو هشت کشور دارای تکنولوژی
پرتاب ماهواره به فضا در جهان است

جمهوری اسلامی ایران
اولین کشور تولید کننده داروی درمان
ایدز (آیمود) در جهان است

جمهوری اسلامی ایران
جزو ۱۲ کشور برخوردار از
نانو تکنولوژی در جهان است

شناسنامه اثر:

صاحب امتیاز:

بنیاد آموزشی فارسی زبانان لرنینگ تی وی (learningtv)

صفحه آرا:

سید عبدالله محمودزاده

سرپرست نویسندگان:

سید حامد محمودزاده

نویسندگان:

استاد سعید بهزادی (مدیر خلاق باش)، مهندس بهزاد مرادی (مدیر سکان آکادمی)، مهندس سید حامد محمودزاده (مدیر لرنینگ تی وی)، مهندس محسن طاووسی (مدیر سئو روز)، مهندس محسن شفیعی (مدیر آپارنت)، پردیس گییم، سید عبدالله محمودزاده

ویراستار:

سید حامد محمودزاده

نشانی:

قم - بنیاد شهرک شهید زین الدین

پست الکترونیک: learningtv.ir@gmail.com

تلفن تماس: ۰۹۳۸۶۱۱۶۶۴۰



حامیان ماهنامه تخصصی پاندا متشکریم!



پایگاه خبری فناوری اطلاعات



خلاق باتل < آپارنت



سنو روز

آموزش و خدمات تخصصی سنو و بهینه سازی

سکان اکادمی [Sokan Academy]

www.sokanacademy.com

برنامه نویسان

آسارایان

فهرست

۸	تازه ها
۱۸	فناورانه
۲۲	خلاق باش
۲۷	دنیای بازی سازی
۳۶	سئو
۳۸	طراحی وب
۴۲	سخت افزار
۴۵	اندروید
۴۹	ترفندستان
۵۰	محصولات لرنینگ تی وی
۵۳	دانستنی ها و سرگرمی
۶۱	آسارایان

بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمه:

ابتدا شروع فصل زمستان رو که همراه با شب یلدا بود و در هفته اولش که هفته وحدت هست و ولادت با سر سعادت رسول اعظم (ص) و امام جعفر صادق (ع) رئیس مکتب تشیع هست به همه ی شما خوانندگان مجله پاندا و کاربران وب سایت لرنینگ تی وی تبریک عرض می کنیم. این نسخه خیلی از نقطه ضعف ها رو کم کردیم. البته بازم نقطه ضعف زیاد داریم و باز در نسخه های بعدی کم رنگ ترش می کنیم. چنانچه تمایل به نویسندگی در پاندا دارید با learningtv.ir@gmail.com تماس بگیرید.

اگر انتقاد یا پیشنهادی هم دارید می توانید از طریق همین ایمیل بالا در میان بگذارید. ان شاء الله در شماره بعدی مطالب مربوط به گرافیک و برنامه نویسی رو اضافه می کنیم. بخش های جذاب که هر چند ربط چندانی به کامپیوتر و فناوری اطلاعات ندارند ولی یک تکنولوژی و پیشرفت علمی هستند؛ در بخش فناوری خواهیم داشت. همچنین بخش های زیادی مثل نکات کاربردی وردپرس، طنز و سرگرمی، برنامه نویسی، شبکه، معرفی قطعات و لیست قیمت، اپلیکیشن های کاربردی اندروید، بازی سازی و... برای شما علاقه مندان به حوزه کامپیوتر و IT فراهم شده است. امید است که مفید واقع شود.

با تشکر - گروه آموزشی لرنینگ تی وی



تازه های دنیای IT

الفاتحه!!!

مرگ فلش ادوبی تأیید شد!

از جمله دلایل اصلی است که فایل‌های فلش نتوانست در بازار زنده بماند و با آغاز ناامن اعلام کردن فلش توسط استیو جابز مدیر وقت اپل، آهنگ مرگ این فرمت نواخته شد و در سال ۲۰۱۱ نیز فلش روی موبایل‌ها لغو شد و بعداً مایکروسافت، موزیلا و گوگل اعلام کردند پلاگین مربوط به فلش را از روی مرورگرهای خود حذف می‌کنند. از ابتدای امسال نیز یوتیوب نمایش فایل‌های ویدئویی را با استاندارد اچ تی ام ال ۵ آغاز کرد. ابزارهای مربوط به فلش زین پس تحت برند AN/ ANIMATE به کار خود ادامه خواهد داد.

به گزارش پاندا و به نقل از آفتاب: ادوبی در تصمیمی تاریخی با کشتن فلش، اعلام کرد اچ تی ام ال ۵ که استاندارد ساخت وب‌سایت است را جایگزین فایل‌های فلش خود برای کارهای گرافیکی، انیمیشنی و ویدئویی می‌کند. سال‌ها بود که فایل‌های تبلیغاتی، گیم و ویدئویی تحت فرمت فلش روی مرورگرهای وب وجود داشته است و هرچند مرگ رسمی فلش توسط ادوبی اعلام شده است اما سال‌ها طول خواهد کشید تا این فرمت کلاً از روی وب محو شود. امنیت پایین، باطری خوری و نابود شدن پرفورمنس سیستم؛

نیمی از ترافیک انتقالی سرور تلگرام از مسیر ایران است

نگاهی به آمار تبادل اطلاعات با سرور اصلی تلگرام نشان می‌دهد، حدود ۴۵ درصد از کل ترافیک انتقالی با این سرور از مسیر ایران، ۱۷ درصد از ایالات متحده، ۶ درصد از روسیه، ۳ درصد از انگلستان و در حدود ۳ درصد نیز از آلمان بوده است.

اتحادیه جهانی مخابرات منتشر کرد؛

فهرست ۱۰ کشور اول دنیا در سرعت اینترنت / قازه ترین رتبه ایران

اما در انتهای این جدول و کشورهایی که بدترین سرعت اینترنت را به خود اختصاص داده اند، کشور آفریقای چاد از کندترین سرعت اینترنت و پس از آن نیز کشورهایی مانند مالاوی، ماداگاسکار، اتیوپی و اریتره قرار گرفته اند. **ایران نیز در رتبه ۹۱ این جدول قرار گرفته و پایین تر از کشورهایی مانند سورینام، سنت لوسیا (کشوری در دریای کارائیب در آمریکای جنوبی)، سیشل، آفریقای جنوبی، پاناما و اکوادور قرار گرفته است.**

رتبه ۹۱ ایران در سال ۲۰۱۵ در حالی است که در سال ۲۰۱۰ میلادی این رتبه ۹۹ بوده و نشان از بهبود سرعت اینترنت دارد. این گزارش هر ساله وضعیتی از توسعه ICT جهان را بر اساس شاخص هایی مانند سرعت اینترنت، تعداد کاربران یا میزان نفوذ اینترنت در هر کشور را ارائه می‌کند. با توجه به ارزیابی ها شاخص توسعه اینترنت یا IDI، کره جنوبی با کسب ۸.۹۳ از ۱۰ توانست در بالاترین رتبه این رده بندی قرار بگیرد. دسترسی به سرعتی بالا در هر نقطه از این کشور باعث شده تا از نظر تکنولوژی نیز قابل توجه باشد. ITU در پایان یادآور می‌شود، وضعیت ICT در جهان رو به رشد است.

*منبع: خبرگزاری مهر

اتحادیه جهانی مخابرات گزارش جهانی سرعت اینترنت در سال ۲۰۱۵ را منتشر و کشورهای دارای پرسرعت ترین اینترنت را معرفی کرد که براساس آن کره جنوبی در رتبه نخست قرار دارد. اتحادیه بین المللی مخابرات یا آی تی یو (ITU) که مخفف INTERNATIONAL TELECOMMUNICATION UNION است با نزدیک شدن به روزهای پایانی سال ۲۰۱۵، فهرستی از کشورهای پیشگام در سرعت اینترنت را منتشر کرده که قابل توجه است. در این رده بندی، کره جنوبی با رتبه نخست در صدر جدول قرار گرفت. رتبه های بعدی این جدول نیز به ترتیب به دانمارک، ایسلند، انگلیس و سوئد تعلق گرفت. انگلیس در حالی امسال رتبه چهارم را به خود اختصاص داد که در سال ۲۰۱۰ میلادی در رتبه دهم این جدول قرار داشت. استرالیا در جایگاه سیزدهم فهرست منتشر شده از سوی اتحادیه جهانی ارتباطات قرار گرفته اما هنوز هم از آمریکا با رتبه ۱۵ جدول جلوتر است. آلمان نیز با رتبه ۱۴ بین کشورهای استرالیا و آمریکا قرار گرفته است. ۱۰ کشور اول در این رتبه بندی عبارتند از: **کره جنوبی، دانمارک، ایسلند، انگلیس، سوئد، لوکزامبورگ، سوئیس، هلند، هنگ کنگ و نروژ.**

وال استریت ژورنال اعلام کرد؛

هند دومین کشور جهان از نظر شمار کاربران اینترنت / سقوط آمریکا

اخیرا بانک جهانی منتشر کرده، هم اکنون چین با ۶۵۰ میلیون کاربر اینترنت در جایگاه نخست جهانی از حیث کاربران آنلاین قرار دارد. در ماه اکتبر شمار کاربران اینترنت موبایل در هند به ۲۷۶ میلیون رسید که این افزایش خیره کننده نسبت به ۱۵۹ میلیون کاربر مربوط به سال پیش از آن تأثیر بسزایی در افزایش کلی شمار کاربران اینترنت در این کشور آسیایی داشته است. گزارش این گروه مستقر در هند پیش بینی می‌کند که در سال آینده ۱۱ میلیون هندی به شمار کاربران اینترنت در این کشور پرجمعیت افزوده شود که دو سوم این تعداد با استفاده از تلفن همراه آنلاین خواهند بود.

*منبع: خبرگزاری مهر

بینی این گروه تحلیل کننده، قرار گرفتن هند به جای آمریکا به عنوان دومین کشور بزرگ جهان از حیث کاربران اینترنت در هفته های پایانی سال ۲۰۱۵ صورت می‌گیرد. به نوشته وال استریت ژورنال بدون شک یکی از مهمترین عواملی که موجب شده هند به جایگاه دوم این فهرست راه پیدا کند افزایش خیره کننده شمار کاربران تلفن های همراه هوشمند در این کشور است.

بر اساس پیش بینی های صورت گرفته، شمار کاربران اینترنت در هند در هفته های پایانی سال جاری میلادی به ۴۰۲ میلیون تن خواهد رسید حال آنکه این رقم در ماه اکتبر ۳۷۵ میلیون تن بوده است. بر اساس گزارشی که



در حال حاضر چین بیشترین شمار کاربران اینترنت را در جهان به خود اختصاص داده است و بر اساس تازه ترین گزارش گروه تجاری «انجمن موبایل و اینترنت هند»، آمریکا جای خود را در رتبه دوم این فهرست از دست داده و هند جایگزین آن خواهد شد. بر اساس پیش

انجام یک هک بزرگ در «جمعه سیاه»

ماجرا از این قرار است که یک هکر ناشناس، توانسته اکانت حدود ۵ میلیون کاربر وبسایت اسباب بازی کودکان به نام VTECH را هک و به اطلاعات آنها دسترسی پیدا کند

در حالی که روز گذشته میلیون ها آمریکایی مشغول انجام خریدهای آنلاین در جمعه سیاه بودند، یکی از کمپانی های مشهور این کشور همه اطلاعات محرمانه مشتری های خود را بر باد داد و نتوانست امنیت آنها را حفظ کند. یکی از بزرگ ترین هک های اخیر در «جمعه سیاه» رقم خورد ماجرا از این قرار است که یک هکر ناشناس، توانسته اکانت حدود ۵ میلیون کاربر وبسایت اسباب بازی کودکان به نام VTECH را هک و به اطلاعات آنها دسترسی پیدا کند. این هکر کار خود را از طریق تزریق اس کیو ال به پایگاه داده انجام داده و بر اساس گزارشات موجود، اعلام نموده در حال حاضر قصد انتشار آنها را ندارد.

اما هنوز این امکان وجود دارد که هک های دیگر نیز بخواهند از این نقص امنیتی سوء استفاده نمایند و از این رو اطلاعات کاربران این وبسایت که شامل ۴.۸ میلیون نفر و اطلاعات فرزندان ۲۰۰ هزار مشتری می شود، در معرض خطر قرار دارند. البته مشتری ها می توانند در سایت HAVEIBEENPWNEED.COM ببینند که آیا اطلاعات آنها جزو موارد فاش شده است یا خیر. اطلاعات مورد بحث، نام، ایمیل، رمزهای کدگذاری شده و نشانی خانه مشتری ها را شامل می شوند که خطر چندین زبانی را متوجه کاربران نمی کند. با اینکه رمزهای کدگذاری شده خیلی راحت رمزگشایی می شوند، اما چون این روند چندین روز و گاهی چندین هفته زمان نیاز دارد کاربران خیلی راحت می توانند رمز عبور را تغییر دهند تا هر گونه دسترسی به اطلاعات خود را مخدوش نمایند. اما یکی از مهم ترین نگرانی ها در این باب، مسئله حریم خصوصی کاربران است. وب سایت یاد شده بر اساس نام کوچک، جنسیت و تاریخ تولد کودکان، آنها را به والدین و نشانی خانه هایشان لینک و متصل می کند و همین موجب وحشت مشتری های این وب سایت شده. اما کمپانی VTECH امروز بیانه ای صادر و اعلام کرده این اشکال امنیتی را برطرف نموده اند و از مشتری های آسیب دیده پشتیبانی می کنند. آنها افزوده اند: «بررسی های ما همچنان ادامه دارد تا راه های قابل اعتمادتری برای امنیت بیشتر اطلاعات کاربران خود پیدا کنیم و همه تلاش مان را به کار گرفته ایم تا علاوه بر حفظ اطلاعات و حریم خصوصی مشتری های کنونی از احتمال وجود چنین مشکلاتی در آینده نیز پیشگیری نماییم.»

*منبع: خبرگزاری الف

سرعت اینترنت برای اولین بار به یک پتابیت رسید!

محققان موفق شدند در فاصله ۶۰ کیلومتری بین دو دفتر مرکزی BELL LABS، با فیبر نوری داده ها را با سرعت یک پتابیت در ثانیه انتقال دهند.

بازوی تحقیقاتی شرکت مخابراتی ALCATEL-LUCENT که با نام BELL LABS شناخته می شود اعلام کرد نمونه اولیه سیستم پیچیده چندگانه و پرسرعت اینترنتی (MIMO-SDM) را مورد آزمایش قرار داده است که این سیستم به آنها امکان می دهد در زمان راه اندازی نسل پنجم خدمات مخابراتی (۵G) بتوانند با سرعت یک پتابیت در ثانیه (۱PB) خدمات اینترنت اشیاء را ارائه دهند.

شرکت مخابراتی این پروژه را «دستیابی به موفقیت بزرگ» نامگذاری کرده است و می گویند فناوری انتقال اطلاعات MIMO مبتنی بر سیستم ۶X۶ در شهر نیوجرسی آمریکا با موفقیت انجام شده است. مرکز تحقیقاتی BELL LABS برای نخستین بار در این آزمایش ها موفق شد اختلالات داده در سیگنال های چندگانه را روی فیبرهای معمولی از میان بردارد تا به کمک شش فیبر نوری اپتیکال بتواند پردازش خدمات ارتباطی در آن واحد را انجام دهد. «مارکوس ولدون» مدیر فناوری آزمایشگاه تحقیقاتی BELL LABS در این خصوص گفت: «این آزمایش به یک موفقیت بزرگ منتهی شد و برای نخستین بار در تاریخ بشر توانست سرعت اینترنت را به یک پتابیت در ثانیه برساند.»

در این آزمایش محققان از شش کابل موازی برای ارسال و شش کابل موازی برای دریافت داده ها استفاده کردند و موفق شدند در فاصله ۶۰ کیلومتری بین دو دفتر مرکزی BELL LABS، با فیبر نوری داده ها را با سرعت یک پتابیت در ثانیه انتقال دهند.

خدمات ۵G از سال ۲۰۲۰ میلادی به صورت رسمی راه اندازی می شود و بر اساس این خبر می توان گفت در آن سال مردم می توانند به اینترنت با سرعت یک پتابیت در ثانیه دسترسی داشته باشند. این رقم معادل ۱۰۰۰ ترابیت در ثانیه است.

*منبع: خبرگزاری مهر

لای فای جایگزین WIFI می شود!

از زمانی که وای فای به بازار آمد، دنیای آنلاین ما و دسترسی ما به اینترنت را بسیار تحت شعاع قرار دارد و به طبع برای بسیاری از کاربران از اینترنت همراه بهتر و به صرفه تر بود. حال تکنولوژی جدید به نام لای فای ظهور کرده است که در آن به جای استفاده از امواج رادیویی از طیف نور مرئی استفاده می شود و سرعتی ۱۰۰ برابری سرعت کنونی را در دسترسی به اینترنت ارائه می دهد. همراه ما باشید تا بیشتر با این تکنولوژی آشنا شویم.

لای فای جایگزین WIFI می شود!

شبکه ی وای فای از امواج رادیویی برای انتقال اطلاعات استفاده می کند، پهنای باند محدودی دارد و اگر چند دستگاه هم زمان به یک شبکه ی وای فای وصل باشند، به راحتی ممکن است مشکلاتی از قبیل افت سرعت پیش بیاید. وای فای در برابر نفوذ هکرها هم آسیب پذیر است؛ به ویژه اگر امواج شبکه ی وای فای شما، فراتر از محدوده ی خانه یا دفتر کارتان برود و غریبه ها هم بتوانند به این امواج دسترسی داشته باشند. دیگر این که با افزایش تعداد دستگاه هایی که می توانند به وای فای وصل شوند، امکان تداخل امواج بیشتر و بیشتر می شود. درست است که امروزه وای فای مثل هوایی شده که تنفسش می کنیم، اما کارشناسان می گویند به زودی باید دنبال فناوری های جایگزین بگردیم.

لای فای چیست؟

به نظر می رسد «لای فای» یکی از بهترین گزینه ها برای جایگزینی وای فای باشد. لای فای (کوتاه شده ی اصطلاح



LIGHT FIDELITY است)، برای انتقال اطلاعات به صورت بی سیم، از نور به جای امواج رادیویی استفاده می کند. سخت افزار مورد نیاز این فناوری هم، ظاهراً نیمه رساناهایی هستند که برای تولید لامپ های ال ای دی معمولی کاربرد دارند.

ممکن است کمی عجیب به نظر رسد، اما با بهره گیری و تشخیص تغییرات در میزان روشنایی (مثلاً با روشن و خاموش شدن های لامپ های ال ای دی با سرعت بسیار بالا و به صورت برنامه ریزی شده)، می توان اطلاعات دودویی تولید و سپس این اطلاعات را از طریق دستگاهی مجهز به گیرنده ی مناسب دریافت کرد. نتیجه این که با استفاده از این روش، می توان لپ تاپ ها، تبلت ها و گوشی های هوشمند را به اینترنت متصل کرد. برخی آزمایش ها نشان می دهد سرعت انتقال اطلاعاتی که این فناوری در اختیار ما می گذارد، می تواند به چیزی حدود ۱۰ گیگابایت برسد ۲۵۰ بار بیشتر از پهنای باند معمولی ما است.

موسسه امنیتی فایرآی خبرداد:

نفوذ هکرهاي روس با روشي عجيب به اطلاعات مقامات غربی



به نقل از ایتنا، موسسه امنیتی فایرآی که اولین بار از این موضوع خبر داده مدعی است هدف از این کار بررسی داده های مربوط به نحوه استفاده کارمندان دولت از وب بوده است. در گزارش فایرآی در این زمینه ادعا شده هکرهاي وابسته به دولت روسیه در این کار نقش داشته اند و نرم افزاری برای ردگیری دائم فعالیت کارمندان دولت در وب در قالب سوپرکوکي های مختلف طراحی کرده اند که بعد از نصب بر روی رایانه فرد قربانی تمامی فعالیت های او در زمینه استفاده از مرورگرهای اینترنتی را ثبت و ردگیری می کرده است.

این ابزار جاسوسی قادر به شناسایی نرم افزارهای ضعیف و آسیب پذیر از نظر امنیتی نیز هست. سوپرکوکي جاسوس که WITCHCOVEN نام دارد بعد از آلوده کردن وب سایت های مختلف کاربران را به وب سایت های ثالث هدایت و بی سروصدا کدهای مخرب را بر روی رایانه های افراد نصب می کند. کوکي های اینترنتی معمولاً توسط وب سایت ها برای بازاریابی و شناسایی عادات کاربری افراد مورد استفاده قرار می گیرند ولی در سال های اخیر استفاده های نامشروع از آنها افزایش یافته است. فایرآی هدف این حملات را مدیران اجرایی، دیپلمات ها، مقامات دولتی، نظامیان و .. در آمریکا و اروپا اعلام کرده است.

*منبع: فارس

افزوده شدن تصاویر ۳۵ هزار دوربین کنترل ترافیک به نقشه های بینگ

این تصاویر از طریق ۳۵ هزار دوربین کنترل ترافیک در جهان جمع آوری شده و در دسترس کاربران قرار می گیرند. علاوه بر این از طریق خدمات نقشه بینگ می توان از پیش بینی ترافیکی بر مبنای الگوریتم های مورد استفاده مایکروسافت مطلع شد. در نقشه های یاد شده از رنگ قرمز برای نشان دادن سنگینی ترافیک و از رنگ های نارنجی، زرد و سبز برای نشان دادن ترافیک متوسط ، سبک و عدم ترافیک استفاده می شود. برای دسترسی به این نقشه ها کاربران باید در خدمات نقشه بینگ گزینه ترافیک را انتخاب کنند و لایه ترافیکی را به نقشه های خود اضافه کنند. همچنین از همین طریق می توان وضعیت ترافیکی نقاط مختلف را با یکدیگر مقایسه کرد. علاوه بر این از همین شیوه می توان برای پیش بینی مدت زمان لازم برای رسیدن از یک نقطه به نقطه دیگر استفاده نمود.

وزیر دارایی انگلیس:

داعش به دنبال حمله سایبری علیه انگلیس

بودجه امنیت اینترنتی دو برابر

اطلاعات انگلیس ۱۵ درصد افزایش خواهد یافت. آژبورن افزود: تصمیم افزایش بودجه دفاع سایبری قبل از حملات پاریس اتخاذ شده است. وی گفت: اگر برق رسانی، کنترل هوایی ترافیک یا بیمارستان های ما به صورت اینترنتی مورد حمله قرار بگیرند، تاثیر مخرب آن تنها در قالب خسارت اقتصادی قابل محاسبه نخواهد بود بلکه باعث از دست رفتن جان افراد می شود.

این برنامه امنیت سایبری شامل نیرویی برای واکنش سریعتر و موثرتر به حملات بزرگ اینترنتی است. این نیرو در GCHQ واقع در چلتنهام در جنوب انگلیس مستقر خواهد شد. دیگر عناصر این برنامه شامل همکاری احتمالی بین شرکت های تامین کننده سرویس اینترنت با کمک دولت برای خنثی کردن حملات و مسدود کردن آدرس های بد مورد استفاده علیه کاربران اینترنتی انگلیسی و همچنین آموزش کد نویس در این زمینه است.

شرکت تامین کننده سرویس اینترنتی تاک تاک در انگلیس در ماه اکتبر هدف یک حمله سایبری قرار گرفت که ۱۵۷ هزار کاربر را تحت تاثیر قرار داد. مقامات انگلیس و آمریکا این ماه با همکاری بانک های بزرگ مانوری را برای سنجش واکنش آنها به یک حمله سایبری در بخش مالی برگزار کردند.

به نقل از ایسنا، جورج آژبورن - وزیر دارایی انگلیس - با بیان اینکه انگلیس بودجه امنیت سایبری را دو برابر خواهد کرد از تلاش داعش برای انجام حمله تروریستی در این کشور خبر داده است.

آژبورن که یکی از متحدان نزدیک دیوید کامرون نخست وزیر انگلیس است گفت: حملات روز جمعه در پاریس که دستکم ۱۲۹ کشته برجای گذاشت و داعش مسئولیتش را برعهده گرفت، بر لزوم ارتقای اقدامات حفاظتی در برابر حملات الکترونیکی تاکید کرد.

وی افزود: آنها تاکنون نتوانسته اند از اینترنت برای حمله سایبری به زیرساخت ها و کشتن افراد استفاده کنند. اما ما می دانیم که می خواهند این کار را انجام دهند و نهایت تلاش خود را برای این کار به کار خواهند گرفت.

آژبورن خاطرنشان کرد: بودجه عمومی برای امنیت سایبری تا سال ۲۰۲۰ تقریباً دو برابر خواهد شد و به یک میلیارد و ۹۰۰ میلیون پوند می رسد.

وی گفت: این درست است که ما حتی در شرایطی که باید بودجه دیگر بخش ها را کاهش دهیم بودجه امنیت سایبر را افزایش خواهیم داد. اینترنت یک محور حیاتی آسیب پذیری است. دیوید کامرون روز دوشنبه اعلام کرد تعداد کارکنان آژانس

مدیر فیس بوک برای خودش ۲ ماه مرخصی نوشت

زاک برگر خالق و مدیر فیس بوک پدر شد؛



کردند تا بالاخره پس از ۳ بار سقط غیر عمد، سرانجام نوزادشان به دنیا آمد. مدیر ۳۱ ساله چیزی درباره جایگزین خود در این مدت ننوشته است. البته این برای ما هم باید درس محسوب باشد که در اسلام چقدر توصیه و سفارش در مورد تربیت فرزندان هم توسط پدر و هم توسط مادر شده است و هنوز هم دعوا بر سر میزان مرخصی بعد از زایمان مادر هست حال آنکه بر اساس نقل زاکربرگ مطالعات علمی این تاثیر را اثبات کرده است.

زاک برگر در صفحه اختصاصی خود ضمن اعلام این خبر نوشت: مطالعات نشان می دهد والدینی که کنار نوزاد خود باشند، نتایج بهتری را عاید خود و خانواده می کنند. وی افزود در کمپانی فیس بوک کارمندان می توانند تا ۴ ماه مرخصی با حقوق پس از زایمان بگیرند که تا یک سال هم می توانند ادامه دهند. این زوج در ماه جولای ۲۰۱۵ خبر باردارش را رسماً اعلام کردند و بعداً زاکربرگ اعتراف کرد که چند سال تلاش

اقدام بی سابقه «بیل گیتس» برای حل یک معضل جهانی



معضلات دنیای کنونی یعنی تغییرات آب و هوایی ناشی از استفاده از سوخت های فسیلی کنفرانس ها و گرد همایی های زیادی را صورت داده اند که البته خروجی آنها جز چند توافق نصفه و نیمه که اغلب نیز در عمل مورد اجرا قرار نمیگیرد نبوده است. اما تلاش های بیل گیتس در این مسیر که از مدتها پیش رقم خورده است، اکنون و در مراسمی رسمی از سوی سازمان ملل نشان میدهد که چه کسانی به شکل فعال و واقع بینانه در این عرصه حضور دارند. اقدام گیتس در مراسم امروز صرف نظر از بی سابقه بودن آن - از لحاظ حجم سرمایه گذاری در این عرصه - یک اقدام نمادین و معنی دار برای بسیاری از سیاستمداران جهان است.

*خبرگزاری تابناک

بود که سرمایه گذاری جهانی برای تحقیق و توسعه شرکت هایی که در عرصه انرژی خورشیدی، بادی و سایر انرژی های پاک فعال هستند باید دو یا سه برابر شود. وی گفته بود: سرمایه گذاری شخصی من بیشتر در حوزه های مربوط به باتری های نسل جدید و تکنولوژی های خورشیدی است. من بیشتر وقت خود را اخیرا با مدیران عامل و دانشمندان فعال در این شرکت ها میگذرانم تا راه حلی مناسب برای خلاقیت و ابتکار در این عرصه و ارائه محصولی معتبر به بازار پیدا کنیم. اگر بودجه های دولتی راه را برای ابتکارات و خلاقیت ها باز بگذارد، نه تنها من، بلکه بسیاری از سرمایه گذاران دیگر نیز در این عرصه فعل خواهند بود.

حال قرار است بیل گیتس در مراسمی یک سرمایه گذاری چند میلیاردی را در این خصوص به شکل عملی صورت دهد. این در حالی است که تا کنون رهبران و سیاستمداران کشورهای بزرگ از جمله چین و ایالات متحده و سیاستمداران اتحادیه اروپا بارها در راستای یکی از مهمترین

تعدادی دیگر از میلیاردرهای جهان و همچنین تجار بزرگ در این مراسم حضور خواهند داشت.

این مراسم همچنین با حضور نمایندگان از ایالات متحده، چین و هند برای تشویق سرمایه گذاری در حوزه انرژی های پاک و خارج کردن انرژی فسیلی از گردونه اقتصاد جهانی صورت میگیرد. توافقنامه ای که قرار است طی این مراسم به امضای شرکت کنندگان برسد به ویژه از سوی کشورهایی نظیر هند حمایت بسیاری شده است تا سرمایه گذاران بزرگ را برای حضور در این عرصه تشویق کند. سرمایه گذاری بیل گیتس یک الگو و نمادی از یک حرکت تاریخی در این مراسم و در این حوزه عنوان شده است:

اقدام بی سابقه «بیل گیتس» برای حل یک معضل جهانی

البته این اقدام گیتس بی سابقه هم نیست. در ماه آگوست وی طی یک مصاحبه مفصل دلایل خود برای تصمیم به سرمایه گذاری یک میلیارد دلاری در عرصه انرژی های پاک را تشریح کرد. گیتس اشاره کرده

مدت زمانی مدید است که بیل گیتس که وی را قبلا به عنوان مدیر عامل مایکروسافت میشناختند و اکنون به عنوان ثروتمند ترین مرد دنیا، خود را وقف امور خیریه و مهم تر از آن سرمایه گذاری های کلان و آینده دار در حوزه انرژی های پاک کرده است. بعد از نوشیدن آبی تولید شده از فاضلاب انسانی که حرکت متهورانه وی بود، دومین و بزرگترین حرکت وی در این راستا وی را در جایگاهی برتر نسبت به بسیاری از سیاستمداران قرار میدهد. ثروتمندترین مرد دنیا قرار است امروز بزرگترین سرمایه گذاری تاریخ را در مورد یکی از بزرگترین مشکلات فعلی جهان صورت دهد. بیل گیتس سرمایه ای چندین میلیارد دلاری را وقف انرژی پاک و تحقیق و توسعه و ابتکار عمل در این حوزه خواهد کرد که پیش از این بی سابقه بوده است.

خبر و جزئیات این سرمایه گذاری عظیم قرار است در مراسمی مربوط به مذاکرات انرژی پاک سازمان ملل متحد که قرار است در پاریس برگزار شود، ارائه خواهد شد و به جز گیتس،

دیدگاه مدیر ایرانی الاصل گوگل در مورد آینده جستجوی اینترنتی



برموقعیت جغرافیایی بسیار کارآمد است. برای مثال اگر به یک پیاده روی آخر هفته در حومه شهر رفته باشید و به شکل اتفاقی به یک بنای خاص برخورد کنید، میتوانید در همان حال از گوگل بپرسید: این بنا چیست؟ در این حالت موتور گوگل بر اساس موقعیت جغرافیایی شما پاسخ مناسب را ارائه میکند. بهزادی میگوید: این جستجوی هوشمند مبتنی بر موقعیت به سرعت در حال رشد و توسعه است.

اطلاعات شخصی: این موضوع به ویژه در مناطقی نظیر اروپا که حریم خصوصی از اهمیت فوق العاده ای برخوردار است موضوعی چالشی است. به هر اندازه که گوگل در رابطه با شخصیت شما بیشتر فرا میگیرد پیشنهادات و نتایج دقیق تری را برای شما مهیا میکند. اکنون برای سالها است که گوگل اطلاعات جستجوی کاربران را قوارده میکند و اطلاعات بیشتر از شما به معنی نتایج شخصی تر و منحصر به فرد تر برای افراد است.

میتواند تحولی در جستجوی صوتی باشد که همانند مکالمه عادی یا یک انسان است. بهزادی بیان میکند آنچه در فیلم سینمایی معروف HER به تصویر کشیده شده هرچند هنوز در دسترس نیست، اما چندان دور از ذهن هم نیست.

مفهوم و زمینه: همچنین موتور جستجوی گوگل اکنون جستجو های مختلف شما را به هم مرتبط میکند تا به درستی تشخیص دهد که به دنبال چه هستید. برای مثال اگر واژه "قلعه" را در گوگل جستجو کنید، انواع و اقسام قلعه در سرتاسر دنیا برای شما نمایش داده خواهد شد اما اگر قبل از آن واژه "لندن" را در گوگل جستجو کرده باشید، موتور گوگل به شکل هوشمندانه بخش مهمی از نتایج را محدود به قلعه و لندن میکند.

موقعیت جغرافیایی: این مورد نیز به گونه ای مرتبط با مورد مفهوم و زمینه است. اما به ویژه در پلتفرم موبایل جستجوی اینترنتی مبتنی

اپلیکیشن های گوشی هوشمند شما به دنبال پاسخ میگردد و موردی که بهترین اطلاعات را در اختیار داشته باشد، برای شما باز میکند. اما همه اینها معطوف به یک هدف بزرگتر است. بهزادی بیان میکند: آینده جستجوی اینترنتی معطوف به تلاش برای ساخت یک دستیار شخصی نهایی و اصولی است و برای رسیدن به این هدف چهار وجه اساسی جستجوی اینترنتی وجود دارد که طی سالهای پیش رو به شکلی دراماتیک متحول خواهند شد:

دیدگاه مدیر ایرانی الاصل گوگل در مورد آینده جستجوی اینترنتی

صدا: اکنون سیستم پردازش زبان طبیعی (NATURAL LANGUAGE PROCESSING) گوگل شاهد تغییرات و پیشرفت های قابل توجهی شده است. تا دو سال قبل نرخ اشتباه در بیان کلمات در این سیستم یک در چهار کلمه بود اما بهزادی میگوید که در حال حاضر این نرخ به یک در شانزده کلمه رسیده است. این موضوع

بدون شک جستجوی اینترنتی طی سالیان اخیر به شدت متحول شده و تغییرات فراوانی به خود دیده است. به ویژه در دو سال اخیر تغییراتی که در توسعه و گسترش ابزارهای تکنولوژیک پدید آمده جستجوی وب را نیز متاثر ساخته است. حال یکی از مدیران ایرانی الاصل گوگل این تغییر و تحولات را تشریح کرده و آینده جستجوی اینترنتی را تبیین میکند. **بهشاد بهزادی، مدیر بخش نوآوری های جستجوی آزمایشگاه زوریخ گوگل** که روز گذشته در کنفرانس FUTURAPOLIS در تولوس فرانسه سخن میگفت، بر این عقیده است که اکنون بخش مهمی از جستجوی اینترنتی تحت پلتفرم موبایل صورت میگیرد. وی بیان کرد که سیستم **CLOUD AUTO-TAGGING** تصاویر در گوگل جستجوی تصاویر در اینترنت و وب را بسیار موثر و کارآمد ساخته است. از سوی دیگر اکنون موتور جستجوی گوگل حتی در درون سایر

نرم افزار تبدیل گفتار محاوره‌ای به نوشتار

نسخه محاوره‌ای نرم افزار تایپ گفتاری فارسی نویسا برای تبدیل گفتار به نوشتار معرفی شد. این نرم افزار به عنوان یک محصول دانش بنیان ایرانی توسط متخصصان دانشگاه صنعتی شریف تجاری شده است. تاکنون ۱۱۰ هزار واژه در مجموعه واژگان این نرم افزار وجود داشت که از طریق آن امکان تبدیل گفتار ادبی به نوشتار فراهم می شد، اما امکان تبدیل گفتار محاوره‌ای به نوشتار وجود نداشت که با افزایش مجموعه واژگان این نرم افزار به ۱۵۰ هزار واژه، این امکان نیز فراهم شده است.

آسیاتک برترین ارائه دهنده +ADSL۲ شد

بر اساس نتایج ارزیابی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی، شرکت انتقال داده‌های آسیاتک، رتبه اول ارائه دهنده خدمات اینترنت پرسرعت +ADSL۲ در سه ماهه دوم سال را کسب کرد.

به گزارش پاندا و به نقل از سیتنا، غلامرضا داداش زاده معاون نظارت و اعمال مقررات سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی اعلام کرد: براساس نتایج ارزیابی، شرکت های انتقال داده‌های آسیاتک رتبه اول، داده گستر عصر نوین (های وب) و آریا رسانه تدبیر (شاتل) به طور مشترک رتبه دوم و پارسان لین ارتباطات (پارس آنلاین) رتبه سوم را کسب کردند. داداش زاده با اشاره به اینکه نتایج ارزیابی نشان دهنده تلاش دارندگان پروانه در رقابت سالم و ارائه سرویس با کیفیت بالا و حفظ مشتریان خود است، افزود: اپراتورهای ارائه دهنده اینترنت



دونالد ترامپ هدف تازه حملات هکری ناشناس

اولین حمله به ترامپ در قالب حملات موسوم به دی او اس به سایت TRUMPTOWERNY.COM صورت گرفته است. حملات یاد شده که در قالب ایجاد ترافیک بی سابقه بر روی یک سایت انجام می شود باعث شد تا سایت مذکور چند ساعتی از دسترس خارج شود. هکریهای ناشناس همچنین یک فایل ویدیویی در این زمینه منتشر کرده و اعلام کردند: این مساله که تو می خواهی ورود همه مسلمانان به ایالات متحده را ممنوع کنی مورد توجه ما قرار گرفته است. این سیاست تاثیر عظیمی خواهد داشت و این همان چیزی است که داعش می خواهد. اظهارات نژادپرستانه ترامپ در مورد مسلمانان با نفرت گسترده بسیاری از مردم جهان همراه شده و برخی تجمعات نیز در نکویش اظهارات وی صورت گرفته است. بسیاری از کاربران شبکه های اجتماعی نیز در فیس بوک، توییتر، اینستاگرام و... از اینکه چنین فردی توانسته در قالب دموکراسی آمریکایی به عنوان نامزد انتخابات ریاست جمهوری مطرح شود اظهار تاسف کرده اند.

حمله چند دقیقه‌ای هکریهای ترک به وبگاه دولتی روسیه

گروهی از هکریهای ترکیه‌ای با نام «گروه هکری ترک» (TURK HACK TEAM) با استفاده از حمله اختلال سرویس (DDOS) توزیع شده وبگاه بانک مرکزی روسیه را به مدت ۱۰ دقیقه از کار انداختند. یکی از اعضای گروه هکری ترک، در مصاحبه با رسانه‌ها؛ اعلام کرد هدف آنها از این حمله ارسال یک پیام ضد روس و دفاع از حمله موشکی اخیر ترکیه به هواپیمای روسیه بوده است.

یک فروند بمب افکن «سوخو ۲۴» روسیه در حال پرواز عملیاتی بر ضد مواضع داعش در نزدیکی مرزهای ترکیه بود که مورد اصابت یک موشک هوا به هوا از یک «اف ۱۶» نیروی هوایی ترکیه قرار گرفت و سرنگون شد. اقدام اخیر ترکیه، تنش‌ها میان این کشور و روسیه را افزایش داده است. گروه هکری ترک در صفحه شبکه اجتماعی خود مسئولیت حمله را به عهده گرفت. گروه هکری ترک از جمله گروه‌های طرفدار رجب طیب اردوغان، رئیس جمهور است. این گروه در آوریل ۲۰۱۵ نیز وبگاه رسمی واتیکان را در اعتراض به اظهار نظر پاپ در مورد نسل کشی ارامنه توسط حکومت عثمانی، از کار انداخت.

سامسونگ مدیر بخش موبایل خود را تغییر داد

شرکت سامسونگ آقای DONGJIN KOH را به عنوان مدیر جدید بخش موبایل خود منصوب کرد. وی پیش از این مدیر بخش تحقیق و توسعه موبایل شرکت سامسونگ بوده است. آقای DONGJIN KOH جانشین آقای JK SHIN می شود که از سال ۲۰۱۱ مدیر بخش موبایل سامسونگ و در عین حال قائم مقام مدیرعامل سامسونگ الکترونیکس بوده است و حالا با کنار رفتن از مدیریت بخش موبایل قرار است مدیر بخش استراتژی‌های بلندمدت و کسب و کارهای در حال رشد است. ی‌رغم ادامه سلطه بر بازار گوشی‌های هوشمند در یک سال اخیر شاهد کاهش درآمد و رشد بخش موبایل خود بوده و این تغییر را می توان تلاش این شرکت برای جلوگیری از ادامه این روند و بازگشت دوباره روزهای خوب دانست.

کانال رسمی لرنینگ تی وی در تلگرام:

[HTTPS://TELEGRAM.ME/LEARNINGTV](https://telegram.me/learningtv)

درخواست اروپایها برای حذف یک میلیون و ۲۳ هزار آدرس از نتایج جستجوی گوگل

بر اساس آماری که گوگل ۱۸ ماه پس از رای دادگاه عالی اروپا درباره رعایت حق فراموش شدن کاربران، ارائه داده است، تا به حال ۳۴۷ هزار درخواست از سوی کاربران اروپایی دریافت کرده که بیشترین تعداد مربوط به کاربران آلمان و فرانسه است. کاربران فرانسوی در مجموع ۷۳ هزار درخواست حذف ارائه کرده‌اند که نزدیک به نیمی از آنها اکنون از صفحات نتایج جستجوی گوگل حذف شده‌اند اما در سراسر اروپا، در مجموع نزدیک به ۵۸ درصد درخواست‌های کاربران از سوی گوگل رد شده است. حذف یک میلیون و ۲۳۰ هزار آدرس اینترنتی از نتایج جستجوی گوگل مورد منبع: خبرگزاری فارس

بخشی عمده ای از کدنویسی مرورگر قازه مایکروسافت در اختیار عموم قرار گرفت

شرکت مایکروسافت چندسالی است دنیای محصولات متن باز روی خوش نشان می دهد و علاوه بر طراحی محصولات سازگار با آن کدهای برنامه نویسی تعدادی از نرم افزارهای خود را علنی کرده و در دسترس عموم قرار می دهد. مرورگر Edge از زمان عرضه ویندوز ۱۰ جایگزین مرورگر قدیمی INTERNET EXPLORER شده که نتوانسته در رقابت با فایرفاکس، کروم و ... موفق باشد. قرار است این کدها از ماه آینده در سایت GITHUB در دسترس علاقمندان قرار بگیرد. با این کار توسعه دهندگان و برنامه نویسان ثالث هم می توانند در ارتقای این کدها سهیم شوند. علت انتخاب موتور جاوااسکریپت مرورگر یاد شده برای این کار کاربرد آن در بسیاری از برنامه ها و نرم افزارهای ثالث همچون بازی ها، خدمات کلود، ابزار قابل اتصال به اینترنت اشیا و ... است.

ادغام سه شرکت VAIO، فوجیتسو و توشیبا

سه شرکت مذکور یکسان باشد. لازم به ذکر است که دسترسی سریع به سه شرکت یاد شده برای تایید این خبر دشوار بوده است. ولی این شرکتها تاکنون هیچ بیانیه‌ای را در این زمینه منتشر نکردند. درخواست بازار جهانی برای خرید رایانه‌های شخصی رو به کاهش است. مرکز تحقیقاتی IDC گزارش داد در فصل سوم سال جاری میلادی میزان فروش رایانه در جهان با کاهش ۱۱ درصدی نسبت به مدت مشابه سال قبل به ۷۱ میلیون دستگاه رسید. از مجموع رایانه‌های فروخته شده در این دوره زمانی سه ماهه، ۴۲ میلیون دستگاه را لپ‌تاپها تشکیل می‌دادند که البته فروش آنها نیز نسبت به سه ماهه مشابه سال قبل کمتر بود

این سه شرکت قصد دارد مذاکرات اصلی برای ادغام شدن با یکدیگر را از اواخر ماه جاری میلادی آغاز کنند تا بر این اساس از تاریخ اول آپریل ۲۰۱۶ شرکت جدید فعالیت خود را شروع کند. بر اساس گزارش منتشر شده در روزنامه ژاپنی NIKKEI، اول آپریل سال مالی ژاپن آغاز می‌شود و سه شرکت توشیبا، فوجیتسو و VAIO تصمیم دارد فعالیت مرکز مشترک خود را در این تاریخ استارت بزنند. لازم به ذکر است که برند VAIO در اواسط سال ۲۰۱۴ میلادی از سونی جدا شد و به عنوان یک شرکت مستقل به فروش رسید. شرکت‌های توشیبا و فوجیتسو نیز هم‌اکنون تا اندازه‌ای به صورت مشترک لپ‌تاپ تولید می‌کنند و قرار است در مرکز جدید سهم هر

رزمایش سایبری جدید ناتو

ناتو قصد دارد برای افزایش توان پدافند سایبری اعضا و قدرت مقابله‌ی آنها با بدافزارها، رزمایشی را در استونی برگزار کند.

به نقل از باشگاه خبرنگاران، کشورهای عضو ناتو برای مبارزه با بدافزارها و حملات سایبری، رزمایش سایبری برگزار می‌کنند. این رزمایش با هدف پیشرفت اعضا در حوزه‌ی حفظ حریم خصوصی در مواقع بحرانی صورت می‌گیرد. علاوه بر اعضای ناتو، ژاپن، اردن، اتریش، فنلاند، سوئد و گرجستان نیز به‌عنوان بازدیدکننده از این رزمایش حضور دارند. رزمایش مذکور در شهر تارتو در استونی برگزار می‌شود.

رزمایش سایبری جدید ناتو

کشورهای شرکت‌کننده در این رزمایش روی حملاتی شبیه‌سازی شده به رایانه‌های افسران درجه بالای ناتو، تمرکز می‌کنند. رابرت هور یکی از مدیران رزمایش مذکور، گفت: این رزمایش یک رقابت نیست، بلکه نوعی همکاری



میان کشورها است. مسئله‌ی پدافند سایبری در ناتو، یکی از موضوعات اصلی همکاری میان اعضای این پیمان است. ناتو با برگزاری رزمایش‌های مختلف سایبری، توان دفاعی اعضا خود را در برابر حملات سایبری بالا می‌برد. یکی از اهداف برگزاری رزمایش توسط ناتو، کمک به اعضا برای حفاظت از زیرساخت‌های حیاتی است. همچنین در نشست‌ی که در سال ۲۰۱۴ در ولز برگزار شد، ناتو از جدیدترین برنامه‌ی خود برای تقویت پدافند سایبری اعضا خبر داد. مهم‌ترین مسئله در این برنامه، حفاظت از سامانه‌های ارتباطی کشورهای عضو این پیمان بود. اعضای ناتو موظف هستند برای حفاظت از شبکه‌های ارتباطی کشورهای هم‌پیمان، اطلاعات خود را به اشتراک بگذارند. به‌علاوه ناتو سعی می‌کند با همکاری بخش‌های صنعتی و گسترش آموزش‌های سایبری، ظرفیت‌های دفاع سایبری اعضا را افزایش دهد.

معاون وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، سهم ایران در بازار فناوری اطلاعات دنیا را ۳۵ میلیارد یورو معادل ۱۴۰ هزار میلیارد تومان عنوان کرد. هم‌اکنون بیش از ۵ هزار میلیارد تومان در توسعه زیرساخت سرمایه‌گذاری شده است. ارزش بازار فناوری اطلاعات و ارتباطات در دنیا ۳۵۰۰ میلیارد یورو برآورد می‌شود. وی اظهار داشت: ۳ سال پیش شرکت دانش بنیان در حوزه تلفن همراه در دانشگاه صنعتی شریف راه‌اندازی شد که در عرض ۳ سال این شرکت موفق به جذب ۲۰۰ میلیارد تومان بازار خدمات ارزش افزوده تلفن همراه شد.

باگ عجیب اپلیکیشن اندروید جیمیل اجازه می‌دهد با هر آدرسی که دوست دارید ایمیل ارسال کنید!

محقق مسایل امنیتی، یان ژو، باگی را در اپلیکیشن اندرویدی جیمیل پیدا کرده که با استفاده از آن می‌توانید در ایمیل‌های ارسالی خود، به صورت آدرس ایمیل فرستنده را به هر چیزی که می‌خواهید تغییر دهید! برای اینکه بتوانید ایمیل آدرس فرستنده را به هر چیزی که می‌خواهید تغییر دهید، کافیست در قسمت "DISPLAY NAME" یک علامت گیومه اضافه قبل از آدرس ایمیل مورد نظرتان قرار دهید. مثال:

"ROOZBEH"WEBMASTER@POLICE.IR

حالا فرض کنید که با استفاده از این باگ که در اپلیکیشن اندرویدی جیمیل وجود دارد چه پتانسیلی برای کلاهبرداری ایجاد می‌شود. البته گزارش این مشکل به گوگل داده شده و جالب این است که گوگل ادعا می‌کند این باگ، مشکل امنیتی خاصی را ایجاد نمی‌کند و تهدیدی به شمار نمی‌رود!

تمرکز هکرها روی مرورگر گوگل کروم

از قبل برنامه ریزی شده اند، هدایت کند. وجه تمایز این بدافزار این است که برخلاف سایر بدافزارها به جای استفاده از مرورگر فعلی کاربر، خود را جایگزین مرورگر وی می‌کند. با این کار، می‌تواند تعداد بیشتری لینک و فایل را به سرعت برده و حتی آیکونی مشابه آیکون مرورگر CHROME را جایگزین کرده و خود را جای آن جا بزند. بر اساس اعلام شرکت پاندا سکيوریتی، شرکت ارائه دهنده این بدافزار CLARA LABS نام دارد. این شرکت انتشار مرورگرهای مشابه دیگری با نام BOBROWSER و TORTUGA و UNICO را نیز در سوابق کاری خود ثبت کرده است.

برخی از کاربران فکر می‌کنند که این بدافزار را می‌توان یک مرورگر قانونی در نظر گرفت که با ارائه قابلیت‌هایی مثل تاریخچه دقیق جست‌وجوی‌های رایج کاربر و پیشنهاد دادن سایت‌های مفیدی مثل سایت‌های خرید و فروش با نرخ‌های مناسب، تجربه وب گردی لذت‌بخش تری را برای کاربر فراهم می‌کند.

منبع: دنیای اقتصاد

درعین حال که تک تک اقدامات کاربر را ردیابی می‌کند قادر است وبسایت فعلی را به صورت خودکار به وبسایت‌های دیگری که از قبل برنامه ریزی شده اند، هدایت کند. با پیشرفت روزافزون امنیت گوگل، مزاحمان اینترنتی هم خود را در راستای این امر قوی تر ساخته اند. این بار همزمان با پیشرفت مرورگر کروم در حوزه امنیتی، هکرها بدافزار جدیدی از نوع PUPS یا همان برنامه‌های ناخواسته تحت عنوان «E FAST BROWSER» منتشر کردند. این بدافزار، امنیت حریم خصوصی کاربران را تهدید کرده و حتی قادر به ربودن هویت کاربران نیز هست.

این بدافزار مشابه بسیاری از بدافزارها کار خود را با ایجاد POP-UP های مزاحم آغاز می‌کند. در واقع عملکرد آن به گونه ای است که بدون اینکه کاربر روی لینکی کلیک کند، صفحات وبسایت‌های دیگر به صورت خودکار برای وی باز شود. علاوه بر این، درعین حال که تک تک اقدامات کاربر را ردیابی می‌کند قادر است وبسایت فعلی را به صورت خودکار به وبسایت‌های دیگری که

میانگین حضور ایرانی‌ها در شبکه‌های اجتماعی داخلی چقدر است؟

آمارهای اعلام‌شده، میزان حضور ایرانی‌ها در برخی از این شبکه‌ها بین سه تا پنج دقیقه در روز نیز هست.

است، اما درباره شبکه‌های داخلی اینگونه عنوان شده که میانگین حضور در برخی از این شبکه‌ها به ۳۰ دقیقه در روز می‌رسد. البته طبق

دارند. با این حال تاکنون آماری رسمی از میانگین مدت‌زمانی که ایرانی‌ها در شبکه‌های اجتماعی خارجی صرف می‌کنند منتشر نشده

به نقل از سیتنا، طی ماه‌های گذشته اینگونه اعلام شده که برخی شبکه‌های اجتماعی خارجی از جمله تلگرام در ایران بالغ بر ۱۳ میلیون کاربر

درصد اشخاصی که در یک نظرسنجی شرکت کرده‌اند بحث امنیت داده‌های خود را مهم‌ترین اولویت در انتخاب شبکه‌های اجتماعی معرفی کرده‌اند. همچنین ۹۴ درصد این شرکت‌کنندگان بر لزوم حفظ حریم خصوصی داده‌ها تاکید داشته‌اند و ۹۲ درصد آنها بر لزوم آسانی استفاده از این شبکه‌ها اشاره کرده‌اند. همچنین ۸۱ درصد افراد بر حضور دوستان و همکلاسی‌ها و اعضای خانواده خود در یک شبکه به عنوان نکته مثبت اشاره کرده و ۶۰ درصد افراد اینگونه اعلام کرده‌اند که در انتخاب یک شبکه بین‌المللی بودن آن تاثیرگذار است.

حساب کاربری داشته و به فعالیت می‌پردازند. از آنجایی که پربیننده‌ترین شبکه‌های اجتماعی ایرانی بیش از دو میلیون کاربر دارند سایت ماهر اینگونه نتیجه گرفته که با این حساب می‌توان گفت یک میدان رقابتی میان شبکه‌های داخلی و خارجی از نظر جذب کاربر ایجاد شده است. اما با این وجود لازم است در استفاده از این شبکه‌ها کاربران موضوعات خاصی را مورد توجه داشته باشند از جمله موضوعاتی که از نظر کاربران در انتخاب شبکه‌های اجتماعی مهم تلقی می‌شود پیش از همه بحث امنیت آنهاست، به گونه‌ای که ۹۵

داده‌اند. البته میزان استفاده روزانه کاربران این شبکه‌ها الزاما با رتبه آنها همخوانی ندارد. نکته دیگر آنکه با نگاهی گذرا به سهمی که کاربران ایرانی در استفاده از شبکه‌های اجتماعی خارجی دارند متوجه استفاده به نسبت زیاد ایرانیان از این شبکه‌ها می‌شویم به عنوان مثال صفحاتی که در یکی از بزرگ‌ترین شبکه‌های اجتماعی وجود دارد گویای آن است که بیش از دو میلیون ایرانی کاربر آن هستند یا طبق آمارها یا تحلیل‌های منتشر شده ۱۰ درصد جمعیت ایران در یک شبکه اجتماعی مبتنی بر محتوای تصویری

طبق آمار نهایی که مرکز مدیریت امداد و هماهنگی عملیات رخدادهای رایانه‌ای (ماهر) منتشر کرده، بر اساس آمارهای قابل کسب از منابعی مانند «لکسا» برخی از شبکه‌های اجتماعی رتبه‌های زیر ۱۰۰۰ را در میان کل وبگاه‌های جهان به خود اختصاص داده‌اند. طبق اطلاعاتی که از طریق این سایت منتشر شده، به ترتیب فیس‌نما، تبیان، کلوب، هم‌میهن، افسران، میانالی، دلشکسته، ایران بیست، فیس‌بوک فارسی و نگارخانه ایرانی شبکه‌هایی هستند که در میان وبگاه‌های داخلی کشور به ترتیب رتبه‌های بالاتری را به خود اختصاص

مایکروسافت نسخه خاصی از ویندوز ۱۰ را برای استفاده دولت چین عرضه کرد

مشکل یاد شده را تا حدی کاهش دهد.

مایکروسافت در سال ۲۰۱۴ در چین شرایط دشواری داشت. تحقیقات دولتی به علت انحصارطلبی تجاری و ممنوعیت استفاده از ویندوز ۸ توسط نهادهای دولتی به علت نگرانی های امنیتی دو رویداد تلخ در این سال بود. اما در سال ۲۰۱۵ شرایط برای مایکروسافت تغییر کرد و این شرکت قراردادهای مهمی با TENCENT، LENOVO و XIAOMI منعقد کرد.

بارگذاری ویندوز ۱۰ ترغیب می کردند.

مایکروسافت هم اکنون برای تداوم فعالیت و کسب درآمد در چین با دو مشکل جدی مواجه است. یکی استفاده انبوه از نسخه های تقلبی و قفل شکسته ویندوز، آفیس و ... و دیگری بدبینی دولت و مردم چین در مورد همکاری مایکروسافت با آژانس امنیت ملی و دیگر نهادهای جاسوسی آمریکا و افشای اطلاعات شخصی کاربران و سرقت داده های آنان. این شرکت امیدوار است این همکاری در قالب جدید هر دو

در شرکت های بزرگ فعال زیر نظر دولت که در حوزه هایی مانند انرژی، مخابرات و حمل و نقل فعال هستند نیز به کار گرفته شود.

مایکروسافت قبلاً هم برای جلب نظر دولت چین و امکان پذیر شدن ادامه فعالیت در این کشور نسخه خاصی از مرورگر اینترنتی EDGE را طراحی کرده بود که کاربران را در این کشور به سمت موتور جستجوهای چینی و نه آمریکایی هدایت می کرد. در مقابل موتور جستجوهای چینی و به خصوص بایدو کاربران را به

بر اساس برنامه همکاری مشترک مایکروسافت و دولت چین، صدور مجوز، انتشار، مدیریت و بهینه سازی نسخه تغییر یافته ویندوز ۱۰ برای استفاده در نهادهای دولتی چین در شرایط خاصی انجام می شود. بدین منظور یک شرکت خاص چینی به نام C&M TECHNOLOGIES برای سرمایه گذاری مشترک در نظر گرفته شده که بر مبنای قوانین داخلی چین فعالیت می کند. ویندوز چینی شده ۱۰ قرار است علاوه بر موسسات دولتی

تداوم کاهش عرضه رایانه های شخصی در سال ۲۰۱۵

استفاده از گوشی و تبلت کارهای خود را به پیش ببرند.

البته این امر به معنای مرگ رایانه های شخصی نیست و برخی معتقدند شاید با افزایش استفاده از ویندوز ۱۰ بازار رایانه های شخصی نیز شرایط بهتری را تجربه کند.

منبع: خبرگزاری فارس

این رکورد شکسته شود.

در ۵ سال اخیر استفاده گسترده از گوشی های هوشمند و تبلت ها بازار رایانه های شخصی را کساد کرده و بسیاری از مردم و حتی شرکت های تجاری ترجیح می دهند رایانه های قدیمی و بزرگ خود را به روز نکرده و با

۲۰۱۵ نیز ۲۷۶٫۷ میلیون واحد خواهد بود که در مقایسه با رقم ۳۰۸٫۲ میلیونی سال ۲۰۱۴ کاهش قابل توجهی نشان می دهد. بیشترین میزان کاهش عرضه رایانه های شخصی مربوط به سال ۲۰۱۳ و برابر با ۹٫۱ درصد نزول بوده، اما ظاهراً قرار است امسال

موسسه آی دی سی روز قبل اعلام کرد میزان عرضه رایانه های شخصی در سه ماهه چهارم سال ۲۰۱۵ ده درصد دیگر کاهش می یابد. این میزان کاهش برای کل سال ۲۰۱۵ حدود ۱۰٫۳ درصد اعلام شده است. تعداد کل رایانه های شخصی عرضه شده در سال

کارشناسان هشدار دادند:

مرورگرهای فایرفاکس باید به روز شوند

آسیب پذیری که محققان امنیتی در مرورگر فایرفاکس شناسایی کرده اند منجر به سرقت اطلاعات و فایل های شخصی کاربران و آپلود آنها بر روی یک سرور اوکراینی می شود. این کد مخرب در یک آگهی تبلیغاتی مخفی شده است و در یک سایت خبری روسی قرار دارد. این آسیب پذیری مربوط به ابزار نمایش فایل های پی دی اف در مرورگر فایرفاکس بوده و از امکانات جاوا اسکریپت برای فعالیت های خود بهره می گیرد. طراح این شیوه سرقت اطلاعات در ویندوز به دنبال فایل های پیکربندی اف تی پی، SUBVERSION، PURPLE و اطلاعات حساب های کاربری و در لینوکس به دنبال فایل های پیکربندی و مسیرهای کاربری است. تاکنون گزارشی از حمله به کاربران مک از این طریق گزارش نشده، اما این رایانه ها هم در صورت حمله از تبعات آن مصون نخواهند بود. بر اساس اخبار منتشر شده سوءاستفاده از این نوع حملات تاکنون محدود به روسیه بوده، اما احتمال دارد دامنه آن به دیگر کشورهای جهان نیز کشیده شود. کاربران برای جلوگیری از وقوع هرگونه مشکلی باید به جدیدترین نسخه از مرورگر فایرفاکس یعنی ۳۹٫۰٫۳ مهاجرت کنند.

حفره امنیتی خطرناک در سیستم عامل اندروید

می بایست از چندین حفره امنیتی عبور کرد. در آگس روی برنامه ریز ارشد همایش PACSEC نیز در مورد این حفره عنوان می کند: درست همان لحظه که با استفاده از مرورگر کروم دستگاه اندرویدی خود وارد یک وبسایت می شوید، هکر با سوءاستفاده از آسیب پذیر بودن مرورگر کروم و جاوا اسکریپت نسخه ۸، به نصب یک اپلیکیشن با استفاده از اسم یک اپلیکیشن معروف دیگر (مانند ANGRY BIRD) می پردازد که در این جا کاربر نمی تواند هیچ کنترلی بر این نصب انجام دهد. متأسفانه این اتفاق منجر به دسترسی کامل هکر به تلفن هوشمند شما می شود. باشگاه خبرنگاران جوان

گوانگ گونگ" محقق QUIHOO ۳۶۰ در روز پنجشنبه و در جریان نمایشگاه PSN2OWN، از این حفره ای امنیتی مرورگر گوگل کروم پرده برداشت. در گزارش وی همچنین آمده است که در حال حاضر جزئیات دقیقی از نحوه عملکرد این حفره به دست نیامده، اما تا این حد را می دانیم که جهت برخورد با این حفره ای امنیتی تازه، به وسیله ی نسخه ۸ جاوا اسکریپت می توان به طور کامل دسترسی تلفن هوشمند قربانی را به دست گرفت. نکته ی حائز اهمیت در این روش، مقابله با این حفره تنها در یک مرحله می باشد. قابل توجه است بدانید که با استفاده از روش های پیشین، جهت ایجاد دسترسی به تلفن هوشمند قربانی

۵۲ هزار میلیارد تومان خرید اینترنتی کشور در سال گذشته

رئیس مرکز توسعه تجارت الکترونیک گفت: تاکنون ۱۳ هزار سایت کسب و کار و تجارت الکترونیک نماد اعتماد دریافت کرده‌اند و طبق هماهنگی با پلیس فتا، به سایت‌هایی که به این نماد مجهز نباشند، به مرور از فعالیتشان جلوگیری خواهد شد. وی در مورد حجم مبادلات تجاری که در این حوزه در کشور انجام می‌شود، نیز گفت: طبق آماری که از بانک مرکزی دریافت کرده‌ایم، در سال گذشته ۵۲ هزار میلیارد تومان معادل ۱۷ میلیارد دلار خرید اینترنتی در کشور انجام شده است که این رقم در مورد خریدهایی است که هم انتخاب کالا و هم پرداخت از طریق اینترنت انجام شده است و از خریدهای نقدی که کالا از طریق فضای مجازی انتخاب شده، آماری نداریم. وی خاطرنشان کرد: به طور متوسط سالانه خریدهای اینترنتی در کشور ۵۰ تا ۵۵ درصد رشد داشته است که این مسئله نیاز به اطلاع‌رسانی بیشتری دارد. گرکانی نژاد رد پاسخ به اینکه چه برخوردی با سایت‌های نماد اعتماد الکترونیک نداشته باشند، می‌شود، گفت: تاکنون ۱۳ هزار سایت نماد اعتماد الکترونیک دریافت کرده‌اند و طبق هماهنگی با پلیس فتا به مرور از فعالیت سایت‌هایی که این نماد را دریافت نکرده باشند، جلوگیری می‌شود.

منبع: خبرگزاری ایتنا

آمazon کاربران مایکروسافت را وارد سیستم ابری خود می‌کند

شرکت Amazon سرویس جدید AWS DIRECTORY SERVICES را برای سیستم Active Directory عرضه کرد تا به صورت کامل با سرویس مدیریت کاربری و سیستم احراز هویت مایکروسافت سازگار شود. استفاده از Active Directory در خدمات پردازش ابری Amazon این فرصت را به سازمان‌ها می‌دهد تا بتوانند ابزارهای خود از جمله SQL SERVER، SHAREPOINT و دیگر نرم‌افزارهای معمول را که مبتنی بر .NET ساخته شده‌اند، روی سرویس ابری AWS Amazon در اختیار بگیرند. این سرویس برای آن دسته از سازمان‌هایی کاربردی خواهد بود که قصد دارند از نرم‌افزارهای پیش‌فرض و سنتی مایکروسافت وارد فضای پردازش ابری شوند. زمانی که سازمان‌ها استفاده از این سرویس را آغاز می‌کنند، سیستم‌های کنترلی دامنه مبتنی بر یک فضای ابری مجازی که در سیستم عامل WINDOWS SERVER ۲۰۱۲ R2 اجرا شده است، در اختیار آنها قرار می‌گیرد.

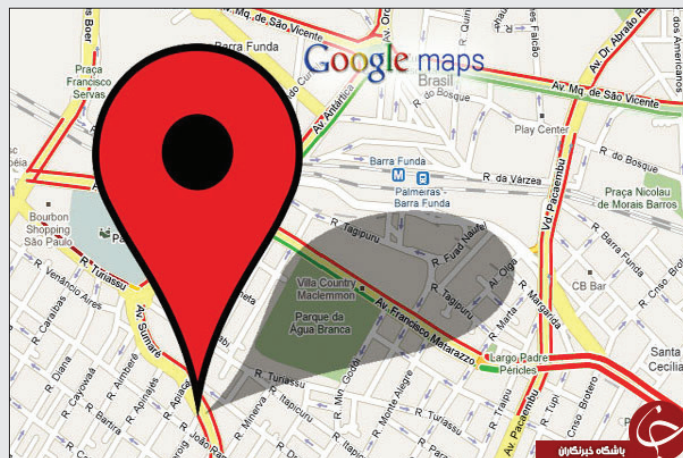
هر یک از سیستم‌های کنترل دامنه در یک فضای کاملاً مجزا اجرا می‌شوند تا کاربر بتوانند به صورت مجزا فعالیت‌های خود را دنبال کنند. شرکت Amazon در این فضا ابزارهای مدیریتی را ارائه می‌دهد و خدمات مربوط به میزبانی مانیتورینگ، انتقال داده و ... را در اختیار کاربران می‌گذارد.

مدیران شبکه با این سرویس جدید می‌توانند بین نرم‌افزارهای معمول مایکروسافت و خدمات پردازش ابری Amazon ارتباط نزدیک برقرار کنند و از قابلیت‌های سرویس ابری AWS بهره‌مند شوند. با این سرویس جدید کاربران می‌توانند به صورت همزمان مزایای نرم‌افزارهای مایکروسافت و خدمات پردازش ابری Amazon را در اختیار بگیرند و به همین خاطر شرکت Amazon پیش‌بینی کرده است این قابلیت مورد استقبال سازمان‌ها قرار گیرد.

*باشگاه خبرنگاران جوان

جایزه گوگل به کاربران فعال در GOOGLE MAPS

محلی خود یک ترابایت فضای ذخیره سازی رایگان در DRIVE اعطا می‌کند؛ فضایی که دریافت آن برای کاربران عادی، به شکل ماهانه هزینه ای معادل ۹۰۹۹ دلار در بر دارد. گوگل در مورد نحوه دقیق سطح بندی کاربران هنوز اطلاعات کامل و دقیقی را منتشر ننموده است اما در هر صورت تلاش می‌کند تا عنوان خود یعنی پیش‌تاز سرویس‌های مسیریابی در میان سایر پلتفرم‌های اینچنینی را با راهکارهای مختلف حفظ کند، هرچند که گوگل میز اکنون از جایگاهی برخوردار است که بعید به نظر می‌رسد از سوی سایر سرویس‌ها تهدیدی متوجه آن باشد.



بررسی کنندگان معتمد گوگل برای مکان‌های مختلف شناخته شوند. مهم‌ترین مرحله اما، رسیدن یک کاربر به سطح چهارم است. جایی که گوگل به راهنماهای

عادی به محصولات و سرویس‌های جدید شرکت مورد بحث دسترسی خواهد داشت. در سطح سوم، علامتی در کنار نام این افراد گذاشته خواهد شد تا به عنوان

گوگل به افرادی که در اپلیکیشن و سرویس MAPS به همراهی پرداخته و در مورد برخی مکان‌ها یا کسب و کارها، نظرشان را اعلام می‌کنند یا آن محل را بررسی می‌نمایند، محلی می‌گوید. این افراد اطلاعاتی را در مورد رستوران‌ها، مکان‌های تفریحی و دیدنی در گوگل میز به اشتراک می‌گذارند و حالا شرکت گوگل تصمیم دارد برای افزایش تعداد چنین کاربرانی، از آنها به شکلی بهتر قدردانی کند. در این میان گوگل افراد راهنما را سطح بندی می‌کند. در صورتی که یک شخص بتواند به سطح دوم دست پیدا کند، پیش از کاربران

دستگاه تقویت عضلات بیماران جسمی حرکتی ساخته شد

یک مخترع ایرانی موفق شد دستگاهی بسازد تا بدین واسطه عضلات ناتوانان جسمی حرکتی تقویت شود و در نهایت بیمار بهبود یابد.



معلولان و ناتوانان جسمی حرکتی استفاده می شود دستی هستند، به همین دلیل برخی از بیماران جسمی حرکتی نمی توانند با این دستگاههای دستی کار کنند. وی با بیان اینکه در این دستگاه اتوماتیک موتوری کار گذاشته ایم تا برای افرادی که ضعف عضلانی دارند قابل کاربرد باشد، گفت: چنین دستگاههایی می تواند در مراکز بهزیستی برای ناتوانان جسمی حرکتی قابل کاربرد باشد. الوانی با بیان اینکه در حال حاضر یک نمونه از این دستگاه ساخته شده است، اظهار داشت: عمدتاً ساخت چنین سیستمی می تواند سفارشی باشد تا بر اساس وزن، نوع بیماری و... طراحی و ساخته شود.

جواد الوانی، مخترع «دستگاه توان بخشی ایستادن با سیستم چند کاره» گفت: این دستگاه برای افراد ضایعه نخاعی، ام ای ها، سالمندان و افرادی که سکتة مغزی شده اند، کاربرد دارد.

وی با بیان اینکه این دستگاه به تقویت سیستم حرکتی و عضلات ۴ سر زانو کمک می کند، اظهار داشت: با استفاده مداوم این دستگاه توسط افراد، عضلاتشان تقویت شده و در نهایت منجر به ایستادن و حرکت کردن کامل آنها می شود. به گفته وی، این دستگاه به صورت اتوماتیک کار می کند و در صورت استفاده مداوم توسط بیمار، بهبودی وی، حاصل خواهد شد. الوانی با بیان اینکه نمونه این دستگاه که به صورت اتوماتیک باشد در دنیا وجود ندارد، گفت: تمام دستگاههایی که برای

ساخت اولین خودروی جهان که با مغز انسان کنترل می شود

محققان چینی دانشگاه NANKAI موفق به اختراع اولین خودروی جهان شده اند که می توان آن را با استفاده از مغز کنترل کرد.

محققان در واکنش به افرادی که استفاده از این روش را عامل افزایش تصادفات دانسته اند گفته اند کاربرد فناوری مذکور نیازی به تمرکز راننده ندارد و تمرکز تنها در زمان چرخش خودرو یا تغییر مسیر حرکت آن از لاینی به لاینی دیگر ضروری است. در حال حاضر خودروهای قابل کنترل با مغز تنها در یک مسیر مستقیم قادر به حرکت هستند و هنوز برنامه ای برای تولید انبوه آنها وجود ندارد.

هم برای شناسایی دقیق سیگنال ها و تبدیل آنها به سیگنال های مورد نیاز برای کنترل خودروها طراحی شده است. سیگنال های کنترل کننده خودرو بعد از شناسایی و انتخاب به طور بی سیم به رایانه منتقل شده و رایانه آنها را پردازش و طبقه بندی کرده و نیت فرد را تشخیص می دهد. سپس این سیگنال ها به فرمان کنترلی قابل درک برای خودرو ترجمه می شوند.

فرامین مغزی برای متوقف کردن این خودروها و قفل کردن یا باز کردن قفل آنها هم قابل استفاده هستند. این فناوری کنترل مغزی در آینده نزدیک در خودروهای بدون سرنشین هم به کار گرفته خواهد شد. پوشش سر طراحی شده برای کنترل مغزی خودروها دارای ۱۶ حسگر جداگانه است که سیگنال های مورد نیاز را از ذهن انسان به خودرو منتقل می کند. علاوه بر این یک برنامه رایانه ای

دو آن فنگ از اساتید دانشگاه مذکور که رهبری این طرح را بر عهده داشته از دو سال قبل تمام وقت خود را صرف ساخت این خودرو کرده و فناوری خاصی را به همین منظور ابداع کرده است. برای این کار افراد باید پوشش خاصی را بر روی سر خود قرار دهند که قادر به قرائت سیگنال های ذهن است و راننده با استفاده از آن می تواند خودروی مذکور را برای عقب و جلو رفتن کنترل کند.

پایگاه خبری برسام

اولین جراحی قلب جهان با کمک تکنولوژی واقعیت افزوده

های پوشیدنی نشان داده شد. این کار ثابت کرد که دستگاه های پوشیدنی می توانند عمل را راحت تر و کارایی مداخله در قلب و عروق را بالا ببرند. وی افزود: «ما معتقدیم که دستگاه های پوشیدنی کامپیوتری پتانسیل بالایی برای بهینه سازی عمل عروق از راه پوست دارند.»

تصویری سه بعدی از قسمتی از بدن که پزشک در حال کار بر روی آنست، نشان می دهد. با کمک این دستگاه، این عمل با موفقیت انجام شد. ماکسیمیلیان اپولسکی، نویسنده مقاله در ژورنال کاردیالوژی می گوید: «با این کار، استفاده نوینی از دستگاه

انسدادهایی معمولاً نیاز به مهارت بسیار دارد و مداخله در مرز قلب و عروق نامیده می شود. رای کمک به آنها، جراحان از دستگاه پوشیدنی استفاده کردند که بر پایه عینک گوگل است. این دستگاه یک صفحه نمایش نوری مقابل سر و سیستم تشخیص صدا دارد. در صفحه نمایش،

جراحان قلب در لهستان، اولین عمل جراحی با استفاده از تکنولوژی واقعیت افزوده را انجام دادند. این تکنولوژی اطلاعات بیشتری از بیماران را به پزشکان می دهد. این عمل، بر روی یک مرد ۴۹ ساله انجام شد، تا شریان قلب را که کاملاً مسدود شده بود، باز کنند. باز کردن چنین

کاوشگر «طلوع» ژاپن به زهره رسید

مطالعه ابرهای این سیاره، اوضاع جوی و اتمسفر آن بپردازد. اما بروز نقص فنی موتوری این مأموریت را به تأخیر انداخت. AKATSUKI در زبان ژاپنی به معنای «طلوع» است.

این کاوشگر مدت ۵ سالی را که مجبور بود در فضا منتظر بماند را به دور خورشید می چرخید تا شرایط برای ورود دوباره به مدار زهره فراهم شود.

خبرگزاری مهر

بشر به شمار می آید که توانسته از بادبانهای خورشیدی جهت حرکت در مسیر بین سیاره ای استفاده کند. از این حیث می توان موفقیت این مأموریت را برای آژانس فضاءنوردی ژاپن و البته آسیا به عنوان دستاوردی تاریخی به شمار آورد.

در ابتدای امر قرار بود این کاوشگر در ششم دسامبر سال ۲۰۱۰ وارد مدار زهره شود تا به

ای ۵ ساله حاصل شود. در واقع دانشمندان علوم فضایی ژاپن ۵ سال با دقت و وسواس و البته حوصله فراوان تلاش کردند تا ضمن برطرف کردن نقص موجود، شرایط لازم برای تلاش دوباره کاوشگر در ورود به مدار سیاره زهره را فراهم آورند که در نهایت نیز چنین اتفاقی روی داد.

کاوشگر AKATSUKI ژاپن نخستین کاوشگر ساخت دست

کاوشگر AKATSUKI که به آژانس فضاءنوردی ژاپن موسوم به JAXA تعلق دارد با هزینه قابل توجه ۳۰۰ میلیون دلار ساخته و در ماه مه سال ۲۰۱۰ به فضا پرتاب شد به این امید که تقریباً پس از سفری چندین ماهه خود را به سیاره زهره رسانده و در مدار آن مستقر شود اما بروز نقص فنی در سیستم موتوری آن موجب شد تا این موفقیت پس از وقفه

باریکترین ماده دنیا توسط یک ایرانی ساخته شد

از این دستاورد می توان به عنوان پیشرفتی چشمگیر در مهندسی و طراحی ساختارها یاد کرد. این ماده که شاید بهتر باشد آن را صفحه بنامیم و هزاران بار از ورقه کاغذ نازکتر است از اکسید آلومینیوم ساخته شده و جالب اینکه تنها ۲۵ تا ۱۰۰ میکرون ضخامت دارد.



کنترل شده امکانپذیر است با این حال بهره گیری از صفحه باریکی که در دانشگاه پنسیلوانیا ساخته شده چنین محدودیتی را ندارد. دکتر کیوان دوامی که دانش آموخته مهندسی مکانیک دانشگاه تهران محسوب می شود مدرک دکتری خود را از دانشگاه POSTECH کره جنوبی در رشته فناوری نانو اخذ کرده و هم اکنون در دپارتمان مهندسی مکانیک دانشگاه پنسیلوانیا حضور دارد.

ای ساخته اند که با استفاده از انگشتان دست می توان برداشت و به راحتی خم کرد. از مهمترین کاربردهای این نوآوری می توان به توسعه صنعت هوانوردی اشاره کرد جایی که «سبک بودن» ساختارها به عنوان فاکتور تعیین کننده در نظر گرفته می شود.

پیشتر ساختارهایی نظیر صفحات بسیار باریک گرافنی با ویژگیهای مشابه دستاورد اخیر دکتر دوامی ارایه شده اند اما استفاده از آنها تنها در شرایط

می کنیم باید انتظار ساختارهای مستحکم تری را نسبت به آنچه در ذهن داریم داشته باشیم اما وقتی یک گام به جلو برداشته و می خواهیم آنها را در دنیای میکرو مورد استفاده قرار دهیم کار دشوار می شود زیرا امکان از هم فروپاشی ساختار یکپارچه آنها وجود دارد. آنچه که دکتر دوامی و همکارانش در دانشگاه پنسیلوانیا ارایه کرده اند پاسخی به این چالش بوده زیرا صفحه باریکی که تنها چند میکرون ضخامت دارد را به گونه

چالشی که محققان در ارایه این نوآوری با آن روبرو بوده اند این بوده که ماده ای تولید کنند که قابلیت دستکاری شدن را داشته باشد و در عین حال بدون نیاز به هیچگونه حمایت فیزیکی بتواند یکپارچگی خود را حفظ کند.

این نوآوری در نشریه NATURE COMMUNICATIONS منتشر شده است.

به عقیده محققان، وقتی درباره مواد در مقیاس نانویی صحبت



مکانیسم پیشروی آلزایمر کشف شد

این مطالعه پزشکی که توسط دانشمندان دانشگاه نیو ساوت ولز استرالیا انجام شده می تواند دریچه ای نوین به سوی تشخیص و درمان آلزایمر به عنوان یکی از بیماری های اصلی زوال عقل در دنیا بگشاید. آلزایمر در سراسر دنیا در حال شیوع پیدا کردن است. هم اکنون تخمین زده می شود که ۵.۳ میلیون تن تنها در آمریکا به این بیماری مبتلا باشند. تاکنون تلاشهای پزشکی زیادی برای درمان این بیماری صورت گرفته اما یافته هایی که حاصل شده بسیار اندک بوده است. استفاده از داروها و همچنین درمان مافوق صوت برای مقابله با پلاکهای ساخته شده در مغز از جمله این یافته ها بوده است.

اما در خلال این تحقیقات کمتر به ریشه اصلی بروز این بیماری پی برده شده است و آنچه که دانشمندان در استرالیا انجام داده اند چیزی نیست جز نگاه عمقی به این بیماری و علل شکل گیری آن. آنها از چنین زاویه ای به بیماری آلزایمر نگاه کرده اند تا به درک بهتری از چگونگی متلاشی شدن برخی بافتها در مغز از جمله ساختار ارتباطی نورونها موسوم به سیناپسها دست یابند. این ارتباطات برای عملکرد مغز حیاتی هستند، به ویژه برای شکل گیری خاطرات. تصور دانشمندان بر این است که این ارتباطات در مراحل ابتدایی شکل گیری آلزایمر نابود می شود اما اینکه این رویداد چگونه رخ می دهد همواره به مثابه یک راز بوده است. دانشمندان در این بررسی بر روی پروتئینی متمرکز شدند که در واقع می توان آن را مولکول چسبنده سلول عصبی نامید. آنها با بررسی دقیق بافتی از هیپوکامپوس مغز، یعنی جایی که نخستین نشانه های آلزایمر در آن روی می دهد متوجه شدند که سطح این پروتئین در بافت مغزی بیماران آلزایمری به مراتب کمتر از مغزهای سالم است. از این رو دانشمندان دانشگاه نیو ساوت ولز استرالیا به این باور رسیده اند که کم شدن میزان این پروتئین در سیناپسهای مغزی می تواند نقش مهمی در ابتلای فرد به آلزایمر ایفا کند.

سنسوری که بدون باتری کار می کند

گروهی از محققان هلندی به راهکار جدیدی برای حل این مشکل دست پیدا کرده اند که قابل توجه است. محققان موفق به ساخت یک حسگر دمای وایرلس شده اند که از اندازه ۲ میلی متر مربعی برخوردار شده است. این سنسور علاوه بر اندازه بسیار کوچکش به قطعه سخت افزاری قابل توجهی تجهیز شده که بدون باتری قادر به کار کردن است. این حسگر نیروی خود را از امواج رادیویی تامین می کند. کاربران منازل با استفاده از این حسگر کوچک که نیروی خود را از امواج رادیویی شبکه وایرلس خانه تامین می کند قادر به استفاده از تجهیزات و تکنولوژی های مختلفی هستند که با سنسورها کنترل می شوند. تا زمانی که کاربران در منازل خود روتر وایرلس داشته باشند، این حسگر نیز قادر به فعالیت است. یکی از معایب این پروژه را می توان در محدوده فعالیت کم آن دانست زیرا این حسگر باید در فاصله یک اینچی منبع تامین کننده نیروی خود قرار داشته باشد. اما محققان هلندی امیدوارند با تکمیل شدن این پروژه بتوانند این محدوده را تا یک فوت یا حتی ۱۶ فوت افزایش دهند.

مالاریا با پیوند ژن نابود می شود

رویداد مهمی که به نظر می رسد یکی از دردآورترین چالش های بشر را برای همیشه به بایگانی خواهد فرستاد توسط گروهی از محققان کالج سلطنتی لندن دنبال می شود. آنها با استفاده از تکنیک پیوند ژنها، بر روی روشی کار می کنند که توانایی زاد و ولد در پشه آنوفل ماده را از کار انداخته و بدین ترتیب امکان انتقال ویروس بیماری مالاریا به نسلهای بعدی این حشره به طرز چشمگیری کاهش می یابد. محققان معتقدند اگر نتوان گفت که با این روش بیماری مالاریا برای همیشه ریشه کن می شود اما جمعیت آن به طرز چشمگیری تحت کنترل درخواهد آمد.

بر اساس اعلام صندوق حمایت از کودکان سازمان ملل (UNICEF) بین ۳۰۰ تا ۶۰۰ میلیون تن در دنیا به مالاریا مبتلا هستند و از این تعداد هر سال یک میلیون تن جان خود را از دست می دهند که ۹۰ درصد چنین مرگ و میر نگران کننده ای در مناطق صحرایی آفریقا روی می دهد.

تلاش برای ریشه کن ساختن این بیماری همواره ادامه داشته و یک نگرش مهمی که در سالهای اخیر به شدت مورد توجه قرار گرفته این بوده که زنجیره انتقال ویروس در این پشه قطع شود. به جز نوآوری اخیر محققان در کالج سلطنتی انگلیس، شیوه های دیگری نیز در سالهای اخیر ارایه شده که استفاده از مهندسی ژنتیک از جمله آنها بوده است. در نتیجه این تغییرات پشه هایی به دنیا آمده اند که بال ندارند و یا حس شامه ناقصی دارند که به همین دلیل نمی توانند افراد را نیش بزنند.

نظریه نسبیت عام انیشتین در فضا بررسی می شود

آژانس فضانوردی اروپا (ESA) محموله آزمایشگاهی LISA PATHFINDER را با موفقیت به فضا ارسال کرد تا یکی از تاریخی ترین آزمایشات عصر حاضر یعنی بررسی نظریه نسبیت عام مطرح شده توسط آلبرت انیشتین مورد بررسی قرار گیرد. وی در سالهای ۱۹۰۵ و ۱۹۱۵ به ترتیب نظریه های نسبیت خاص و عام را مطرح کرد تا نه تنها قوانین فیزیک و جاذبه عمومی نیوتن بلکه اساس فیزیک نوین را هم متحول سازد.

محموله آزمایشگاهی LISA PATHFINDER توسط یک فروند راکت VEGA از پایگا فضایی آژانس فضانوردی اروپا واقع در گینه فرانسوی به فضا پرتاب شد. اساسا اعلام کرده که مانورهای اولیه مورد نیاز برای استقرار این سامانه در مدار پایین و پایدار زمین با موفقیت انجام شده است. در این پروژه فضایی ریز امواجی موسوم به امواج جاذبه ای در فضا مورد مطالعه قرار می گیرد. نخستین بار انیشتین این امواج را در نظریه نسبیت عام مطرح کرد.

بر اساس اعلام اسا، طی دو هفته آینده این محموله فضایی شش مانور پیچیده و مهم انجام خواهد داد که آخرین آنها استقرار کاوشگری در مکان از پیش تعیین شده ای موسوم به «نقطه لاگرانژ» (L1) است. L1 نقطه ای در فضا است که در فاصله ۱.۵ میلیون کیلومتری زمین واقع شده است. در این نقطه کاوشگر موقعیت خود را نسبت به زمین و خورشید حفظ می کند تا بدین ترتیب شرایط برای بررسی دقیق ابعاد مختلف نظریه نسبیت عام مهیا شود.



مقاله خلاقیت این ماه:



چطور ایده شما می میرد؟؟!

<http://khalaghbash.ir/>

خلاق باتش



<http://khalaghash.ir/>

در بازار گرفتیم یک فیلم ۹۰ دقیقه ای دوربین فیلمبرداری آنالوگ ۳۲ هزار تومان است! هر ایده ای هم تاریخ مصرف دارد هم تاریخ تولید!

ایده ها نیز مانند مواد غذایی یک تاریخ مصرف دارند. مثلاً ایده شماره ۱۰۹۹؛ ۲۸ اردیبهشت ۹۳ به ذهن شما خطور کرده است و روی این ایده نوشته شده است: تاریخ انقضا ۱ سال پس از تولید!

و این یعنی اگر شما این ایده را تا ۱ سال (۲۸ اردیبهشت ۹۴) اجرایی نکنید همچون مواد غذایی، این ایده نیز فاسد شده است و دیگر کاربردی ندارد و باید آن ایده را دفن کرد تا بوی تعفن ندهد! مرحوم "فلاپی دیسک" تقریباً ۲۰ سال عمر کرد.....

ادامه در صفحه ی بعد

همراهی کنند و در این موج غرق شدند. کداک که مشهورترین شرکت عکاسی قرن بیستم محسوب می‌شد در سال ۲۰۱۲ اعلام ورشکستگی کرد. کارشناسان دلیل ورشکستگی کداک را ناتوانی آن در تطبیق با پیشرفت‌ها و تحولات بنیادین دنیای عکاسی در پی ورود دوربین‌های دیجیتال دانستند.

این وضعیت باعث شده بود تا ارزش سهام کداک در پانزده سال از ۳۱ میلیارد دلار به کمتر از ۱۵۰ میلیون دلار کاهش یافته و تعداد کارکنان آن در مرکز اصلی شرکت هم از ۶۰ هزار نفر به هفت هزار نفر تنزل پیدا کند.

نشان به آن نشانی که فیلم دوربین آنالوگ به سختی پیدا می‌شود (همچون پیدا کردن سوزن در انبار کاه) و آخرین آماری که

کنیم.

هر چند تشخیص سن یک ایده کار بسیار سختی است ولی در اینجا چند نکته را مطرح می‌کنیم که از مردن آن جلوگیری کنید! بگذارید با چند مثال این مسئله را بازتر کنیم

دوربین های آنالوگ با طعم نگاتیو!

همان‌ها که وقتی عکس می‌گرفتیم چند روزی طول می‌کشید تا عکسمان در تاریخانه‌ها طی یک عملیات متحیر الوقوع آغشته با مواد شیمیایی به صورت نگاتیو ظاهر شود... و اما دوربین‌های آنالوگ پس از ۱۱۷ سال همراهی با ما جای خود را با دوربین‌های دیجیتال با کیفیت عوض کرد. شرکت‌های معتبری همچون کداک نتوانستند با موج تغییر

چطور ایده شما می‌میرد؟!

شما کاربر عزیز مجله پاندا که در حال مطالعه این متن هستید، احتمالاً ۹۹ درصد ایده‌های زیادی در سر داشته‌اید و خواهید داشت، خیلی از آن‌ها یادتان رفته است و برخی از آن‌ها را نیز در دفترچه "ایده‌هایتان" ثبت کرده‌اید، تعدادی نیز به مرور زمان در قبرستان دفن شده‌اند!!!

در این مقاله می‌خواهیم ببینیم ایده شما چند سال عمر می‌کند؟

هر ایده ای طول عمر دارد

ایده‌ها نیز مانند ما انسان‌ها یک طول عمری دارند و اگر در مدت زمان مشخصی آن ایده اجرایی نشود باید رد پای آن ایده را در قبرستان ایده‌های مرده پیدا



سعید بهزادی/خلاق باش
www.khalaghash.ir

سر فلش ها و هاردها است و بعدها بر سر...
این روند تغییر و طول عمر یک ایده را می توان در صنایع و محصولات دیگر نیز به وضوح دید، مثلا تلویزیون های سیاه و سفید قدیمی که از رده خارج شدند تا الان که بر سر ال ای دی های سه بعدی اسمارت اولترا اچ دی (۳d-ultra hd) رقابت زیاد است!

جولان بدهند! البته شرکت یومگا در سال ۱۹۹۴ برای جبران این مشکل دیسک هایی با نام ZIP به بازار عرضه کرد که اولین سری آن ۱۰۰ مگابایت ظرفیت ذخیره اطلاعات داشتند. اما یومگا هم نتوانست جلوی سی دی های ۶۵۰ مگابایتی آن زمان را بگیرد و ارزان تر بودن و راحتی سی دی او را به عنوان پیشرو بازار بر صدر جدول نشاند.

حدود چهل سال پیش فلاپی دیسک های ۱۰۰ کیلوبایتی بیشترین حجم ذخیره سازی اطلاعات را در تاریخ رایانه با خود به یدک می کشید. یعنی فکرش را بکنید یک عکس با حجم ۱ مگابایت باید در ۱۰ فلاپی ذخیره می شد. ولی فلاپی ها بعدها پیشرفت کردند و طبق آمار توانستند تا ۱/۴۴ مگابایت اطلاعات را در خود ذخیره کنند. حالا فکر کنید می خواستید یک فیلم ۱ گیگابایتی را روی فلاپی ذخیره کنید، به نظر شما به چند فلاپی نیاز بود؟

وقتی مرگ ایده فرا می رسد...

عمر سی دی ها نیز کم کم رو به پایان است...

اجرا کرد و برعکس یک ایده بد را خوب اجرا کرد!
پس منتظر چی هستی؟ همین الان ایده هات رو لیست کن، بهترین و دوست داشتنی ترینش را انتخاب کن و اجرایی کن...
شما چه ایده های را میشناسید که طول عمرشان به چند روز هم نرسید؟ چه ایده هایی سراغ دارید که نتوانستند با موج تغییر کنند و خفه شدند؟

ممکن است فکر کنید سن ایده شما از سن خود شما بیشتر باشد! ولی شما سخت در اشتباهید و این احتمال کم است! احتمالی که بیشتر وجود دارد، ایده هایی که هر روز در ذهن شماست تاریخ مصرف دارند، اگر مصرف می میرند، یک ایده به خودی خود مهم نیست! اجرایی کردن آن مهم است! می شود یک ایده خوب را بد

اگر به روند تکنولوژی دقت کنید می بینید که سی دی ها نیز کم فروغ شده اند چرا که تاریخ مصرفشان به زودی تمام می شود و همچنین رقبای جدی تر همچون فلش مموری ها و هاردهای ترابایتی وارد بازار شده اند و در یک نبرد نابرابر سی دی و دی وی را تقریبا شکست داده اند!!! هر چند دیگر رقابت بر

عامل مرگ فلاپی: سخته از ناحیه قلب!

اما تازه به دوران رسیده ۷۰۰ مگابایتی آمد و فلاپی سخته کرد و مُرد! اما مردم دیگر نه حوصله حمل ۱۰-۲۰ عدد فلاپی را برای یک فیلم داشتند نه هم حجم نرم افزار ها و فیلم ها اجازه میداد دیسکت ها در صنعت کامپیوتر

تمرین خلاقیت در خلاق باش
<http://yon.ir/offerpanda>

پیشنهاد ۳: هندونه یلدا

۷ محصول در یک بسته //
۲۰۰ هزار تومان تخفیف + ۲ هدیه



۴ پرس معجون خلاقیت + دوره شارژ باطری روح + دوره صفر تا صد ایده + کتاب سالاد مغز با سس تخیل جمعا به ارزش ~~۲۸۹~~ اما پرداخت شما فقط ۸۹ هزار تومان

هدیه ها: عضویت در اولین تور مجازی خلاقیت + عضویت در کلوب خلاقیت و نوآوری



مهندس بهزاد مرادی / اسکان آکادمی
<http://sokanacademy.com/>

می‌توان کم فروشی کرد یا خیر. پاسخ به این سؤال «آری» است. وقتی ما یک پروژه نرم‌افزاری را به مشتری تحویل می‌دهیم، خواهیم توانست به معنای واقعی کلمه کم فروشی کنیم آن هم چه‌جور اما از آنجا که Mindset ما به گونه‌ای تنظیم شده که فقط و فقط میزان نبودن دو کفه ی ترازو را معادل با کم فروشی در نظر می‌گیریم، خیلی اوقات ناخواسته در توسعه ی نرم‌افزار دست به کم فروشی می‌زنیم. در زبان برنامه نویسی PHP، استاندارد وجود دارد تحت عنوان PSR که این استاندارد منجر شده تا تمامی برنامه نویسان زبان برنامه نویسی پی‌اچ‌پی با دستخط یکسانی کدنویسی کنند تا کدهای یکدیگر به مراتب راحت‌تر متوجه شوند. برای مثال، به قطعه کد زیر توجه کنید:

```
class MyClass
{
    public $property = "";

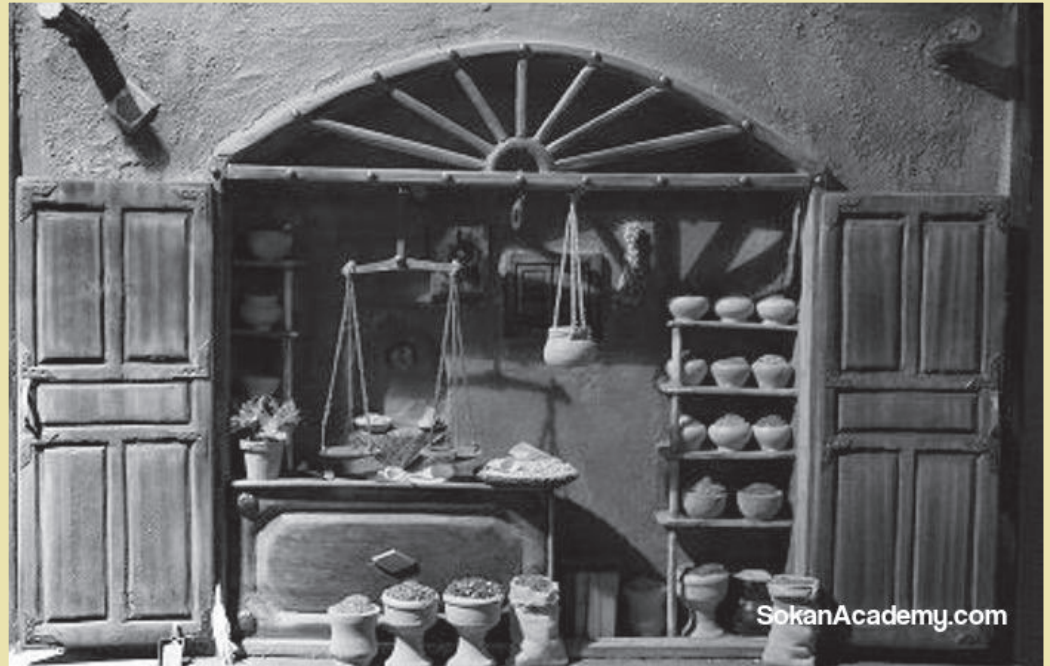
    public function
    setMethod()
    {

    }

    public function
    getMethod()
    {

    }
}
```

ادامه در صفحه ی بعد



تفسیر آیه ی ویل للمطففین از کتاب الهی در حوزه ی توسعه ی نرم افزار

در جامعه ی امروز، برداشتن گوشی موبایل یک فرد دیگر، خالی کردن حساب بانکی، زدن جیب شخص و امثالهم برچسبی معادل با «دزدی» می‌خورند اما این در حالی است که برداشتن کمی از خوراکی هم خوابگاهی از داخل یخچال، استفاده از پاک کن دوست بغلی دستی بدون کسب اجازه، برداشتن یکی دو عدد نخودچی کشمش از روی میز همکار کناری و ... اصلاً دزدی محسوب نمی‌شوند اما در عین حال، تمامی این موارد چه از دید انسانی بنگریم و چه از دید مذهبی - دزدی محسوب می‌شوند ولی از آنجا که هیچ کس به ما از دوران کودکی تا بزرگسالی گوشزد نکرده که دزدی، دزدی است چه یک عدد حبه قند باشد چه سه هزار میلیارد، ما هم این‌گونه بزرگ شده‌ایم که در خوابگاه دانشگاه به راحتی از داخل یخچال خوراکی برمی‌داریم اما دست به اسکناس‌های روی یخچال نمی‌زنیم! با این توضیح، حال نوبت به اصل مطلب که بررسی مسأله ی کم فروشی در برنامه نویسی است می‌رسیم و می‌خواهیم ببینیم که آیا در توسعه ی یک نرم‌افزار هم

متحد صورت گرفت جلب می‌کنیم. تعدادی محقق به خوابگاه‌های دانشجویی رفته و خوراکی‌هایی را در ظرفی قرار داده و داخل یخچال خوابگاه قرار دادند. پس از مدتی، مشاهده شد که دانشجویان بدون توجه به این که خوراکی‌های مد نظر متعلق به چه کسی است، شروع به استفاده از آن‌ها کردند و آب از آب هم تکان نخورد! حال نوبت به فاز دوم این کار تحقیقاتی رسید. محققین تعدادی دلار روی همان یخچال قرار داده و منتظر فیدبک دانشجویان نشستند. آنچه مشاهده شد این بود که باگذشت مدت زمانی نسبتاً طولانی - این در حالی است که خوراکی‌ها در کسری از ثانیه تمام شدند - هیچ کدام از دانشجویان دست به دلارها هم نزد چه رسد به این که آن‌ها را تصاحب کنند! نتیجه‌ای که محققین از این آزمایش گرفتند این بود که ما انسان‌ها در طول زمان یکسری Mindset یا بهتر بگوییم «جهان بینی» نسبت به محیط پیرامون خود پیدا می‌کنیم و همین جهان بینی باعث برخی تصمیم‌گیری‌ها در طول زندگی‌مان می‌شود.

یکی از چیزهایی که در قرآن مجید به کرات نسبت به آن هشدار داده شده و شدیداً مورد تقبیح قرار گرفته است چیزی است عنوان کم فروشی تا جایی که یک سوره ی کامل به نام «مطففین» به این مبحث اختصاص داده شده است. جالب است وقتی صحبت از کم فروشی به میان می‌آید، خیلی از افراد به فکر بقالی، قصابی، لبنیات فروشی و سایر مشاغل مشابه می‌افتند که سر و کارشان با ترازو است و مثلاً اگر شما یک کیلو گوشت بخرید اما در عمل وزنی معادل با ۹۸۰ گرم دریافت کرده باشید، فروشنده مرتکب فعل حرام «کم فروشی» شده است. آنچه در این مقاله قصد داریم مورد بررسی قرار دهیم این است که آیا در دنیای توسعه ی نرم‌افزار و برنامه نویسی نیز می‌توان کم فروشی کرد یا خیر! که در این مقاله قصد داریم با ذکر مثال‌هایی از دنیای واقعی، این قضیه را اثبات کنیم. با اسکان آکادمی همراه باشید.

پیش از توضیح پیرامون قضیه ی کم فروشی در توسعه ی نرم افزار، توجه شما را به نتایج تحقیقی که در یکی از دانشگاه‌های ایالات

ادامه از صفحه ی قبل

همان طور که در کد فوق مشاهده می شود، نامگذاری کلاس، پراپرتی، و متدها بر اساس استاندارد خاصی است و بزرگ و کوچک بودن حروف، روش نامگذاری ها، فواصل مابین بخش های مختلف سورس کد و ... از قوانین خاصی تبعیت می کنند.

حال فرض کنیم یک شرکت برنامه نویسی داریم که یکی از تعهداتی که به مشتری خود داده ایم، این است که ما بر اساس استاندارد PSR کدنویسی می کنیم تا اگر در آینده کسی خواست سورس کد نرم افزار را مشاهده و ویرایش کند، کدها ساده و قابل فهم باشند. بخشی از کدی که برای مشتری نوشته ایم را مد نظر قرار می دهیم:

```
class MyClass {
    public $p="";
    public function
    setmethod(){}
}
public function get()
{
}
}
```

در کد فوق می بینیم که فاصله گذاری ها و نامگذاری ها اصلاً

رعایت نشده اند. درست است که این کد به خوبی کار خواهد کرد و کسی هم از این قضیه بویی نخواهد برد اما سؤال اینجا است که آیا ما به تعهدات خود پایبند بوده ایم یا خیر؟ به همین سادگی می شود در کدنویسی کم فروشی کرد.

خیلی اوقات برای آن که مشتری را مجاب کنیم که ما تمام مسائل امنیتی را در توسعه ی نرم افزار مد نظر قرار می دهیم، در جلسات عقد قرارداد به مشتری می گوییم که اطلاعات حساس مشتریان مثل رمز عبور- را نه تنها دو بار Hash می کنیم، بلکه از Salt هم برای امنیت بیشتر استفاده می کنیم اما واقعیت امر این است که صرفاً به یک بار استفاده از الگوریتم sha۱ اکتفا می کنیم که این هم مصداق دیگری از کم فروشی است (توضیح مفاهیمی همچون Hash و Salt خارج از هدف این مقاله بوده لذا به منظور جلوگیری از طولانی شدن مطلب، از توضیحات تکمیلی پیرامون این مفاهیم خودداری می کنیم).

طراحی رابط کاربری هم جزو حوزه هایی است که تا دلتان بخواهد می شود در آن کم فروشی کرد. برای این که قرارداد با مشتری بسته شود، در جلسه

ی عقد قرارداد دست به هر نوع وعده و وعیدی می زنیم که یکی از رایج ترین آن ها، واکنش گرا بودن تمامی صفحات سایت در تمامی دیوایس ها است اما زمانی که سایت تکمیل می شود، متوجه می شویم که بسیاری از جزئیات به دست فراموشی سپرده شده اند.

در حوزه ی بهینه سازی سایت برای موتورهای جستجو (SEO) هم خیلی می بایست مراقب بود. فرض کنیم که یک مشتری سئو داریم و یکی از مفاد قرارداد این است که کلیه ی اصول بهینه سازی از دید گوگل مد نظر قرار داده خواهند شد. جالب است بدانیم که موتور جستجویی همچون گوگل چیزی در حدود ۲۰۰ مولفه را برای رتبه بندی صفحات مد نظر قرار می دهد حال چگونه ممکن است که یک سئو کار بتواند کلیه ی این اصول را برای تک تک صفحات سایت مشتری مد نظر قرار دهد.

در بهینه سازی خیلی از بدهیات هم گاهی اوقات نادیده انگاشته می شوند. مثلاً به مشتری می گوییم که به منظور بهبود رتبه ی سایت، از Semantic HTML در طراحی رابط کاربری استفاده خواهد شد اما رد پای از تگ های <header> یا <footer> به

چشم نمی خورد چه رسد به تگ <section> و امثالهم!

مثال های بسیار زیادی می شود از چیزهایی زد که در ظاهر اصلاً مهم نیستند اما در اصل، مصادق عینی کم فروشی در توسعه ی نرم افزار می باشند. اگرچه دیدگاهی که خیلی از توسعه دهندگان نسبت به کدنویسی دارند مشابه مثال خوراکی، یخچال و اسکانس است که در بالا به آن اشاره کردیم، اما ما گاهی اوقات نیاز به Unlearn کردن برخی دیدگاه ها داریم. یعنی چشم ها را شسته و جور دیگر به زندگی نگاه کنیم.

در قدیم برای نشان دادن نهایت دقت محاسبات الهی، گفته می شد که حتی یک دانه گندم هم مد نظر قرار داده خواهد شد که به نظر می رسد برای برنامه نویسان بایستی گوش زد کرد که «حتی یک اسپیس هم مد نظر داده خواهد شد!»

نظر شما چیست؟ آیا رعایت موارد طرح شده در بالا و بسیاری موارد دیگر که از قلم افتاده اند نوعی کم فروشی به حساب می آیند یا خیر؟ نظرات خود را با سایر کاربران به اشتراک بگذارید.

نویسنده: مهندس بهزاد مرادی



با learningtv.ir@gmail.com تماس بگیرید

دیدید شوید



دنیای بازی سازی

۱۰۰ شرکت بازی سازی فعال و نیازمند حمایت در کشور



می توانند دانش بنیان شوند و چه شرکت هایی نیاز به حمایت برای تخصیص وام دارند و از این طریق مسیر اعطای تسهیلات از سوی بنیاد مشخص می شود. وی اظهار داشت: در حال حاضر ۱۰۰ شرکت و نیازمند حمایت در کشور فعال هستند که حمایت های مالی دولتی باعث می شود محصول تولید شده آن ها با کیفیتی بالا راه رقابت و فروش را در بازار و در بین خریداران پیدا کند و نه اینکه با فشارهای دولتی به فروش برسند. کافی در خصوص وضعیت خروج بازی سازان حرفه ای از کشور عنوان کرد: خروج بازی سازان از کشور قابل انکار نیست اما تعداد این افراد کم است که جذب شرکت های بازی ساز خارجی می شوند و در مقابل نیز هستند افرادی که با کسب علم و تجربه در کشورهای صاحب سبک به کشور بازگشته اند.

وی گفت: در جلسه آینده شورای عالی مجازی قصد بررسی بازی های رایانه ای را داریم و با توجه به تغییر معاون محتوای مرکز ملی فضای مجازی، بنیاد ملی بازی های رایانه ای درخواست بازبینی سند بازی های رایانه ای را ارائه کرده ایم و در جلسه پیشین شورای عالی مجازی این موضوع مورد بررسی قرار داده شد و طبق گفتگو ها قرار است در جلسه بعد که باید یک ماه گذشته برگزار می شد این سند مورد بازبینی قرار بگیرد که این جلسه هنوز برگزار نشده است. سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: تدوین دوباره این سند به حرکت بازی سازان به سمت پیشرفت و رشد کمی و کیفی آنها کمک می کند چرا که به جز موضوع قانون گذاری مباحثی همچون حمایت و آموزش مورد تاکید قرار گرفته است.

منبع: باشگاه خبرنگاران جوان

حمایت از شرکت های بازی ساز رایانه ای این بار با اختصاص وام در دستور کار وزارت ارتباطات قرار گرفته است. بر اساس این سیاست بخش وجوه اداره شده وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات مکلف شده است که به منظور حمایت در زمینه تهیه، توزیع و صادرات بازی های رایانه ای آیین نامه «اعطای تسهیلات از محل وجوه اداره شده به شرکت های فعال در حوزه بازی های رایانه ای» را در دستور کار قرار دهد و به همین منظور این موضوع در جلسه اخیر کارگروه وجوه اداره شده، به تصویب رسید. اما به گفته هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای اختصاص این کمک های مالی، بنیاد ملی بازی های رایانه ای به سازمان های مربوطه مشاوره می دهد و این دست از مشارکت ها پیش از این به صورت نقدی از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای صورت می گرفت که محدود بود و برای رسیدگی به همه تقاضاها نیاز به بودجه نامحدودی داشتیم که پس از اعطای همین کمک های نقدی با توجه به گران شدن پروژه ها نتیجه مطلوبی هم از آن به دست نمی آمد. وی افزود: با این وضعیت تصمیم گرفته شد که این حمایت از سازمان های دیگر هم جذب شود و علاوه بر آن برای حمایت از این شرکت ها قرار شد شرکت ها بر اساس رتبه ای که از سوی بنیاد دریافت می کنند دسته بندی شده و از این طریق شبیه اعمال سلیقه شخصی از سوی سازمان ها و نهادها برای حمایت از شرکت ها منتفی شود.

کافی اظهار داشت: بنابراین از این طریق پول به صورت مستقیم به بازی ساز اعطا نخواهد شد بلکه با مشورت و هماهنگی بنیاد ملی بازی های رایانه ای مشخص می شود که چه شرکت هایی

قارچ خور سی ساله شد

قارچ خور کوچک با آن سیل های پر پشت صنعت بازی سازی را طلسم کرده و به انحصار خود در آورده است. حدود سه دهه پیش قارچ خور وارد دنیای بازی های دو بعدی رایانه ای شد و فرشته نجات این صنعت گردید، جالب اینکه این بازی جاودان شد و کودکان سه نسل مختلف از بازی قارچ خور لذت می برند. هنگامی که سوپر ماریو متولد شد با فروش بیش از ۴۰ میلیون واحد خود خسارات بازی های قبل از خود را جبران کرد و هنوز هم رمز موفقیت و جاودانگی آن کشف نشده است.

در حضور رئیس جمهوری صورت گرفت؛

تصویب سیاست های کلان بازی های رایانه ای در شورای عالی فضای مجازی

در این جلسه که به ریاست حجت الاسلام و المسلمین حسن روحانی رئیس جمهوری تشکیل شد، پس از بحث و بررسی مواد و بندهای پیشنهادی توسط اعضای شورا، به منظور ساماندهی هر یک از اقدامات کلان در سطح کشور، متولیان مربوطه و دستگاه های همکار نیز تعیین شدند.

حمایت از بازی های رایانه ای داخلی شامل ارائه تسهیلات و تخفیف ها در خصوص تبلیغات این نوع بازی ها، حمایت از بازی های فاخر، نوآور و آنلاین و مبتنی بر تلفن همراه، همچنین حمایت های سرمایه ای و زیرساختی، حمایت از تشکیل مراکز رشد و صندوق سرمایه گذاری خطرپذیر، حمایت از صادرات بازی های رایانه ای، تربیت نیروی انسانی متخصص برای صنعت بازی های رایانه ای و فرهنگ سازی در زمینه فرصت ها و تهدیدهای بازی های رایانه ای و اصلاح و تنقیح قوانین مرتبط با مالکیت آثار از جمله اهم مفاد مصوبه سیاست ها و اقدامات کلان بازی های رایانه ای است.

*منبع: خبرگزاری مهر

ثبت نام برای دریافت تسهیلات بازی های رایانه ای آغاز شد

دبیر وجوه اداره شده وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، از آغاز ثبت نام شرکتهای فعال در حوزه بازی های رایانه ای برای دریافت تسهیلات وجوه اداره شده، خبر داد.

تحقق سیاست های مذکور است و امید است باعث تقویت شرکت های فعال در این حوزه و رونق صادرات بازی های فاخر ایرانی شود. فراخوان حمایت از شرکت های فعال در حوزه بازی های رایانه ای از ۸ آذر تا ۲۰ آذر ادامه خواهد داشت.

WWW.EES.ict.gov.ir و مطالعه راهنمای ثبت نام، نسبت به تکمیل دقیق و کامل مدارک اقدام کنند. صمیمی با اشاره به تصویب سیاست ها و اقدامات کلان مربوط به بازی های رایانه ای توسط شورای عالی مجازی گفت: این اقدام وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، قدمی در راستای

این حوزه، یک محور حمایتی نیز به بحث بازار سازی و کمک به توسعه صادرات بازی های رایانه ای اختصاص داده شده است. مدیرکل توسعه فناوری وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات ادامه داد: شرکت های متقاضی باید ضمن مراجعه به پورتال وجوه اداره شده به آدرس الکترونیکی

حسین صمیمی گفت: شرکت های فعال در حوزه بازی های رایانه ای می توانند طرح های فناورانه خود را حول محورهای ایجاد زیرساخت های بازی های رایانه ای، تولید بازی های رایانه ای روی سکوهایی PC، موبایل و تبلت تهیه و ارسال کنند. وی اظهار کرد: با توجه به اهمیت تقویت صادرات در

توقع ما از دولت آموزش نیروی انسانی است!

پس از یک ماه از نظرسنجی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نتیجه آن نشان می دهد که اولویت درخواست بازی سازان آموزش نیروی انسانی متخصص است.

ارتباطات و فناوری اطلاعات برای بازی های رایانه ای اختصاص داده شده که مدیریت اعطای این اعتبار به صورت وام توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام می شود. شرکت های بازی سازی جهت کسب اطلاعات بیشتر و ثبت نام جهت دریافت وام می توانند به این نشانی مراجعه نمایند.

آغاز کرده است تا بازی سازان یا علاقه مندان به بازی سازی در سراسر ایران بتوانند به صورت تخصصی بازی سازی را یاد بگیرند. علاقه مندان برای ثبت نام می توانند به این نشانی مراجعه نمایند. در راستای حمایت مالی نیز طی مذاکرات انجام شده، اعتبار ۱۰ میلیارد تومانی توسط وزارت

نفر به «حمایت مالی مستقیم»، ۸۱ نفر به «اصلاح بازار»، ۵۵ نفر به «حمایت تجهیزاتی» و در نهایت ۵۱ نفر نیز به «تسهیل در قوانین» رای داده اند. لازم به ذکر است انستیتو ملی بازی سازی در جهت تسهیل در آموزش نیروی متخصص، ثبت نام دوره های آموزش از راه دور را

این نظرسنجی با سوال «اولویت حمایت از بازی سازان از نظر شما کدام است؟»، یک ماه پیش در سایت بنیاد قرار گرفت و پس از گذشت این مدت گزینه «آموزش نیروی متخصص» بیشترین رای را کسب کرده است. بر این اساس ۱۱۹ نفر به «آموزش نیروی متخصص»، ۱۱۱

گیمرهای ایرانی روزانه چقدر بازی می کنند؟

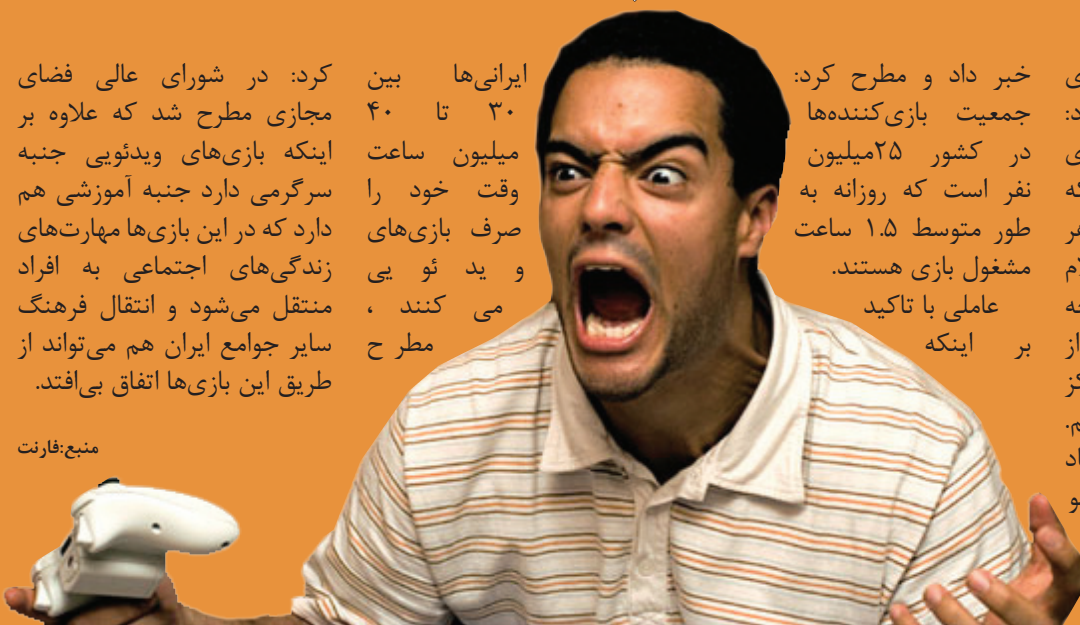
کرد: در شورای عالی فضای مجازی مطرح شد که علاوه بر اینکه بازی های ویدئویی جنبه سرگرمی دارد جنبه آموزشی هم دارد که در این بازی ها مهارت های زندگی های اجتماعی به افراد منتقل می شود و انتقال فرهنگ سایر جوامع ایران هم می تواند از طریق این بازی ها اتفاق بی افتد.

ایرانی ها بین ۳۰ تا ۴۰ میلیون ساعت وقت خود را صرف بازی های ویدئویی می کنند، مطرح

خبر داد و مطرح کرد: جمعیت بازی کننده ها در کشور ۲۵ میلیون نفر است که روزانه به طور متوسط ۱.۵ ساعت مشغول بازی هستند. عاملی با تاکید بر اینکه

سعید عاملی، عضو شورای عالی فضای مجازی اعلام کرد: ۲۵ میلیون ایرانی به بازی های ویدئویی مشغول هستند که روزانه ۱.۵ ساعت بازی توسط هر نفر صورت می گیرد. وی با اعلام این مطلب تصریح کرد: با توجه به این تعداد آمار و استفاده از بازی های ویدئویی، به ایجاد مرکز داده بازی های ملی نیازمندیم. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، عضو شورای عالی فضای مجازی از غیر بومی بودن ۹۵ درصد از بازی های ویدئویی در بازار

منبع: فارنت





ایمیج افکت Cinematic در یونیتی

روش دوم (از طریق [bitbucket.org](https://bitbucket.org/Unity-Technologies/cinematic-image-effects)):

می‌توانید به آدرس زیر مراجعه نمایید.
<https://bitbucket.org/Unity-Technologies/cinematic-image-effects>

روش سوم (از طریق سایت [Unitypackage.ir](http://unitypackage.ir) - کاربران ایرانی):

می‌توانید به آدرس زیر مراجعه نمایید:
<http://unitypackage.ir/?p=۱۹۴۹>
در تصویر زیر می‌توانید نمونه‌ای از این ایمیج افکت‌ها را مشاهده نمایید:

مطمئناً یکی از دلایل این تصمیم امکان بهبود این ایمیج افکت‌ها می‌باشد، پس شما عزیزان می‌توانید نظرات و فیدبک‌های خود را در سایت یونیتی در این زمینه بیان نمایید.

روش دانلود؟

برای دانلود این مجموعه به راحتی می‌توانید به یکی از سه روش زیر عمل نمایید:

روش اول (از طریق [Asset Store](https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/51515)):

خیلی راحت می‌توانید به آدرس زیر مراجعه نموده و پکیج مورد نظر را دانلود نمایید.

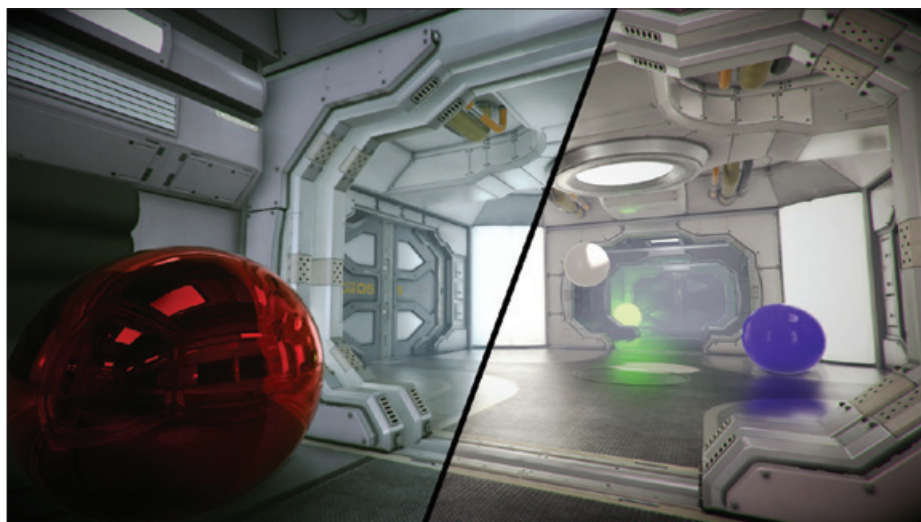
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/51515>

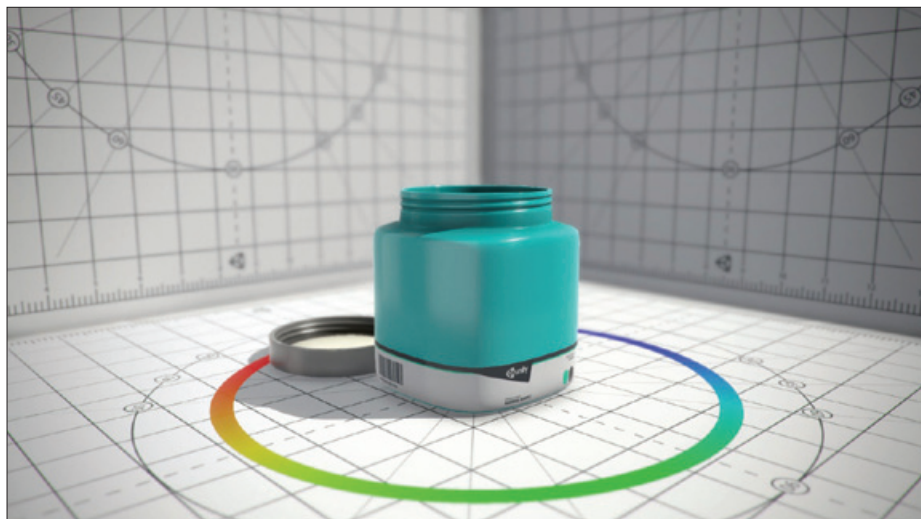
در این مطلب می‌خواهیم به یکی از آخرین فعالیت‌های شرکت یونیتی بپردازیم. به تازگی این شرکت اعلام کرده است که در حال آماده‌سازی انواع مختلفی از ایمیج افکت‌های Cinematic Image Effect جدید به نام Cinematic Image Effect می‌باشد. ایده‌ی اولیه‌ی ساخت چنین ایمیج افکت‌هایی این بود که قرار هست هر طراحی نگاه شگفت‌انگیزتری به محیط داشته باشد به طوری که در سخت افزارهای مختلف طراح بتواند محیط‌های جالب‌تری طراحی نماید. افکت‌هایی که هم اکنون روی آن‌ها کار می‌شوند عبارتند از:

- * Screen Space Reflections
- * Tonemapping & Color Grading
- * New Antialiasing (SMAA)
- * Depth of Field

البته به تعداد این افکت‌ها روز به روز افزوده خواهد شد و شما مجموعه‌ای کامل از این ایمیج افکت‌ها را به زودی مشاهده خواهید نمود.

امکان توسعه‌ی منبع باز هر کدام از افکت‌هایی که ذکر شدند در مرحله‌ای از طراحی و توسعه قرار دارند، اما به نظر مهندسان یونیتی این نکته نباید دست شما را در کار روی این افکت‌ها بسته نگه دارند. شرکت یونیتی فضایی در bitbucket.org برای شما در نظر گرفته است تا بتوانید به راحتی این افکت‌ها را دانلود و با توجه به نیاز خود گسترش دهید.





وضعیت فعلی

Screen Space Reflections - به غیر از چندین مشکل کوچک که در موضوعات مختلف در یونیتی ۵.۳ وجود دارد و باید بهبود یابد، شما باید بتوانید از این ایمپ افکتها در پروژههای خود استفاده نمایید.

توجه: از این افکتها نمی‌توانید برای پلتفرم موبایل استفاده نمایید.

Tonemapping & Colour Grading - فعلا در حال توسعه و گسترش می‌باشد اما در یک حالت بتای معقول و خوب. امکان پشتیبانی از تکسچرهای LUT (مخفف Lookup Texture) و سایر حالت‌های گرادینتی.

Depth of Field - هم‌اکنون در حال توسعه و گسترش و البته در وضعیت بتا می‌باشد. نمونه‌ای از این افکت را در تصویر زیر می‌توانید مشاهده نمایید:

SMAA - هم‌اکنون در حال توسعه و البته دارای باگ‌هایی می‌باشد. در برخی از محیط‌ها موفقیت‌هایی حاصل شده است اما باز هم مشکلاتی در برخی از Scene ها مشاهده می‌شود. این افکت ممکن است به خوبی در

نویسنده: سید حامد محمودزاده

دانلود نسخه های جدید یونیتی

نویسنده: مهندس سید حامد محمودزاده

RELEASE DATE	VERSION	FILE SIZE	PLATFORM
8 DEC 2015	5.3.0	636KB	WINDOWS™
ADDITIONAL DOWNLOADS FOR WINDOWS™			
Cache Server			
Built in shaders			
Standard Assets			
Example Project			
Torrent download (Win+Mac)			

می‌باشد را دانلود نمایید. قبلا برای دانلود یونیتی مثلا باید ۱.۵ گیگ دانلود می‌شد، اما الان با این امکانی که یونیتی در اختیار کاربران قرار داده است فرضا به جای ۱.۵ گیگ، فقط ۵۰۰ مگابایت را دانلود می‌نمایید.

نویسنده: سید حامد محمودزاده

در صورتی که نیاز به دانلود یونیتی دارید می‌توانید به سایت یونیتی و به بخش Get Unity مراجعه نموده و اقدام به دانلود فایل Torrent یونیتی نمایید. بعد از دانلود فایل تورنت می‌توانید این فایل را با استفاده از نرم‌افزارهای مخصوص دانلود تورنت باز نموده و مازول‌هایی که مد نظرتان

یکی از امکاناتی که در دانلود ورژن های جدید یونیتی در نظر گرفته شده است، امکان دانلود جزء به جزء یونیتی می‌باشد. در نسخه های قبلی برای دانلود موتور بازی سازی یونیتی نیاز بود که کل موتور بازی سازی را به صورت یکجا دانلود می‌نمودیم.

به عبارت دیگر برای دانلود یونیتی باید تمامی مازول های دیگر نظیر: خروجی مک، خروجی لینوکس، خروجی وب، خروجی iOS و ... که شاید برخی از آن ها نیاز به دانلود نبود را نیز دانلود می‌نمودیم.

در نسخه های جدید تمامی قسمت های یونیتی از هم جدا شده اند، به طوری که:

- می‌توانید یونیتی نسخه ی ۳۲ بیتی و ۶۴ بیتی را جداگانه دانلود نمایید.

- می‌توانید فقط خروجی ویندوز و اندروید را دانلود نمایید.

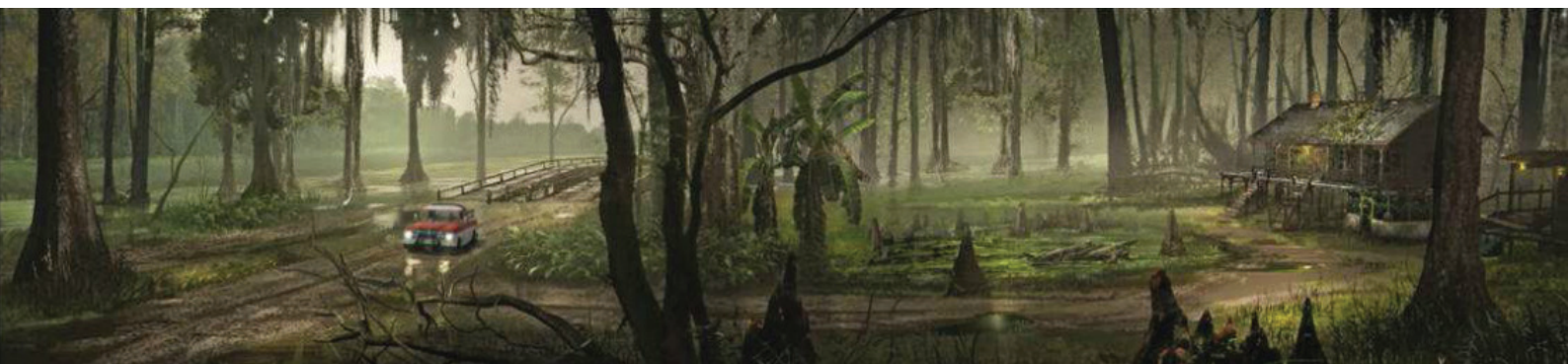
و ...

فروش دامین

ZarCode.ir

ایمیل: Learningtv.ir@gmail.com
تلگرام: https://telegram.me/a1b89

تصاویری زیبا از محیط بازی Mafia III




MAFIA III
 CONCEPT ART




پردیس گیم

نویسنده و کارگردان فیلم Tomb Raider مشخص شدند

باشد که در حال حاضر بر روی فیلمنامه Transformers ۵ کار می کند! در هر صورت باید ببینیم که تولد مجدد لارا کرافت در سینما چه چیزی از آب در می آید!

اما نکته نا امید کننده این است که Geneva Robertson-Dworet در حال مذاکره برای نوشتن فیلمنامه Tomb Raider است. Geneva Robertson-Dworet نویسنده تازه کاری می

Bigelow در این فیلم، به تازگی اعلام شده است که Roar Uthaug (کارگردان نروژی) که فیلم The Wave را در کارنامه خود دارد؛ کارگردانی Tomb Raider را بر عهده خواهد داشت.

به گزارش GameSpot بالاخره نویسنده و کارگردان فیلم Tomb Raider که قرار است تولد مجدد این فرنچایز در سینما باشد؛ مشخص شدند. بعد از انتشار شایعات فراوان مبنی بر حضور کارگردان هایی مثل Kathryn

به نقل از تلگرام برنامه نویسان

سایتی که شما بیشتر وقت خود را در آن میگذارید

مردم عادی



برنامه نویسان



stackoverflow





بهینه سازی صفحات سایت در موتور های جستجو (SEO)

بهینه سازی لینک های خروجی

لینک مطلب: <https://seorooz.net/out-bound-links>

OBL مخفف **Out Bound Links** به معنی لینک های خروجی یک سایت است. لینک های خروجی در سئو، منظور لینک هایی است که به دامنه دیگری اشاره دارد. هرچقدر لینک های خروجی یک صفحه کمتر باشد برای سئو بهتر است. نظرات زیادی برای تعیین استاندارد لینک های خروجی وجود دارند. مثلاً ممکن است در جایی بخوانید که ۲۰ لینک خروجی عدد مناسبی است. جای دیگری نیز ممکن است ۱۰۰ لینک خروجی را مناسب دانسته باشند. اما حقیقت این است که هیچ عددی نمی توان تعیین کرد. در سئو هیچ چیز مطلق نیست. گاهی اوقات شاید یک لینک خروجی هم زیاد باشد و گاهی اوقات ۱۰۰ لینک خروجی هم کم باشد. اگر یک صفحه خالی را در نظر بگیرید که دو خط مطلب دارد، شاید برای این صفحه یک لینک خروجی هم زیاد باشد. همچنین ممکن است وب سایت شما، دارای اعتبار و محبوبیت کمی باشد. لذا در این شرایط بهتر است تا جای ممکن کمترین تعداد را در لینک خروجی داشته باشید.

از طرفی مطلب صفحه شما ممکن است آنقدر جامع باشد، که در حالت طبیعی ۵ لینک خروجی در محتوای صفحه شما، واقعا مورد نیاز باشد. همچنین ممکن است سایت شما دارای محبوبیت زیادی نزد گوگل باشد. در این شرایط لینک خروجی بیشتری می توانید داشته باشید.



مهندس محسن طاووسی

اما در کل چند نکته مهم را برای لینک های خروجی در نظر بگیرید:

- ۱- لینک های بی ربط، مثل لینک های کامنت ها، حتما nofollow باشند. (لینک های nofollow)
- ۲- لینک های خروجی بهتر است در همه صفحات سایت تکرار نشده باشند. (لینک های sitewide)
- ۳- لینک های خروجی در صورتی که follow باشند (معمولی)، اعتبار آن صفحه را به لینک مقصد منتقل می کنند.
- ۴- هنگامی که از سایت X به سایت Y و Z لینک داده می شود، یک اعتبار به Y و یک اعتبار به Z منتقل می شود.
- ۵- لینکها مستقیماً روی پیج رنک گوگل تاثیر گذارند.

و دو نکته:

- ۱- کلیه موارد گفته شده مطلق نیست. ممکن است لینک های شما به صورت فالو به بیش از صد سایت باشد، و هیچ مشکلی برای سایت شما بوجود نیاید و از استعداد آن برای کسب رتبه در گوگل کم نشود. موارد گفته شده صرفاً کلی است و بهتر است رعایت شود.
- ۲- تا می توانید سعی کنید در هر صفحه لینک خروجی کمتری داشته باشید و سعی کنید در لینک های خروجی سایتتان وسواس به خرج دهید ولی به دنبال عددی استاندارد برای لینک های خروجی صفحاتتان نباشید.

بهینه سازی META DESCRIPTION

لینک مطلب: <https://seorooz.net/meta-description>

متا تگ توضیحات (meta description) همان مقداری است که در گوگل زیر عناوین سایت ها نمایش داده می شود. این مقدار گاهی اوقات توسط گوگل و به تشخیص گوگل، از محتوا برداشته می شود و مقداری غیر از محتوای meta description نشان داده می شود و اکنون نقش کم رنگ تری دارد. این متا تگ همانطور که در آموزش پایه HTML گفته شد داخل تگ head در صفحه html قرار می گیرد.

حداکثر تا سقف ۲۵۵ کاراکتر در این متا تگ قرار دهید و از تکرار کلمات کلیدی در این متا تگ پرهیز کنید. مهمترین و کلیدی ترین جمله صفحه خود را در این متا تگ به کار ببرید و سعی کنید در این توضیح، کلمات کلیدی شما وجود داشته باشد. در عین حال از تکرار بی مورد کلمات هم پرهیز کنید.

این عنوان در افزایش نرخ CTR نیز موثر است. وقتی کاربر نتایج گوگل را مشاهده می کند محتوای این متا تگ هم در نتایج مشاهده می کند (تا سقف حدود ۲۵۰ کاراکتر). خودتان را جای کاربر بگذارید. چه چیزی در این متا تگ قرار دهید تا کاربر راغب شود روی لینک شما کلیک کند و توجهش جلب شود؟ آن مقادیر را به شرطی که واقعا در محتوای شما وجود دارد (یا مرتبط آن وجود دارد) در این متا تگ قرار دهید. در عین حال به خاطر داشته باشید گاهی اوقات گوگل، خودش بخشی از متن را از محتوا قرار می دهد و در نتایج به جای meta description نشان می دهد.

مخصوص توسعه دهندگان و برنامه نویسان:

نحوه تغییر متا تگ عنوان به صورت dynamic در زبان php :

پس از مقدار دهی عنوان پویا (dynamic) در یک متغیر (در اینجا des\$) به صورت زیر عنوان صفحه را تغییر دهید:

```
<meta name="description" content="<?php echo $des; ?>">
```

نحوه تغییر این متا تگ در asp.net :

asp.net دارای یک مشخصه (property) برای مشخصه Page است که بشکل زیر می توانید مقدار دهی کنید (CSharp و VB.Net) :

مقدار "Page.MetaDescription="

برخی برنامه نویسان وب در asp.net به خود سختی زیادی می دهند تا متا تگ در هدر (داخل کد سمت سرور) ایجاد کنند و سپس با افزودن attribute آن را مقدار دهی کنند.

برای متا تگ description نیازی به این کار نیست با استفاده از کد بالا که خود .NET تعریف کرده است بدون دردسر می توان این متا تگ را مقداری دهی کرد.





آموزش طراحی وب

نویسنده: سید عبدالله محمودزاده

درج لینک کوتاه در وردپرس

موقعی می خواهیم که لینک یک مطلب را اشتراک بگذاریم، هنگام اشتراک گذاری لینک مطلب مثلاً به شکل زیر در میاد.

```
http://learningtv.ir/۵۱۵/%d%ad%d%ab%۰d%-۸۱%۹d%۸۱%۹d%۸۴%۹d%۸b-۴%da%a%۹d%۸۶%۹d%۸a%۷d%۸b%-۱d%۸b%۴d%۸۸%۹d%۸b%۱d%۸aa-%da%a%۹d%۸a%۷d%۸aa%e۸%۸۰%۲f%d%۸۷%۹d%۸a%-۷d%۸af%d%۸b%-۱d%۸۸%۹db۸%۴d%۸۶%۹d%۸af%d%۸۸%۹d%۸b-۲%۸b%۳d%۸۸%۹d%۸۶%۹/
```

هنگامی که کاربران این لینک رو مشاهده می کنند چندان جالب به نظر نخواهد رسید. هم طولانی و هم گیج کننده. برای این کار نیاز به لینک کوتاه یک مطلب داریم. جهت چاپ لینک کوتاه مطلب مثلاً در ادامه مطلب کافیست از تکه کد زیر استفاده کنیم:

`<a href="<?php echo get_bloginfo('url').'/?p='.$post->ID; ?>" target="_blank">لینک کوتاه این مطلب</a>`

بدست آوردن URL همه ی زیر موضوعات یک موضوع

در نظر بگیرید که یک سایت خبری وردپرسی طراحی کردیم و موضوعی داریم تحت عنوان اخبار ایران و جهان. حال می خواهیم همه ی زیر موضوعات این موضوع اصلی (مثلاً اخبار بین الملل، اخبار سیاسی، اخبار ورزشی و...) را به صورت لینک چاپ کنیم. ابتدا لازم هست ID موضوع پدر را بدست آوریم:

`$cat_id = get_category_by_slug('اخبار ایران و جهان');`

خب! در تکه کد بالا ID موضوع مربوطه را بدست آوردیم. حال برای بدست آوردن تمام زیر موضوعات این موضوع از تکه کد زیر استفاده می کنیم:

`$expression="&child_of=".$cat_id->cat_ID."&hide_empty";`

خب وقتش رسیده که لینک ها رو استخراج کنیم:

`$subcategories=get_categories($expression);`

کار دیگر تمام هست و در یک حلقه foreach می توان این لینک ها رو چاپ کرد.

```
<?php foreach($subcategories as $cat):?>
    <a href="<?php echo esc_url( get_category_link( $cat->cat_ID )); ?>" target="_blank"><?php echo $cat-> cat_name; ?>
</a>
<?php endforeach;?>
```

پشتیبانی قالب وردپرس شما از تصاویر شاخص

برای افزودن این امکان که پست های شما دارای تصاویر شاخص باشند تکه کد زیر را به فایل functions.php اضافه می کنیم:

```
if (function_exists('add_theme_support')) {
    add_theme_support('post-thumbnails');
    set_post_thumbnail_size(۲۵۰, ۳۵۰);
}
```

بعد از افزودن این تکه کد به فایل functions.php هنگام نوشتن پست ها یک باکس جدید با عنوان تصویر شاخص افزوده می شود که می توان با استفاده از آن برای هر پست تصویر شاخص اضافه کرد

بدست آوردن URL تصاویر شاخص

برای بدست آوردن آدرس تصویر شاخص هر مطلب از تکه کد زیر استفاده می کنیم

`wp_get_attachment_url(get_post_thumbnail_id($post->ID));?>`

به عنوان مثال برای چاپ لینک تصاویر شاخص به صورت زیر عمل می کنیم:

```
<a href=" "target="blank">
</a>
```


نویسنده: سید عبداله محمودزاده

ییدا کردن ID بر حسب مقادیر Meta

وردپرس این امکان را دارد که برای هر پست آن متاهایی بر حسب کلید مقدار (key/value) تعیین کنیم. گاهی نیاز هست مثلاً همه ی پست هایی که متا کلیدی با نام type و متا مقداری به صورت "free" دارند را پیدا کنیم. برای این کار نیاز هست روی دیتابیس وردپرس یک کوئری اجرا کنیم. برای اجرای کوئری نیاز به اعلان دو متغیر global با نامهای wpdb و table_prefix داریم. پس به صورت زیر عمل می کنیم:

```
global $wpdb,$table_prefix;
```

لازم به توضیح هست که در هنگام نصب وردپرس برای جداول وردپرس پیشوندی در نظر گرفته می شود که عموماً به صورت پیشفرض مقدار wp_ می باشد که می تواند هر فردی هنگام نصب وردپرس این مقدار پیشفرض را تغییر دهد. پس برای دسترسی به نام هر جدول لازم هست که قبل از نام جدول مورد نظر پیشوند قرار گیرد که این پیشوند با متغیر سراسری table_prefix قابل دستیابی خواهد بود. از طرفی متا داده ها (کلید/مقدار ها) در جدولی به نام postmeta در دیتابیس وردپرس ذخیره می شوند.

خب حال نیاز هست که کوئری مورد نظر مان را بنویسیم:

```
$sql="SELECT post_id FROM ".$wpdb->postmeta. " WHERE meta_key='".$wpdb->escape("نام  
کلید")."' AND meta_value='".$wpdb->escape("مقدار متا")."' "
```

این کوئری قابلیت اجرا نخواهد داشت و برای اجرای آن از متد زیر استفاده می کنیم:

```
$query=$wpdb->get_results($sql);
```

```
wp_reset_query();
```

همانطور که در تکه کد فوق مشاهده می کنید با استفاده از تابع `get_results` کوئری موجود در متغیر `sql` را اجرا کردیم. بعد از اجرای هر کوئری نیاز هست که برای بهینه بودن اجراهای بعدی و کوئری های بعدی از تابع `wp_reset_query` استفاده کنیم. حال که کوئری اجرا شده است نتیجه در متغیر `query` ذخیره شده است و حاوی همه ی `ID` های پست هایی هست که دارای متا کلید و متا مقدار مورد نظر می باشند. برای پیمایش نتایج کافیه از یک حلقه `foreach` استفاده کنیم. بدیهی هست که با داشتن `ID` این پست ها می توان به خیلی از اطلاعات مورد نظر دست پیدا کرد. اطلاعاتی نظیر:

- عنوان پست: با استفاده از تابع `get_the_title` که ورودی این تابع ID پست هست
- نمایش محتوای پست :

```
echo get_post_field('post_content', ID, 'post');
```

- تاریخ انتشار، نام نویسنده، تگ های این پست، موضوعات این پست، نمایش تصویر شاخص و....

افزودن فیلدهای اضافی به شناسنامه کاربران در وردپرس

خب گاهی لازم هست که یک سری فیلد های اضافی به شناسنامه کاربران سایت وردپرسی خودمان اضافه کنیم. یکی از این فیلد ها می تواند آدرس پروفایل های مختلف کاربران در شبکه های اجتماعی باشد. برای این کار کافیه تکه کد زیر را در فایل `functions.php` قالب خودمان قرار دهیم. بعد از این کار اگر به بخش شناسنامه کاربران سر بزنیم نگاه کنیم فیلد های جدیدی که تعیین کردیم نیز به پروفایل کاربران افزوده شده است مانند آنچه در تصویر زیر مشاهده می کنید.

```
function my_social_network_acc( $socialnetwork ) {  
    // add Twitter  
    $socialnetwork['twitter'] = 'Twitter';  
    //add Facebook  
    $socialnetwork['facebook'] = 'Facebook';  
    //add LinkedIn  
    $socialnetwork['linkedin'] = 'linkedin';  
    return $socialnetwork;  
}  
add_filter('user_contactmethods','my social network acc',10,1);
```

ایمیل (اختیاری)	
وینک	
Twitter	
Facebook	
link-din	
دریادریز های خودشان	
زندگی نامه	

Node.js چیست؟ بخش دوم



نویسنده: مهندس محسن شفیعی
از سایت aparnet.ir

برنامه نویسی رویداد گرا

بسیاری از برنامه نویسان مدل شی گرایی را بهترین مدل برنامه نویسی میدانند به صورتی که به هیچ چیز دیگری احتیاج نیست. اما Node مدل برنامه نویسی رویدادگرا استفاده و پشتیبانی میکند. برای مثال کد جی کوئری زیر را میبینید که با استفاده از مدل رویدادگرا نوشته میشود. زمانی که یک دکمه فشار داده شود (رویداد) کد زیر اجرا میشود.

```
$("#myButton").click(function(){
    if ($("#myTextField").val() != $(this).val())
        alert("Field must match button text");
});
```

سمت سرور هم تفاوت چندانی با سمت کلاینت ندارد. درست است، هیچ دکمه ای فشار داده نمیشود یا هیچ تکست باکسی پر نمیشود اما در یک مرحله بالاتر رویدادها در حال وقوع هستند. یک کانکشن ساخته میشود (رویداد)، اطلاعات از کانکشن دریافت میشود (رویداد)، دریافت اطلاعات از کانکشن به پایان میرسد (رویداد).

اما چرا این مدل برای Node خوب است؟ جاوا اسکریپت بهترین زبان برای مدل رویدادگرا است زیرا اجازه تعریف توابع بدون نام و غیر فعال در زمانی خاص و مهمتر از همه سینتکس (Syntax) این زبان برای هر کسی که با کد سر و کار داشته باشد آشنا است. بهترین نکته در جاوا اسکریپت توابع برگشتی (callback) هستند. توابع callback زمانی فراخوانی میشوند که یک رویداد اتفاق بیفتد. تنها کاری که باید کرد این است که به رویداد ها گوش دهیم و توابع مورد نظر را بنویسیم. هیچ پیچیدگی مانند مدل شی گرایی ندارد.

مثالی از یک برنامه Node

سرانجام زمان آن رسیده که کدی از برنامه های Node را ببینیم. فهمیدیم که Node برای گرفتن برنامه های با ترافیک بالا مناسب است. خب اجازه دهید یک اپلیکیشن خیلی ساده وب ولی با بیشترین سرعت را بسازیم. این برنامه یک ورودی میگیرد که به آن number میگوییم و با استفاده از این ورودی یک عدد تصادفی بین صفر و number به عنوان خروجی میدهد. این برنامه میتواند تا ۵۰,۰۰۰ درخواست همزمان را پاسخ دهد. باید نگاهی به کد بیاندازیم:

```
var http = require("http");
var url = require("url");
http.createServer(function(request, response) {
    response.writeHead(۲۰۰, {"Content-Type": "text/plain"});
    var params = url.parse(request.url, true).query;
    var input = params.number;
    var numInput = new Number(input);
    var numOutput = new Number(Math.random() * numInput).toFixed(۰);
    response.write(numOutput);
    response.end();
}).listen(۸۰);
console.log("Random Number Generator Running...");
```

در خط اول و دوم ماژول هایی که برای کارمان لازم است را فراخوانی کردیم. مانند دستور include در زبان های دیگر. خط چهارم مهمترین قسمت هر فایل Node است. پردازش اصلی در این تابع اتفاق می افتد. خط های بعدی دریافت number از ورودی و تولید خروجی است. نکات قابل توجه این است که ورودی را از طریق آدرسی مانند `http://localhost:۲۷/number` دریافت میکنیم. همچنین دستور `console.log` برای نمایش پیام در `console` سرور است نه کلاینت

آموزش وو کامرس

مجموعه آموزش ساخت فروشگاه اینترنتی توسط پلاگین قدرتمند

وو کامرس

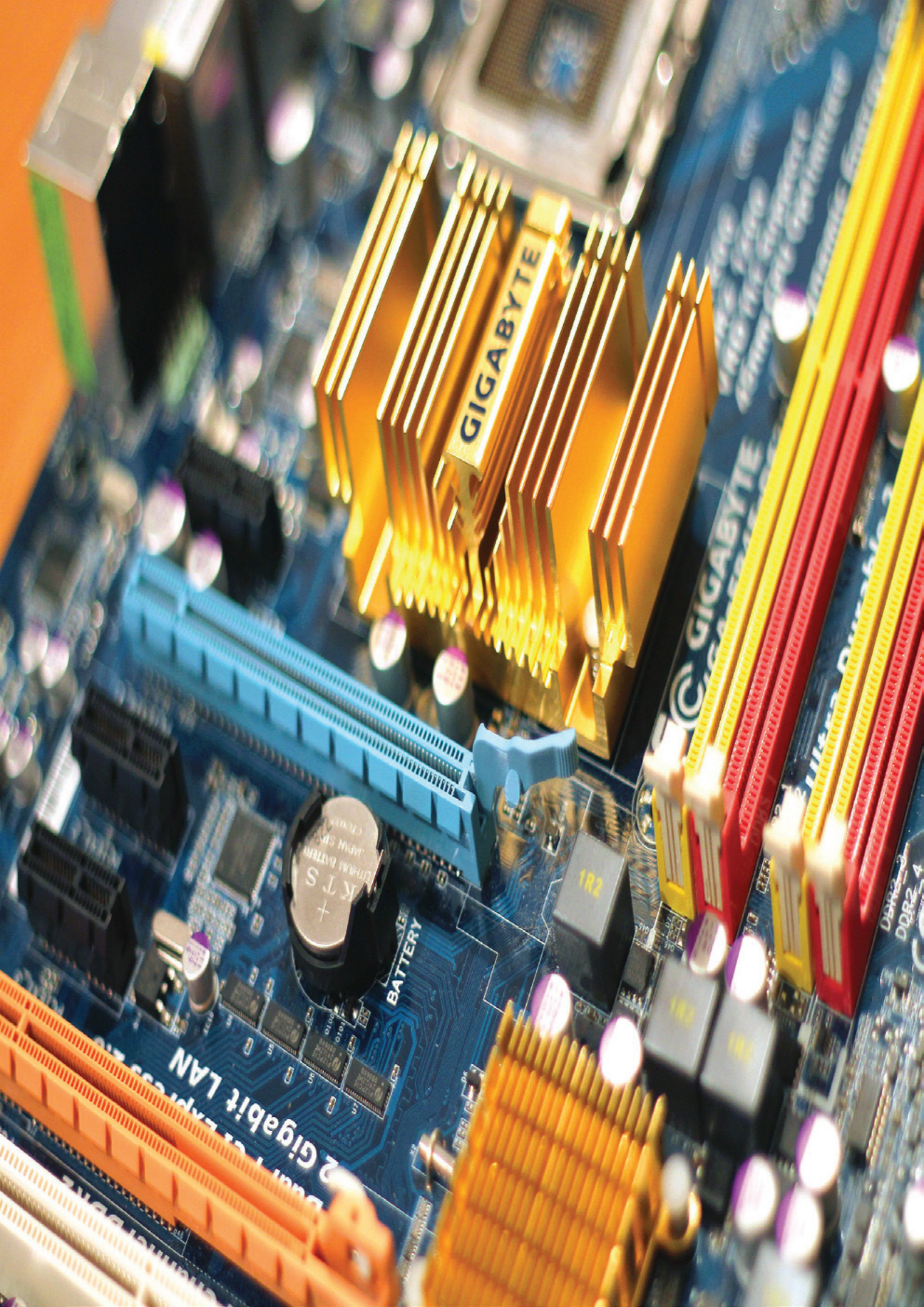
WooCommerce

مدرس: سید حامد محمودزاده

کاری از شبکه ی آموزشی فارسی زبانان اینترنتی وی

<http://learningtv.ir/?p=8788>

سیستم مدیریت محتوای وردپرس با توجه به این که یکی از بهترین ها در این زمینه می باشد. وردپرس برای راه اندازی یک فروشگاه از پلاگین های مختلفی نظیر woocommerce، Easy Digital Download و ... استفاده می نماید. در این میان پلاگین ووکامرس با توجه به امکانات فراوانی که نسبت به سایر پلاگین های مشابه دارد یکی از پر طرفدارترین پلاگین های وردپرس در زمینه ی راه اندازی فروشگاه اینترنتی می باشد.





اولین هارد درایو ۱۰ ترابایتی جهان

۱۰TB Ultrastar He10 اولین

هارد درایو ۱۰ ترابایتی جهان است و در حال حاضر از حجیم‌ترین هارد درایو شرکت سیگیت، ۲۵ درصد حجیم‌تر است. حجیم‌ترین هارد درایو Seagate با حجمی معادل ۸ ترابایت در دو نسخه آرشیو به قیمت ۲۹۹ دلار و نسخه enterprise با قیمتی معادل دو برابر قیمت نسخه آرشیو در بازار موجود است. وسترن دیجیتال هارد درایو جدید خود را با هدف رقابت با نسخه enterprise ارائه کرده است.

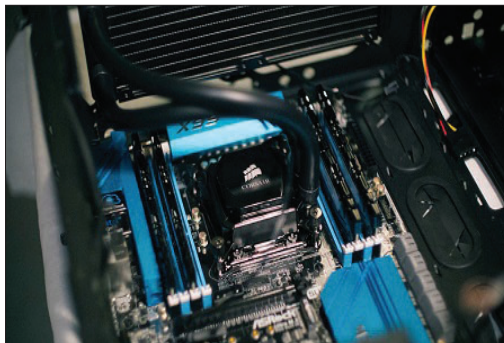
۱۰TB_helium_۱۰MtbF_HGST

هارد درایو جدید وسترن دیجیتال معادل ۲ میلیون ساعت است. در واقع این هارد درایو می‌تواند به مدت ۲۲۰ سال به صورت مداوم فعالیت کند. در مقابل هارد درایو ۸ ترابایتی Seagate تنها ۱.۲ میلیون ساعت (البته این میزان بسیار زیاد است!) امکان کار به صورت مداوم دارد. He10 همچنین یکی از کم‌مصرف‌ترین هارد درایوهای وسترن دیجیتال است.

این هارد درایو ۴۴ درصد از مدل ۶ ترابایتی خود در زمان کار و ۲۳ درصد کمتر در زمان آماده به کار کمتر انرژی مصرف می‌کند که وسترن دیجیتال می‌گوید آن را مدیون حضور هلیوم در فضای خالی داخل این هارد درایو است که به این شرکت اجازه داده مصرف انرژی این محصول را نسبت به هارد درایوهای رایج تا نصف کاهش دهد. وسترن دیجیتال ادعا کرده است که این هارد درایو برای استفاده به عنوان حافظه ذخیره برای «اینترنت اشیاء» بسیار مناسب است.

سنسورهای مختلف اینترنت اشیاء می‌توانند با اتصال به این هارد درایو اطلاعات لازم خود را ذخیره و مورد استفاده قرار دهند.

منبع: خبرگزاری ایسنا



ناامیدی کارشناسان از نیرومندترین پردازنده خانگی جهان

شاید پردازنده‌های زئون شرکت اینتل را بتوان برترین پردازنده‌های عرضه‌شده برای کامپیوترهای خانگی دانست ولی قیمت نجومی این پردازنده‌ها موجب شده است تا نتوان آنها را در رده پردازنده‌های خانگی طبقه‌بندی کرد. به این ترتیب باید گفت که برترین پردازنده خانگی جهان، مدل X-Core iv ۵۹۶۰ از شرکت اینتل است که سرعت کلاک ۳ گیگاهرتزی و ۸ هسته پردازشی نیرومند را به کاربران خود ارائه می‌کند. حال متخصصان معتقدند که این محصول آن قدری که باید نیرومند نیست و عملاً میزان پیشرفت توان پردازشی در آن با میزان افزایش قیمت نسبت به نمونه‌های دیگر موجود در بازار هم‌خوانی ندارد. برای نمونه اگر بخواهیم بنچ‌مارک‌های پردازنده X-Core iv ۵۸۲۰ را با مدل X-Core iv ۵۹۶۰ مقایسه کنیم، عملاً می‌بینیم که تفاوت آماری این دو مدل به اندازه ۶۶۰ دلار نیست. جالب است بدانید که قیمت پردازنده X-Core iv ۵۸۲۰ تنها ۳۹۰ دلار است ولی X-Core iv ۵۹۶۰ قیمتی ۱۰۵۰ دلاری دارد در حالی که تفاوت بنچ‌مارک استاندارد انجام‌شده بر روی این دو مدل، عملاً کمتر از ۳۰ درصد پیشرفت را نشان داده است. به این ترتیب به نظر می‌رسد که خرید این پردازنده چندان معقول نخواهد بود و گزینه‌هایی مانند X-Core iv ۵۸۲۰، تقریباً خدماتی مشابه را به شما عرضه می‌کنند.

منبع: خبرگزاری ایسنا



بازگشت گوگل با عینک هوشمند بدون شیشه

نسل جدید گوگل گلس یا همان عینک هوشمند گوگل احتمالاً دیگر با شیشه ساخته نخواهد شد. لازم به ذکر است که نسل بعدی این عینک‌ها با سه قابلیت متفاوت ساخته می‌شود که یکی از این سه گونه هیچ صفحه نمایشی ندارد. تمرکز این مدل تنها بر روی صدا بوده و برای اهداف ورزشی می‌توان از آن استفاده کرد. در نگاه اول این دسته از عینک‌ها ممکن است برای ما با همدست‌های بلوتوثی تفاوت چندانی نداشته باشد اما بهتر است قبل از روانه شدن این محصول به بازار درباره این محصول پیش‌داوری نکنیم.

اما اگر به دنبال نمونه دارای صفحه نمایش این عینک‌ها هستید باید بدانید که حداقل یکی از این سه عینک دارای صفحه نمایش است. البته هنوز هم شایعات زیادی درباره این سه نسل جدید عینک گوگل وجود دارد و حتی ممکن است که کمپانی گوگل این رقم را به دو مدل تقلیل دهد.

اما با این حال این گونه از گزارش‌ها می‌تواند تصویری کلی از نسل جدید این عینک‌ها که به احتمال زیاد در سال آینده میلادی ارائه می‌شوند به شما بدهد. به این ترتیب می‌توان گفت که گوگل قصد دارد تا محصول خود را با امکان کمترین سوءاستفاده ممکن به بازار مصرف روانه سازد و اشتباهات پیشین خود را درس عبرت قرار بدهد.

منبع: خبرگزاری ایسنا

یک میلیارد رایانه شخصی یا عمر پیش از سه سال

بررسی‌های جدید شرکت اینتل نشان داد نیمی از رایانه‌های شخصی یاد شده عمر بیش از چهار یا پنج سال دارند. این یک خبر خوشحال‌کننده برای تولیدکنندگان رایانه‌های شخصی محسوب می‌شود تا بتوانند برای نوسازی رایانه‌های جهان برنامه‌ریزی‌های جدید انجام دهند. البته در این زمینه یک مشکل اساسی وجود دارد. اگر یک دستگاه رایانه شخصی جدید را کنار رایانه‌ای با عمر سه سال قرار دهیم، از نظر ظاهری و حتی امکانات داخلی تفاوت قابل ملاحظه بین آنها دیده نمی‌شود. این مسئله توانسته است روی تصمیم کاربران برای خرید رایانه جدید تاثیر بگذارد.



معرفی تبلت جدید «اچ پی»

صفحه نمایش این تبلت می پردازد. صفحه کلید این تبلت نیز از دو نسخه پشتیبانی می کند. نسخه آلومینیوم نازک برای حمل و نقل زیاد که Travel Keyboard نام گرفته و نسخه دیگر که علاوه بر ضخیم بودن شامل NFC است و Advanced Keyboard نامیده شده است. کاربران با توجه به سلیقه و همینطور نیاز خود می توانند یکی از این دو نسخه را انتخاب کنند.

تغییر در صفحه کلید این تبلت باعث شده تا صفحه کلید این محصول کمی ضخیم تر و سنگین تر باشد. ابعاد این محصول ۱۱.۲*۸.۴*۰.۵ اینچ یا ۳۰*۲۱.۴*۱.۳ سانتی متر است. وزن این محصول به همراه صفحه کلید Travel که به آن متصل می شود در حدود ۲.۷۲ پوند خواهد بود. این محصول با Surface مایکروسافت (پرو) مقایسه می شود که از ضخامت ۰.۵۲ اینچی و وزن ۲.۳۷ پوندی برخوردار است. این تبلت با قیمتی در حدود ۸۹۹ دلار در ماه های آتی عرضه خواهد شد.

منبع: خبرگزاری مهر

در اوایل سال جاری میلادی، کمپانی اچ پی Spectre x2 را با پشتیبانی از ویندوز معرفی کرده بود. این محصول توانست نگاه های بسیاری را به خود جلب کند اما این کمپانی تبلت جدید Elite x2 را نیز روانه بازار فناوری خواهد کرد که مشخصات فنی و سخت افزاری آن منتشر شده اند.

تبلت جدید نیز همانند محصول قبلی از صفحه نمایش ۱۲ اینچی برخوردار شده است. Elite x2 به پردازنده Core M اینتل و همینطور رزولوشن ۱۰۸۰ پیکسلی مجهز شده است. اما از تفاوت های این محصول نسبت به تبلت Spectre x2 باید طراحی جدید در لولاها را اشاره کرد. تبلت Elite x2 هنوز هم مثل یک نوار بوده اما به خارج از لبه دستگاه گسترش پیدا کرده است.

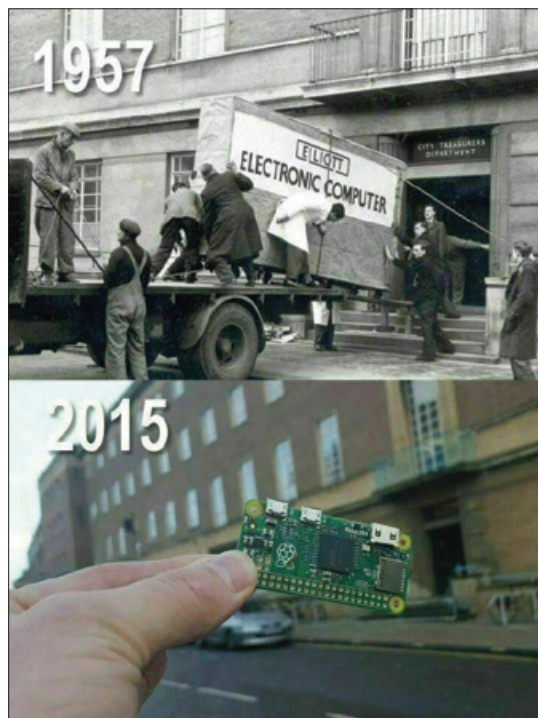
این تبلت مجهز به یک اسکنر اثر انگشت در پشت دستگاه شده تا قابلیت های جدیدی را در اختیار کاربران قرار دهد. یک ورق کورنینگ گوریل گلس ۴ نیز به محافظت از



ظریف ترین گوشی مایکروسافت!

پیش تر گفته شده بود مایکروسافت ساخت گوشی لومیا ۸۵۰ را لغو کرده است اما رندر جدید، خلاف این ادعا را نشان می دهد. لومیا ۸۵۰ بدنه فلزی در ابعاد ۱۵۵،۹ در ۷۷،۲۳ در ۶،۹۲ میلی متر دارد که اگر این موضوع صحت داشته باشد، شاهد ظریف ترین لومیای ساخته شده خواهیم بود. نکته لورفته بعدی ساخت لومیا ۸۵۰ در رنگ طلایی و نیز لوگوی طلایی رنگ مایکروسافت است که ایده جدیدی روی گوشی های لومیا محسوب می شود.

منبع: خبرگزاری ایتنا



گوشی لنوو VIBE P1 ترکیب فوق العاده از قدرت و سرعت!



نموده است. در بخش نرم افزار، اندروید ۵/۱ برای این گوشی در نظر گرفته شده و سازنده نسخه ۲/۶۸ رابط کاربری Vibe UI خود را روی آن تعبیه کرده است.

منبع: پایگاه برسام

با سایر تلفن های هوشمند، باتری شگفت انگیز ۵۰۰۰ میلی آمپری آن است که در حالت مکالمه با نگر داشتن ۴۹ ساعت شارژ هنگام اتصال به ۲G و بیش از ۴۴ ساعت هنگام اتصال به ۳G، خیال کاربر را از بابت شارژ راحت کرده است. لنوو در این تلفن هوشمند، برای کاربر امکان انتقال شارژ از باتری P1 به سایر تلفن های همراه را از طریق کابل USB فراهم

با فرکانس ۱/۵ گیگاهرتز در کنار واحد پردازش گرافیکی ادرنو ۴۰۵ بهره می برد. در بخش حافظه دارای ۲ گیگابایت حافظه رم و ۳۲ گیگابایت حافظه داخلی با قابلیت ارتقاء تا ۱۲۸ گیگابایت است. از دیگر خصوصیات VIBE P1 می توان به حسگر اثر انگشت، پشتیبانی از ۴G LTE و ۲ سیم کارت همزمان اشاره کرد، اما اصلی ترین مزیت P1 در مقایسه

مجهز به نمایشگر ۵/۵ اینچی، Full HD با رزولوشن ۱۹۲۰×۱۰۸۰ بوده و از تکنولوژی ضدخش gorilla glass ۳ برخوردار است. دوربین پشتی ۱۳ مگاپیکسلی و دوربین جلوی ۵ مگاپیکسلی به همراه فلش دوگانه و سایر امکانات، P1 را از بابت عکاسی و فیلم برداری ممتاز کرده است. تلفن هوشمند جدید لنوو، از چیپست ۸ هسته ای اسنپدراگون،



گوگل فهرست ۱۵ اپلیکیشن برتر در سال ۲۰۱۵ را اعلام کرد

۱- Background HD

این برنامه کاملاً رایگان بوده و تا ۸۰۰ میلیون بار توسط کاربران دانلود شده است. با استفاده از این برنامه می‌توانید بهترین تصاویر پس زمینه را برای گوشی‌های هوشمند خود انتخاب کرده و از کار با دستگاه لذت ببرید.

۲- Candy Camera

برنامه‌ای حرفه‌ای برای افرادی حرفه‌ای که می‌خواهند بهترین تصاویر سلفی را ثبت کنند. ویژگی‌ها و فیلترهایی که در این برنامه تعبیه شده است امکان ثبت سلفی‌هایی متفاوت و در عین حال بسیار زیبا را برای کاربران فراهم می‌کند.

۳- Colorfy-Coloring Book

بسیاری از افراد با نگاه کردن به اسم این برنامه گمان می‌کنند که Colorfy-Coloring Book اپلیکیشن ویژه کودکان است. اما در حقیقت، این برنامه ویژه افراد بالغ و بزرگسال است که با استفاده از آن می‌توانند بر استرس و اضطراب خود غلبه کنند. در این برنامه چندین نقاشی و طرح وجود دارد که افراد می‌توانند با خلاقیت و هنر خود آنها را رنگ کرده و طرح‌هایی زیبا را خلق کنند.

۴- Djay Free- DJ Mix Remix Music

اگر از طرفداران دنیای موسیقی و علاقه‌مند به میکس و ری میکس آهنگ‌ها هستید پیشنهاد ما به شما استفاده از این برنامه است چرا که با قابلیت‌ها و ویژگی‌های منحصر به فرد خود قادر است خروجی‌هایی با بهترین کیفیت را ارائه دهد.

۵- Dubsmash

این روزها که تب داب اسمش داغ‌تر از گذشته شده است استفاده از یک برنامه حرفه‌ای می‌تواند بهترین داب اسمش‌ها را برای شما به ارمغان بیاورد. Dubsmash که تاکنون میلیون‌ها کاربر آن را دانلود و با آن کار کرده‌اند می‌تواند با میکس ویدیوهای شما بر روی فایل‌های صوتی، داب اسمشی متفاوت را ارائه دهد.

۷- Microsoft Word

برنامه ورد مایکروسافت که دیگر نیازی به معرفی ندارد و بر روی دستگاه‌هایی که از اندروید ۴.۴ و بالاتر بهره می‌برند قابل نصب و استفاده است.

۸- Skype

اسکایپ نیز محصولی از کمپانی مایکروسافت است که برای کاربران اندروید امکان ارسال پیام، برقراری تماس‌های ویدیویی و صوتی را فراهم می‌کند.

۶- Language Learning – busuu

اگر از علاقه‌مندان به یادگیری زبان‌های خارجی هستید می‌توانید از این برنامه سودمند جهت فراگیری زبان‌هایی همچون انگلیسی، فرانسوی، اسپانیولی، آلمانی، ایتالیایی، پرتغالی، ترکی، چینی، روسی و غیره استفاده کنید. این اپلیکیشن با مجموعه‌ای از لغات، آموزش‌های گرامری و آزمون‌های تستی که از شما به عمل می‌آورد می‌تواند فرآیند یادگیری را تسهیل کند.

۹- SwiftKey

بی‌تردید این اپلیکیشن یکی از بهترین کیبوردهای موجود برای کاربران اندروید است که با نصب آن می‌توان تایپی سریع و با کمترین میزان اشتباهات تایپی را تجربه کرد چرا که این صفحه کلید از هوش مصنوعی جهت پیش‌بینی کلمات بهره می‌برد. از دیگر ویژگی‌های این برنامه می‌توان به پشتیبانی از بیش از ۱۰۰ زبان زنده دنیا اشاره کرد.

۱۱- Trucaller – Caller ID & Block

این برنامه به شما این امکان را می‌دهد تا تماس‌های ناشناس خود را شناسایی کرده و یا در صورت تمایل آنها را بلاک کنید. همچنین با Trucaller می‌توانید شماره تلفن‌های داخلی و بین‌المللی را جست و جو کرده تا محلی را که شخص از آنجا تماس می‌گیرد مشخص کنید.

۱۰- TouchPad Emoji Keyboard

همانطور که از اسم این برنامه پیداست علاقه‌مندان به اموجی‌ها و یا همان شکلک‌ها می‌توانند با نصب این برنامه علاوه بر استفاده از یک صفحه کلید زیبا، پیام‌های خود را با بیش از ۸۰۰ اموجی جالب و بامزه همراه سازند.

۱۳- Weather & Clock Widget

این ویجت زیبا و جالب توجه می‌تواند میزبان خوبی برای نمایش زمان، تاریخ، وضعیت آب و هوایی، رطوبت هوا، سرعت باد و سایر اطلاعات بر روی نمایشگر گوشی شما باشد.

۱۲- Twitch

این برنامه می‌تواند پیشنهادی شگفت‌انگیز برای گیمرها باشد چرا که می‌توانند بازی‌های مطرح دنیا از قبیل League of Legends، Call of Duty، Clash of Clans و غیره را که به طور مستقیم پخش می‌شوند، مشاهده کرده و یا در صورت تمایل فایل ضبط شده آن را تماشا کنند.

۱۵- Z Camera

این اپلیکیشن می‌تواند گزینه‌ای مناسب برای علاقه‌مندان به عکاسی و البته ویرایش تصاویر باشد. فیلترها و سایر ابزارهای ویرایشی که در این برنامه گنجانده شده است به شما این امکان را می‌دهد تا با زیباترین تصاویر، آنها را در شبکه‌های اجتماعی با دوستان و آشنایان خود به اشتراک بگذارید.

۱۴- Wikipedia

اپلیکیشن رسمی ویکی‌پدیا برای کاربران اندروید است که با استفاده از آن می‌توانند اطلاعات مورد نیاز در خصوص بسیاری از حوزه‌ها را کسب کنند.

باشگاه خبرنگاران جوان

نرم افزار اسکن سریع اسناد و جزوه ها Fast Scanner

چه مشغول تحصیل باشید و در طول ترم با جزوات درسی مواجه باشید و چه در حال انجام وظیفه در شغل خود باشید، همیشه اسناد یا برگه‌هایی وجود خواهند داشت که نیاز به اسکن شدن داشته باشند. در این مواقع معمولاً تنها راه حل، مراجعه به مراکز کامپیوتری بود که دارای دستگاه اسکنر هستند، اما با هر چه قوی تر شدن دوربین‌های موبایل، امروزه با نرم افزارهای جانبی مخصوص، می‌توان با دوربین موبایل نیز به اسکن فایل‌ها پرداخت. Fast Scanner یکی از بهترین گزینه‌های موجود در این زمینه است که شما را از دستگاه‌های اسکنر بی نیاز کرده و می‌تواند فایل‌های شما را، به خروجی JPG یا PDF تبدیل کند.

باشگاه خبرنگاران جوان

قدم شمار و مسافت سنج

اگر می‌خواهید به پیاده روی بروید و البته تعداد گام‌ها و نیز مسافتی که می‌پیمایید برایتان مهم است پیشنهاد می‌کنیم نرم افزار Accupedo-Pro Pedometer را از دست ندهید. این اپلیکیشن کاربردی با بهره‌گیری از سنسور ژيروسکوپ (G-sensor) و البته بهره‌گیری از یک الگوریتم هوشمند که تنها گام‌ها را شمارش می‌کند به شما در اندازه‌گیری قدم‌هایی که بر می‌دارید کمک خواهد نمود. کافیت پس از فعال سازی برنامه آن را در جیب خود یا حتی کیف تان گذاشته و شروع به حرکت نمایید.

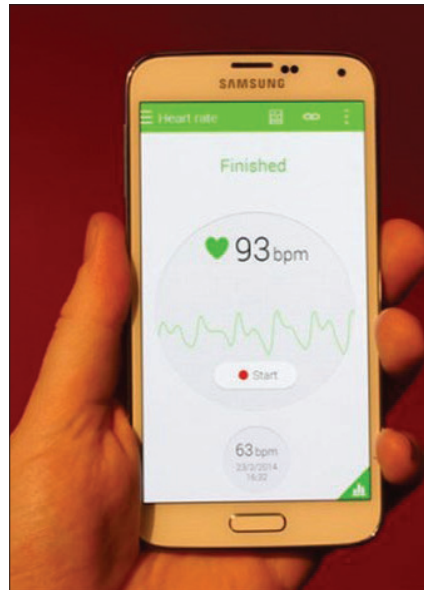
باشگاه خبرنگاران جوان

بهترین نرم افزار برای مدیریت اس ام اس

نرم افزار بی نظیر Go SMS Pro که یکی از برترین محصولات کمپانی Go Dev است. این برنامه بیش از ۶۰ میلیون کاربر در دنیا دارد و نرم افزار شماره یک مدیریت پیام‌ها در اندروید محسوب می‌شود. با این نرم افزار می‌توانید سریعتر و راحت‌تر پیام‌های خود را ارسال کنید و آن‌ها را مدیریت کنید.

کنترل علایم حیاتی از راه دور با تلفن هوشمند

باشگاه خبرنگاران جوان



گاه‌ها بسیار دقیق در مقایسه با سنسورهای تشخیص ضربان قلب و میزان تنفس تاییده شده توسط FDA، از خود نشان داد. البته اگر گوشی را در جیب عقب شلوار جین خود بگذارید، قادر به اندازه‌گیری دیتاهای لازم نخواهد بود و بطور کلی هر چه موبایل از قلب شما دورتر باشد میزان دقت دستگاه نیز کاهش پیدا می‌کند. این پروژه خود نیز قسمتی از پروژه بزرگی می‌باشد که در آن پروژه، تیم محققین MIT Media Lab قصد بر توسعه فناوری ای دارند که از طریق آن بتوانند میزان استرس افراد را به شکلی اندازه‌گیری کنند که مزاحمت و دردستری برای کاربرانش ایجاد نکند.

این روزها اکثر گجت‌های مربوط به سلامتی و پزشکی به شکل دست‌بند‌های هوشمند هستند. بسیاری از کاربران استفاده از این دستبندها را دست و پاگیر می‌دانند و یا از لحاظ شکل و شمایل ظاهری پسند نمی‌کنند. اما هم‌اکنون محققان اعلام کرده‌اند که اندازه‌گیری‌های فیزیولوژیکی مانند ضربان قلب، میزان تنفس و غیره، همگی را می‌توان بوسیله یک گوشی هوشمند که حتی در درون کیف یا جیب شما باشد و بدون اینکه بدن شما را لمس کند، اندازه‌گیری نمود. این سیستم BioPhone نام دارد و می‌تواند بر روی هر گوشی مجهز به سنسور شتاب سنج نصب شود. این قابلیت بوسیله محققان دانشگاه MIT طراحی و ساخته شده است، قادر خواهد بود سیگنال‌های بیولوژیکی را از شتاب سنج گوشی دریافت کند. این محققین ادعا می‌کنند که این سیستم قادر است کوچکترین جنبش‌های بدنی شما را از جمله ضربان قلبتان را ثبت کند. در ادامه این محققین نتایجی را به اشتراک گذاشته‌اند که شخص مورد نظر در آن حتی تکان هم نمی‌خورد و گوشی موبایل قادر بود که کوچک‌ترین لرزش‌های اندام را به ثبت برساند. برای آزمایش میزان کارآمدی این محصول، این محققین از تعدادی از افراد درخواست کردند تا در سه حالت ایستاده، نشسته و خوابیده گوشی را در جیب خود همراه داشته باشند. اطلاعاتی که از این گوشی هوشمند جمع‌آوری شد، عملکردی بسیار شبیه و

بازی تک تیرانداز ایکس برای اندروید



توسط استودیوی بازسازی Glu عرضه شده است.

در بازی SNIPER X FEAT JASON STATHAM شما به عنوان یک تیرانداز کارآموز به همراه جیسون استتهام باید بتوانید مراحل مختلف بازی را پشت سر گذاشته و مأموریت‌هایی که برایتان در نظر گرفته شده است را انجام دهید. در این بازی شما در کنار جیسون استتهام به رقابت خواهید پرداخت و شاید توصیه‌هایی مفید از سوی وی برای انجام مأموریت‌هایی خواهید بود که برایتان در نظر گرفته شده است. این بازی اندروید

2003

اکتبر

تأسیس کمپانی اندروید توسط: اندی رابین، رچ مایر، نیک سیو و کریس وایت

2005

اگوست

گوگل با اندک مبلغی اندروید را از آن خود کرد



2007

ژانویه



اپل اولین آیفون را در سال ۲۰۰۷ معرفی کرد

۵ نوامبر

گوگل، HTC را برپا کرد و این مجموعه شرکتها اندروید را به عنوان اولین محصولشان در پنج-نویامبر منتشر کردند. این تاریخ به عنوان روز تولد اندروید در نظر گرفته شده است.

2009

سنت نامگذاری نسخه‌های اندروید براساس حروف الفبا آغاز شد



۲۰۰۹
۳۰ آوریل
اندروید ۱.۵

انتفاش منصفانه در بازار برای روی نمایشگر
بهترین شدن فروشگاه اپلیکیشن موبایل

2010

۲۰ می

اندروید ۲.۲ بستنی Froyo
صفحه کلید چندزبانانه
تماس از طریق بلوتوث
پشتیبانی از حافظه رم بیشتر



۶ دسامبر
اندروید ۲.۳ شیرینی زنجبیلی
سادسازی رابط کاربری
بهروزرسانی صفحه کلید
مدیریت انرژی بهتر
تماس از طریق اینترنت
همانگی با NFC

۲۰۱۰
اندروید ۲.۲
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد

2011

۲۲ نوریه

اندروید ۳.۰ لادن نوریه
پشتیبانی از پردازنده‌های چند هسته‌ای
بهبود در انتخاب و سکت متن
ابزارهای صفحه خانه
طراحی دوباره صفحه کلید
اعلان‌های سراسری
بهبود در دوربین



Q1 2011
اندروید ۳.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد

۵ اکتبر

آیفون ۴S با پردازنده اپل A5
یک دوربین با دوربین
پاک‌بین و دوربین
کامپلکس را به نام کینگ
میک

۱۹ اکتبر

اندروید ساندویچ بستنی

همکاری شدن گوشی‌ها و تبلت‌های اندرویدی
تعمیر اندازه ابزارها
لگ‌های کم‌تر
پاسخ سریع به تماس‌ها
اپلیکیشن بهتری برای ویرایش ویدیو



Q3 2011
اندروید ۳.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد

2012



۴۱ آبنبات

افزایش عملکرد کلی
سادسازی بیشتر
دستیار صوتی گوگل نانو
پشتیبانی بهتر از زبان‌های غیر انگلیسی
اعلان‌های بزرگتر و کانتر
تعمیر اندازه خودکار ابزارها

2008

نوریه

کوالکام با همکاری تگزاس
اینسترومنتز، اولین تراشه
همانگی با سیستم عامل
اندروید را تولید کرد



۲۸ اکتبر

اولین گوشی اندرویدی به نام
HTC Dream معرفی شد

۱۵ سپتامبر

اندروید ۱.۶ دونات

نمایش میزان باتری استفاده شده به وسیله
اپلیکیشن‌ها
صفحه کلید مجازی روی نمایشگر



۲۶ اکتبر

اندروید ۲.۰ شیرینی
بزرگی تماس سریع
بهبود نرم افزاری دوربین
بهبود صفحه کلید
پشتیبانی مرورگر از HTML5

2013

چهار گوشی با سیستم عامل اندروید
سونی اکسپریا Z
سامسونگ گلکسی S4
ای‌تی‌سی ال‌جی سی ۵
نکسون ۵



۱۶ اکتبر
در ارزش سهام اپل
۳۰ درصد



۲۵ سپتامبر
سامسونگ گلکسی Gear smartwatch
سامسونگ گلکسی Gear 2
سامسونگ گلکسی Gear 3



۱۶ اکتبر
شهرت ۹ میلیون آیفون
در هفته اول عرضه



۳۱ اکتبر
اندروید ۴.۰
برای گلکسی ۵
منتشر شد



۲۵ سپتامبر
اپل آیفون ۵ عرضه کرد و در
محل ۱۳۳ ایستگاه ۳۰ میلیون از
آیفون ۴S را به فروش رساند و به
اینجا توانست سامسونگ را
در فروش ۹ میلیون گلکسی اس ۳
کمرنگ کند

۲۰۱۳
اندروید ۴.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد

۳۱ اکتبر

اندروید ۴.۰ کیکیک
همانگی با پرده‌های بهیمن
طراحی دوباره اپلیکیشن دانلود
جایگاه جدید سریع به صفحه اصلی
شماره گیر هوشمندتر
همه برنامه‌ها در یک مکان
طراحی دوباره اپلیکیشن ایمل
تعمیر پهنای کابل با قابلیت پیش‌نمایش
قابلیت عقب و جلو کردن موزیک از صفحه لگ‌اسکرین

2014

چند گوشی جدید عرضه شدند
سونی اکسپریا Z2
سامسونگ گلکسی S5
ای‌تی‌سی ال‌جی سی ۵
نکسون ۶
وان پلاس One



۱۶ اکتبر
در ارزش سهام اپل
۳۰ درصد



۲۵ سپتامبر
سامسونگ گلکسی Gear smartwatch
سامسونگ گلکسی Gear 2
سامسونگ گلکسی Gear 3



۱۶ اکتبر
شهرت ۹ میلیون آیفون
در هفته اول عرضه



۳۱ اکتبر
اندروید ۴.۰
برای گلکسی ۵
منتشر شد



۲۵ سپتامبر
اپل آیفون ۵ عرضه کرد و در
محل ۱۳۳ ایستگاه ۳۰ میلیون از
آیفون ۴S را به فروش رساند و به
اینجا توانست سامسونگ را
در فروش ۹ میلیون گلکسی اس ۳
کمرنگ کند

۲۰۱۴
اندروید ۴.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد



۳۱ اکتبر
اندروید ۴.۰
برای گلکسی ۵
منتشر شد

2015



۲۵ سپتامبر
اپل آیفون ۵S و آیفون
plus ۵S را عرضه کرد

۲۵ سپتامبر تا اکتبر

اندروید ۶.۰ مارشمالو

سیستم پرداخت اندروید P

ویژگی جدید گوگل Now برای تجربه بیشتر انرژی با قراردادن دستگاه در حالت استراحت دقیق تر

پشتیبانی از پورت جدید USB-C برای انتقال اطلاعات و شارژ سریع تر

انفاده شدن ویژگی‌های جدید به دستیار صوتی گوگل نانو

تعمیر روشن شدن دهن به اپلیکیشن‌ها در هنگام نصب

پشتیبانی از لگ‌های کم‌تر برای پرداخت، باز کردن فایل گوگل و اپلیکیشن‌ها

دانلودها همگام می‌توانند از این قابلیت اندروید در اپلیکیشن‌های خود استفاده کنند



Q1 2015
اندروید ۶.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد

BlackBerry
۲۵ سپتامبر

بلک‌بری در سال آماده‌سازی
اولین گوشی اندرویدی فور

Google
Event 2015

گوگل در ۲۹ سپتامبر از دو پرده‌دار
جدید با سیستم عامل اندروید
مارشمالو پرده برداشت

گوشی‌های جدید با آخرین سیستم عامل اندروید

سامسونگ گلکسی S6
سامسونگ گلکسی S6 Edge
سامسونگ گلکسی S6 Edge Plus
سامسونگ گلکسی Note4
سونی اکسپریا Z5 و Z5 Compact و Z5 Premium
ای‌تی‌سی ال‌جی سی ۵ و ال‌جی سی ۵

Q2 2015
اندروید ۶.۰
درصد بازار گوشی
های هوشمند را در
انتظار خود دارد



حذف گزینه های اضافی از منوی راست کلیک

۱- برای ویرایش منوی راست کلیک باید وارد رجیستری ویندوز شویم، پس ابتدا کلیک ترکیبی WIN + R را فشار داده تا Run ویندوز اجرا شود. در مرحله ی بعدی دستور regedit را در کادر مورد نظر وارد کرده و روی OK کلیک کنید.

۲- پس از باز شدن رجیستری ویندوز به مسیر زیر مراجعه کنید:
 HKEY_CLASSES_ROOT*\shellex\ContextMenuHandlers

۳- پس از اینکه به مسیر بالا مراجعه کردید، از زیر مجموعه ContextMenuHandlers نام برنامه هایی را که در منو راست کلیک شما وجود دارند را مشاهده خواهید کرد. برای حذف هر یک از این برنامه ها از منوی راست کلیک، کافیست روی نام برنامه راست کلیک کرده و کلید مورد نظر (نام برنامه) را Delete کنید.

نکته: از حذف پوشه ها (کلیدها) به غیر از نام برنامه مورد نظر خود، جداً خودداری کنید.

برای ویرایش منوی راست کلیک فولدرها به مسیر رجیستری زیر مراجعه کنید:

HKEY_CLASSES_ROOT
 \Folder\shellex\
 ContextMenuHandlers

نکته: قبل از هرگونه تغییر در رجیستری ویندوز، حتماً از رجیستری خود پشتیبان بگیرید.

راه هایی برای مخفی کردن درایو ها در ویندوز

گاهی اوقات نیاز است که یک فایل یا یک پوشه کامپیوتر را از دید دیگران مخفی کنیم. برای مخفی کردن فایل ها و پوشه های ویندوز ترفند و برنامه های متعددی وجود دارد که به آن اشاره می کنیم. نکته جالب توجه این است که شما می توانید با انجام یک ترفند ساده، یک یا چند درایو کامپیوتر خود را مخفی کنید. در این ترفند قصد داریم به آموزش مخفی سازی درایو ها در ویندوز بپردازیم. پس در ادامه با ما همراه باشید.

۱- ابتدا کلید ترکیبی Win + R را بفشارید تا Run ویندوز اجرا شود. سپس دستور diskmgmt.msc را تایپ کرده و بر روی دکمه ok کلیک کنید.
 ۲- در پنجره باز شده (Disk Management) لیست درایو های هارد دیسک خود را مشاهده می کنید. اکنون بر روی نام درایوی که قصد دارید آن را مخفی کنید، راست کلیک کرده و گزینه Change Drive Letter And Paths را انتخاب کنید. در پنجره باز شده بر روی گزینه Remove کلیک کرده و سپس OK کنید.

نکته: با انجام این کار به هیچ وجه اطلاعات شما بر روی آن درایو از بین نمی رود. بلکه فقط آیکن آن درایو در This PC مخفی خواهد شد.

۳- اکنون اگر به This PC مراجعه کنید، خواهید دید که درایو مورد نظر شما مخفی شده است.

آموزش بازگردانی از حالت مخفی:

۱- دوباره کلید ترکیبی Win + R را بفشارید تا Run ویندوز اجرا شود. سپس دستور diskmgmt.msc را تایپ کرده و بر روی دکمه ok کلیک کنید.
 ۲- پس از باز شدن (Disk Management) بر روی درایو بی نام راست کلیک کرده و سپس گزینه Change Drive Letter And Paths را انتخاب کنید.
 ۳- در پنجره باز شده گزینه Add را انتخاب کنید.
 ۴- در پنجره دیگری که باز خواهد شد بر روی OK کلیک کنید.
 ۵- سپس پنجره ی قبلی برای شما نمایان می شود که میبایست بر روی OK کلیک کنید.

مسدود کردن ایمیل های مزاحم در Gmail

گاهی اوقات ممکن است در inbox جیمیل خود با ایمیلی ناشناس یا اسپم رو به رو شده باشید که آن ایمیل برای شما مزاحمت ایجاد کرده است و قصد دارید فرستنده آن ایمیل را مسدود کنید. در این آموزش تصمیم داریم نحوه مسدود کردن یک ایمیل را در سرویس Gmail به شما آموزش دهیم.

۱- برای این کار ابتدا وارد جیمیل خود شده و ایمیل مورد نظر را انتخاب کنید.
 ۲- سپس روی دکمه More کلیک کرده و از منو آن گزینه Filter messages like these را انتخاب کنید.

۳- در این صفحه، جیمیل ایمیل مورد نظر را تشخیص داده و منتظر اعمال مدیریت شماست. در این مرحله روی Create filter کلیک کنید.

۴- در مرحله بعد تیک گزینه Delete it را بزنید و سپس روی Create filter کلیک کنید.



محل
تبلیغات
شما



محصولات ارائه شده در فروشگاه
لرنینگ تی وی



<http://learningtv.ir/?p=11595>

دوره‌ی آموزشی Bootstrap

۱- پروژه محور

۲- زبان فارسی

۳- بیش از ۷ ساعت ویدئوی آموزشی

۴- زبانی شیوا و گویا

۵- قیمت مناسب



<http://learningtv.ir/?p=11929>



<http://learningtv.ir/?p=11799>



<http://learningtv.ir/?p=11526>



دانستنی ها و سرگرمی

منبع: نمکستان

با کسب حلاکت از فردوسی بزرگ:

رزم رستم و سهراب سر چت کردن!

چنین گفت رستم به سهراب یل که من آبرو دارم اندر محل	ز تورانیان زن گرفتن خطاست خودت را مکن ضایع از بهراو	به قبض موبایلت نگه کرده ای پدر جد من را در آورده ای
مکن تیز و نازک ، دو ابروی خود دگر سیخ سیخی مکن؛ موی خود	به درست بپرداز و دانش بجو در این هشت ترم، ای یل با کلاس	مسافر برم، بنده با رخس خویش تو پول مرا می دهی پای دیش
شدی در شب امتحان گرم چت بروگمشوای خاک بر آن سرت	تو کز درس ودانش، گریزان بُدی چرا رشته ات را پزشکی زدی	مقصر در این راه ، تهیمینه بود که دور از من اینگونه لوست نمود
اس ام اس فرستادنت بس نبود که ایمیل و چت هم به ما رو نمود	من از گور بابام، پول آورم که هر ترم، شهریه ات را دهم	چنین گفت سهراب، ایول پدر بُود گفته هایت چو شهد و شکر
رها کن تو این دخت افراسیاب که مامش ترا می نماید کباب	من از پهلوانان پیشم پسر ندارم بجز گرز و تیغ و سپر	ولی درس و مشق مرا بی خیال مزن بر دل و جان من ضد حال
اگر سر به سر تن به کشتن دهیم دریغا پسر، دست دشمن دهیم	چو امروزیان، وضع من توپ نیست بُود دخل من هفده و خرج بیست	اگر گرم چت یا اس ام اس شویم از آن به که یک وقت دپرس شویم
چو شوهر در این مملکت کیمیاست		



با اولین لپ تاپ جهان آشنا شوید

لپ تاپ TOSHIBA T1000 نخستین لپ تاپ جهان بود که سخت افزارهای آن به وسیله انرژی دریافتی از باتری های قابل شارژ، قادر به فعالیت بودند.

شروع به کار T1000 از سال ۱۹۸۷ بود. یک صفحه نمایش تک رنگ ۲۰۰×۶۴۰ نمایش تصاویر را بر عهده داشت. سیستم عامل این محصول MS-Dos نسخه ۲،۱۱ بود. باتری های قابل شارژ در یک محفظه جداگانه در سمت چپ قرار داشتند و توشیبا از باتری های NiCd استفاده کرده بود که در مجموع قادر به تولید ۱۳۰۰ میلی آمپر بودند. البته T1000 یک نوت بوک کم مصرف بود چرا که سخت افزار آن برای کار تنها به ۹ ولت جریان نیاز داشتند. تنها سخت افزار I/O در این لپ تاپ یک درایور فلاپی بود که برای استفاده از فلاپی های ۳،۵ اینچی کاربرد داشت.

کارت گرافیک این پدر بزرگ CGA کمپانی IBM بود که به ۱۶ کیلوبایت حافظه اختصاصی مجهز بود! این کارت قابلیت پشتیبانی از خروجی های کامپوزینی را دارا بود. حداکثر عمقی که CGA میتواند به آن پردازد، ۴ بیت بود و این یعنی تنها قادر به نمایش حداکثر ۱۶ رنگ بود. این خروجی کامپوزیتی در T1000 به کار گرفته شده بود.

در T1000 خبری از هارد دیسک نبود و تنها فضای ذخیره سازی آن ۷۲۰ کیلوبایت بود. حافظه رم نیز ۵۱۲ کیلوبایت حجم داشت. قسمت ROM در T1000 عزیز، دارای یک حافظه ۲۵۶ کیلوبایتی بود. اما مهمترین قسمت داستان یعنی پردازنده، قلب کوچک و ضعیف این نوت بوک را یک پردازنده اینتل ۸۰۸۸ در فرکانس کاری ۴،۷۷ مگاهرتز بر عهده داشت.



عجیب ترین سؤالات استخدامی «اپل»

چگونه حل می کنید؟

سؤالات مربوط به مهندسی طراحی

مهندسان طراح در کمپانی اپل باید در برخی مهارت ها بسیار زبده باشند که این مهارت ها شامل: طراحی، مهندسی، علوم مواد و سایر موارد می شود. در نتیجه، سؤالاتی که برای استخدام یک مهندس طراح در کمپانی اپل پرسیده می شود اندکی متفاوت تر است. مثلاً، فرد مصاحبه کننده گوشی آیفون خود را روی میز می گذارد و می پرسد: چگونه دکمه قطع و وصل صدا را طراحی کرده یا آن دکمه را در کجای گوشی قرار می دهید؟ چرا؟ یا ۲۰ روش مختلف برای حذف بادکنک ها از یک آپارتمان ارائه کنید!

در سوال دیگری، مصاحبه کننده، کاور پشت یک دستگاه آی پاد تاچ قدیمی را روی میز گذاشته و از داوطلب استخدام می خواهد که جنس آن را تشخیص دهد. سپس از وی می پرسد که اگر شما این در پشت آی پاد را طراحی کرده بودید، ۵ تستی که آزمایش این کاور پشت و کارایی آن انجام می دادید چه بود و چرا؟

اگر در یک قایق داخل تالابی باشید و لنگری را داخل آب بیندازید، اختلاف سطح آب در آنجا با ساحل چقدر تفاوت دارد؟

کدام خاصیت مواد به انعطاف پذیری و خمش فلزات مربوط است؟

توضیح دهید که چگونه مواد به کار رفته در ساخت ریموت کنترل اپل تی وی را امتحان می کنید؟

سؤالات مربوط به مهندسی نرم افزار

مهندسان نرم افزار در کمپانی اپل درآمد بالایی دارند؛ اما این افراد در عین حال طوری آموزش دیده و به کار گماشته شده اند تا اطمینان دهند محصولات این کمپانی همچنان در بهترین سطح خود تولید می شوند. طبیعتاً، سؤالاتی که از یک مهندس نرم افزار پرسیده می شوند حول محور مشکلات طراحی مهندسی می چرخند که برخی از جالب ترین این سؤالات را در ادامه مشاهده می کنید:

اگر دو تخم مرغ داشته باشید و بخواهید بفهمید بالاترین ارتفاعی که می توانید از آن تخم مرغ را بدون اینکه بشکنند پرتاب کنید چقدر است، چگونه این کار را می کنید؟

شما ۱۰۰ سکه روی میز دارید که ۱۰ تای آنها شیر و ۹۰ تا آنها خط هستند. شما نه می توانید آنها را لمس کنید و نه ببینید. حالا باید سکه های روی میز را به دو قسمت تقسیم کنید که در دو سمت تعداد شیر و خط برابر باشد.

مدیر بخش تامین کالای جهانی

هر روز چند کودک در جهان متولد می شود؟ چگونه می توانید هزینه های تولید یک مداد را پایین بیاورید؟

منبع: سینتا

با توجه به این مسئولیت سنگین، تعجبی ندارد که استخدام در این کمپانی آسان نباشد. فرآیند استخدامی و گزینشی این کمپانی اطمینان می دهد که تنها بهترین ها و باهوش ترین ها از دروازه این حلقه بی پایان عبور کنند. در حالی که بسیاری از سؤالاتی که مسئولان اپل از کارمندان احتمالی خود می پرسد به صورت طبیعی حول محورهای نظیر مهندسی، ریاضیات، فیزیک و علوم کامپیوتر طراحی شده اند، این کمپانی هم مانند کمپانی هایی نظیر مایکروسافت سؤالاتی را با هدف تعیین سطح خلاقیت، مهارت های ارتباطی و توانایی حل مسأله از داوطلبان خود می پرسد. بد نیست بدانید که کمپانی مایکروسافت، نخستین کمپانی اصلی در عرصه تکنولوژی بود که سؤالات پیش بینی نشده را در خلال مصاحبه های شغلی باب کرد که این اقدام مایکروسافت بعدها توسط سایر کمپانی های فعال در زمینه تکنولوژی دنبال شد. از برخی از عجیب ترین سؤالاتی که مایکروسافت در خلال مصاحبه شغلی پرسیده می توان به این دو سوال اشاره کرد: «چگونه می توان یک دستگاه خودپرداز مخصوص کودکان طراحی کرد؟» یا «فرض کنید من مادر بزرگتان هستم؛ MATLAB را چگونه برای من توضیح می دهید؟» (متلب یک محیط نرم افزاری برای انجام محاسبات عددی و یک زبان برنامه نویسی نسل چهارم است). در ادامه این گزارش، به برخی از سؤالات عجیبی که در طول مصاحبه شغلی توسط کمپانی اپل پرسیده می شود، اشاره می کنیم.

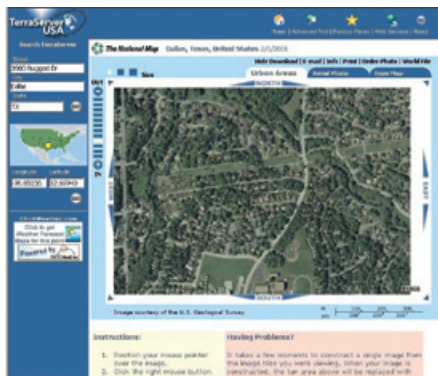
سؤالات مربوط به مهندسی

سه جعبه داریم که تنها در یکی از آنها فقط سیب، در یکی دیگر فقط پرتقال و در دیگری سیب و پرتقال قرار دارد؛ روی این جعبه ها برچسب های اشتباهی چسبانده اند که این برچسب ها در واقع محتوای صحیح داخل جعبه را نشان نمی دهد. با گشودن یکی از جعبه ها و بدون نگاه کردن به جعبه، یکی از میوه ها را خارج می کنید. با مشاهده آن میوه، چگونه تشخیص می دهید که برچسب درست جعبه ها چه باید باشد؟

اما سوال بعدی کمی جالب تر از سوال قبلی است و پاسخ به آن نیاز به خلاقیت بیشتری دارد. این سوال برای شفافیت بیشتر خلاصه شده است: چگونه می توانید الگوی داخلی یک ماشین خودپرداز را تشخیص دهید. مثلاً در صورتی که بقیه پول شما را ندهد، چگونه می فهمید مشکل از کجاست؟ نکته اینکه شما هیچ دسترسی به تشکیلات داخلی دستگاه ندارید.

سؤالات مربوط به مدیر تولید

چگونه الزامات تجاری را برای یک دستگاه توستر می نویسید؟ این چهار آیتم را از نظر اهمیت به ترتیب مرتب کنید: هزینه، طراحی، کیفیت، زمان؛ وقتی ندانید مشکل دقیقاً از کجاست، آن را



TerraServer: قبل از اینکه گوگل حتی به فکر طراحی و ساخت نقشه بیافتد، تراسرور در سال ۱۹۹۷ توسط مایکروسافت عرضه شد. آن زمان کاربر می توانست خانه و محله خود را ببیند، اما مایکروسافت در سال ۱۹۹۹ آن را به تاریخ سپرد و امروز گوگل مپ تنها در سال ۲۰۱۴ بیش از ۶۵ میلیون داندلود را جواب داده است.



ام اس ان مسنجر در سال ۱۹۹۵ به عنوان اولین شبکه اجتماعی در فضای مجازی پا به عرصه گذاشت ولی کرکره آن در سال ۲۰۱۲ توسط مایکروسافت پایین کشیده شد.

Microsoft Mail: در سال ۱۹۹۱ برای ارسال و دریافت پیام روی شبکه داخلی بر اساس سیستم ایمیل راه اندازی شد و در اواخر دهه ۱۹۹۰ توسط مایکروسافت نابود شد و امروز آتلوک مایکروسافت ۴۰۰ میلیون و ۴۵۰ میلیون کاربر در سراسر دنیا دارد.

Microsoft Bob: اولین رابط گرافیکی روی ویندوز بود که در سال ۱۹۹۵ همراه با ویندوز ۹۵ آمد و در واقع آنچه در ویندوز دیدیم حاصل همین برنامه بود و امروز بیش از ۱.۵ میلیارد ابزار دیجیتال رابط گرافیکی دارند.

Timex DataLink: مایکروسافت با شراکت کمپانی تایمکس به جای دستیار دیجیتالی (PDA)، این ساعت هوشمند را در سال ۱۹۹۴ راهی بازار کرد و قرار بود توسط فزانونردان ناسا هنگام مأموریت های فضایی از آن استفاده شود که البته هرگز هم بکار گرفته نشد و امروز اپل بیش از ۱۰ میلیون ساعت هوشمند فروخته است.

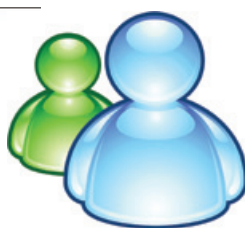


Windows Mobile

ویندوز موبایل سال ۲۰۰۰ به عنوان اولین سیستم عامل روی گوشی های هوشمند زمان خود آمد و این مأموریت به گوشی های اچ تی سی سپرده شد. مایکروسافت بعد از عرضه ویندوز فون ۷ در سال ۲۰۱۲ آن را نابود کرد.



خب گزیده ای از شکست های مایکروسافت بود اما در ادامه سی سال اقتدار ویندوز و حضورش را ورق می زنیم!

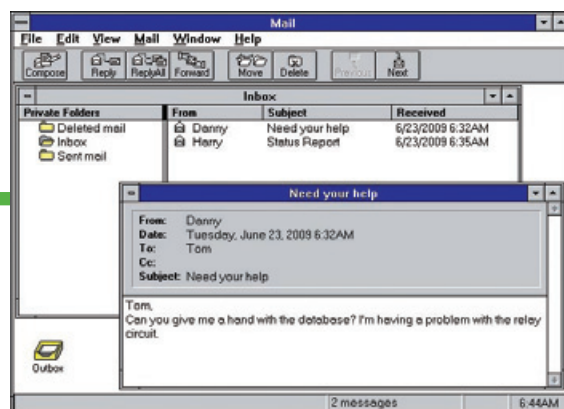


Microsoft Courier

این محصول هرگز راه اندازی نشد. تنها در سال ۲۰۰۸ در کنفرانسی خبری از آن نام برده شد و در سال ۲۰۱۰ نابود شد پس از چندین سال تبلت سرفیس مایکروسافت آمده است البته دیر هنگام!



مایکروسافت پرتره: اواخر دهه ۱۹۹۰ به عنوان نرم افزار ویدئو کنفرانس با کیفیت پایین عرضه شد. قبل از ظهور اسکایپ و فیس تایم و حالا اسکایپ روزی ۳ میلیارد دقیقه مکالمه را پشتیبانی می کند.



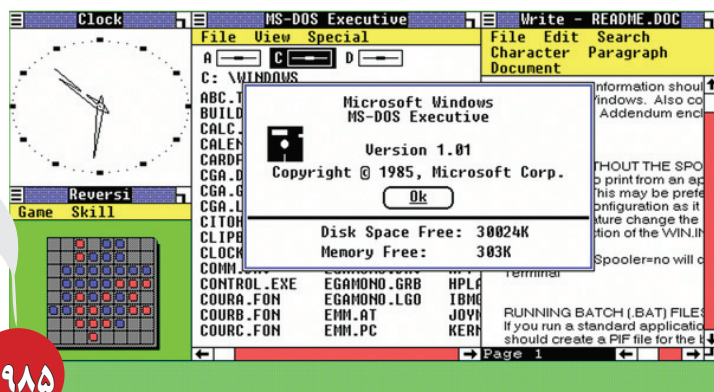
MSN TV: مایکروسافت در سال ۱۹۹۵ کمپانی وب تی وی نتورکس را به مبلغ ۴۲۵ میلیون دلار خرید و با آن ام اس ان تی وی را به عنوان اولین تلویزیون هوشمند متصل به اینترنت راه اندازی کرد و در سال ۲۰۱۳ آن را برای همیشه خاموش کرد و امروز بیزینس تلویزیون های هوشمند از اپل گرفته تا آمازون و سامسونگ و ... را در بر گرفته است.

Zune Music Pass: سال ۲۰۱۰ سرویس موسیقی راه اندازی شد که امروز groove music نام گرفته است و کاربر با پرداخت ۹.۹۹ دلار در ماه دسترسی نامحدود به انواع موسیقی را دارد.

۳۰ سال با ویندوز

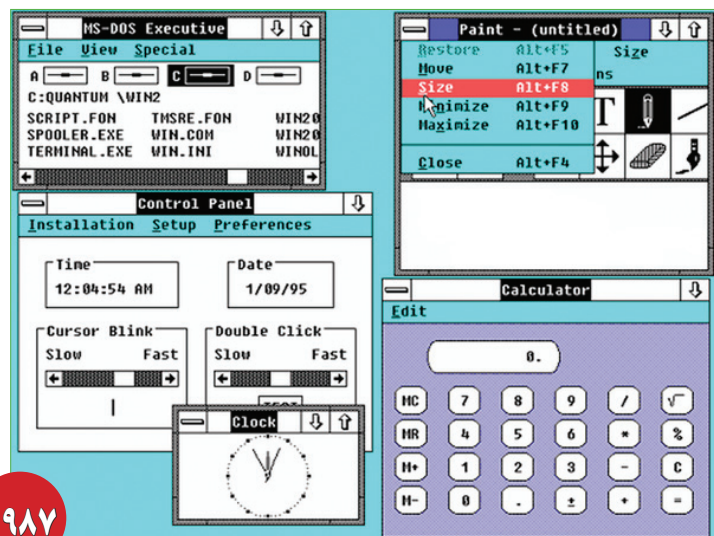
سیستم عامل ویندوز زمانی که وارد بازار جهانی شد توانست برای همیشه تغییری بزرگ در جهان ایجاد کند. اکنون ۳۰ سال از زمان ورود اولین نسخه این سیستم عامل گذشته است. در سال ۱۹۸۵، ویندوز ۱ نیاز به دو عدد فلاپی دیسک، ۲۵۶ کیلوبایتی و یک کارت گرافیکی داشت. اگر قصد در دستگاه‌های جدید با اجرای چندین برنامه را داشتید باید کامپیوتری با یک هارد دیسک و ۵۱۲ کیلوبایت حافظه خریداری می‌کردید. تنها شروع راه بود.

با **ویندوز ۱** مایکروسافت قدمی مهم برای تمرکز بیشتر بر روی اپلیکیشن‌ها و هسته‌ی نرم‌افزاری برداشته بود. IBM در آن سال‌ها به مدت طولانی به معماری پایه‌ای کامپیوترها پایبند بود اما مایکروسافت راه را برای توسعه دهندگان نرم‌افزاری باز کرد تا بتوانند ویندوز را به دلخواه خود تغییر داده و سازمان‌دهی کنند. سازندگان کامپیوترها به آرامی رو به ویندوز آورده و این سیستم عامل مورد توجه بسیاری از کمپانی‌های نرم‌افزاری قرار گرفت. مایکروسافت با پیش گرفتن این روش که نرم‌افزاری قدرتمند برای سازندگان کامپیوترها طراحی کند، توانست ویندوز را به یک پلتفرم قوی تبدیل کند.



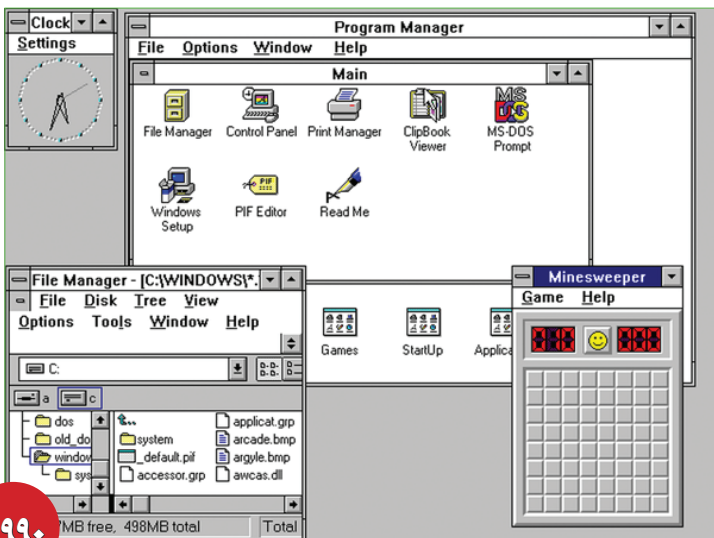
۱۹۸۵

ویندوز ۲: این نسخه از ویندوز پردازش ۱۶ بیتی را با گرافیک VGA ادامه داد و در آن شاهد حضور اولین نسخه از WORD و EXCEL بودیم.



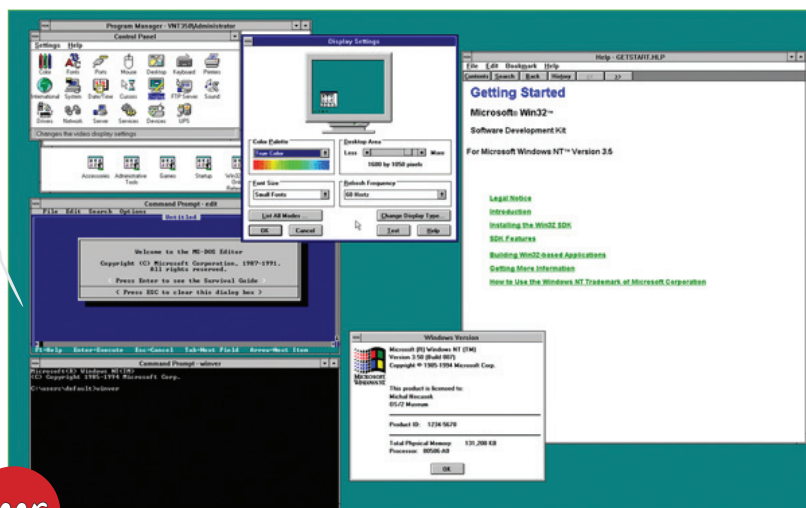
۱۹۸۷

ویندوز ۳: این نسخه از ویندوز دارای رابط کاربری جدید و نرم‌افزارهای مدیریت فایل و برنامه شد. MINESWEEPER نیز با بروزرسانی ۳.۱ راه خود را به ویندوز باز کرد.



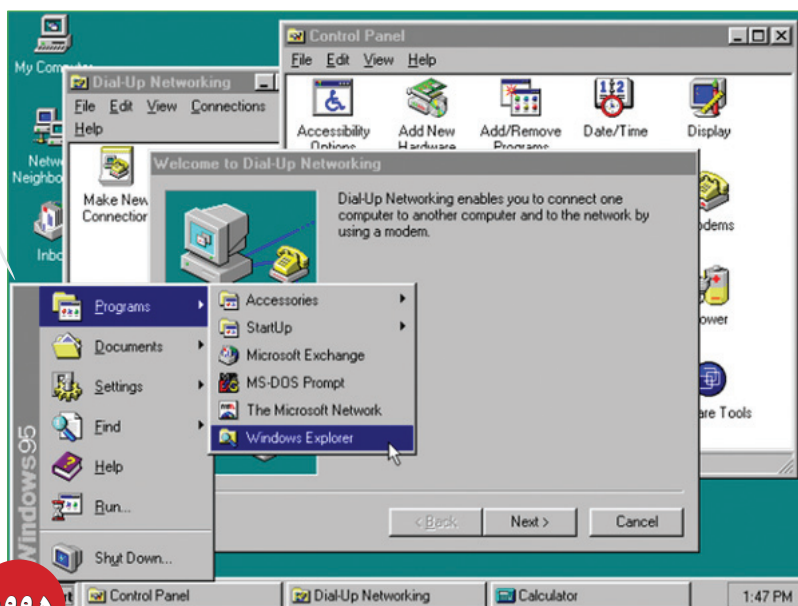
۱۹۹۰

ویندوز ان تی: این نسخه از ویندوز در واقع دومین نسخه از NT به شمار می‌رفت که باعث شد مایکروسافت با قرار دادن ویژگی‌های مهم امنیتی و به اشتراک‌گذاری فایل‌ها، جای خود را بیش از پیش در بین کسب و کارها باز کند.



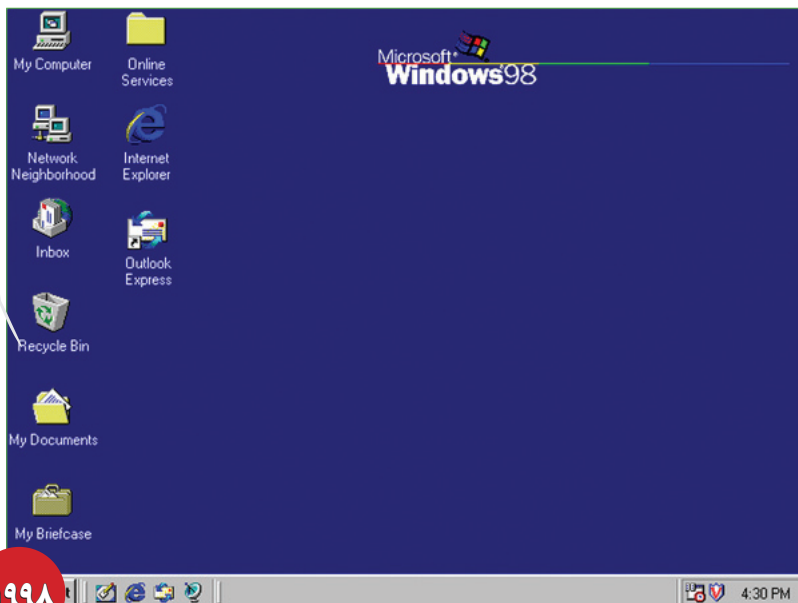
۱۹۹۴

ویندوز ۹۵: ویندوز ۹۵ جزو بزرگ‌ترین بروزرسانی‌های ویندوز به شمار می‌رود. مایکروسافت به سمت معماری ۳۲ بیتی حرکت کرده و منوی استارت را معرفی کرد. دوره‌ای جدید از اپلیکیشن‌ها آغاز و مرورگر اینترنت اکسپلورر نیز وارد دنیای ویندوز شد.



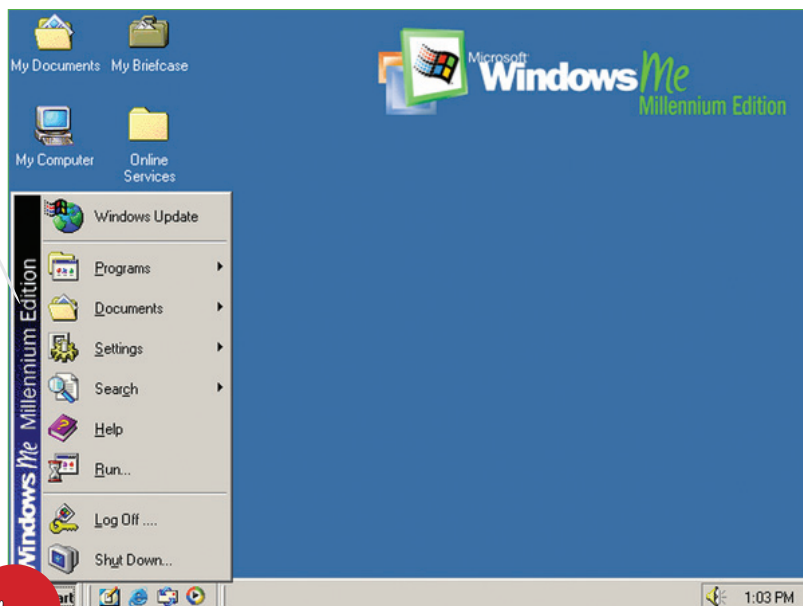
۱۹۹۵

ویندوز ۹۸: ویندوز ۹۸ راه موفقیت آمیز ویندوز ۹۵ را ادامه داد و بهبودهایی نیز در زمینه پشتیبانی از سخت‌افزار و عملکرد به خود دید. مایکروسافت در این نسخه تمرکز زیادی بر روی وب داشت و اپلیکیشن‌ها و ویژگی‌هایی مانند ACTIVE DESKTOP، OUTLOOK EXPRESS، FRONTPAGE EXPRESS، MICROSOFT CHAT و NETMEETING را به ویندوز اضافه کرد.



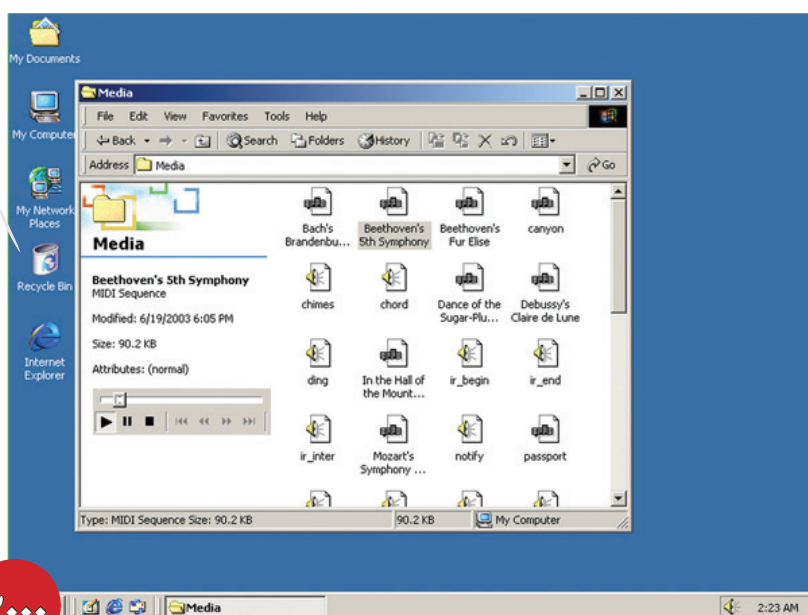
۱۹۹۸

ویندوز ME: این نسخه از ویندوز بر روی مالتی‌مدیا و کاربران خانگی تمرکز داشت اما بسیار پرایراد و غیرپایدار بود. **WINDOWS MOVIE MAKER** اولین بار در این نسخه از ویندوز پدیدار شد. به علاوه شاهد بهبودهایی در مدیا پلیئر ویندوز و اینترنت اکسپلورر نیز بودیم.



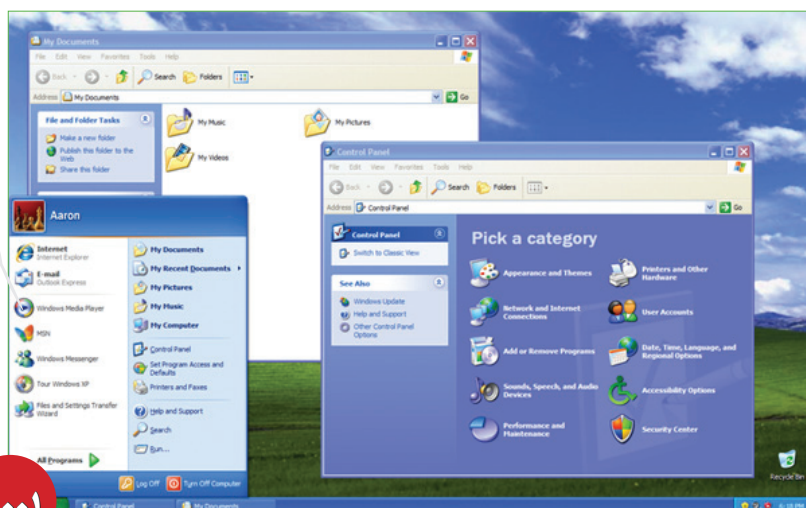
۲۰۰۰

ویندوز ۲۰۰۰: این نسخه از ویندوز برای کامپیوترهای سرور درون سازمان‌ها در نظر گرفته شده بود. ویندوز ۲۰۰۰ براساس ویندوز NT طراحی شده و ویژگی‌های امنیتی مانند رمزنگاری فایل‌ها و کش DLL را در خود جا داده بود.



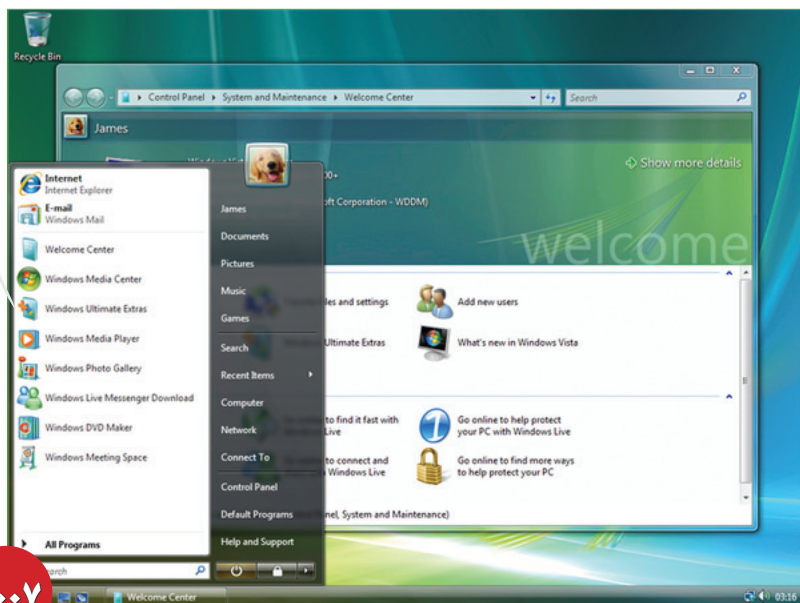
۲۰۰۰

ویندوز XP: ویندوز XP ترکیبی از تلاش‌های مایکروسافت برای استفاده از ویندوز در خانه‌ها و سازمان‌ها بود. این نسخه از ویندوز هر دوی کاربران خانگی و سازمانی را همزمان نشان داده بود.



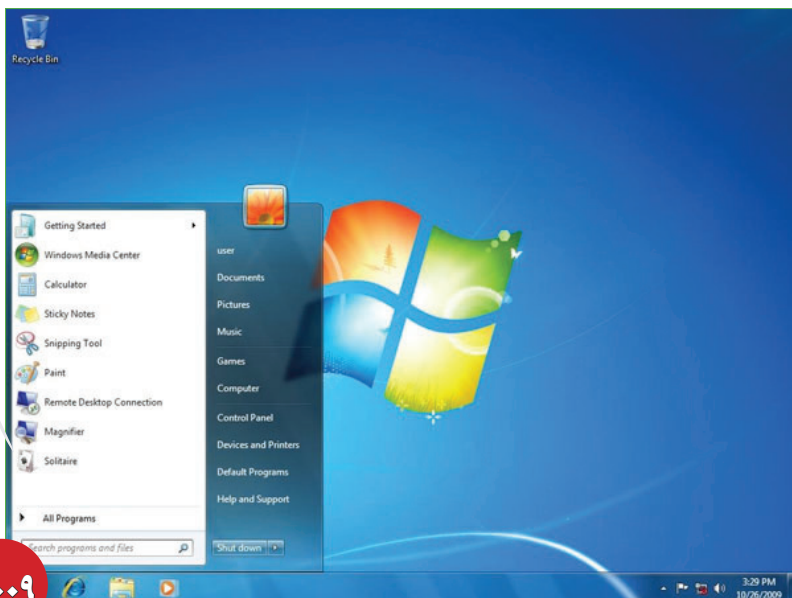
۲۰۰۱

ویندوز ویستا : ویندوز ویستا همانند ویندوز ام‌ای کمتر مورد توجه قرار گرفت. در حالی که ویستا رابط کاربری جدید با ویژگی‌های بهبود یافته‌ای امنیتی را به همراه داشت اما طراحی آن برای مایکروسافت ۶ سال زمان برده بود و ویندوز ویستا تنها بر روی سخت‌افزارهای جدید به خوبی عمل می‌کرد. یکی از بزرگ‌ترین ایرادات وارد به این نسخه از ویندوز کنترل بر روی حساب کاربری بود. ویندوز ویستا یکی از ضعیف‌ترین نسخه‌های ویندوز تا به امروز به شمار می‌رود.



۲۰۰۷

ویندوز ۷ : ویندوز ۷ در سال ۲۰۰۹ از راه رسید تا ایرادات ویندوز ویستا را برطرف کند. مایکروسافت بهبودهای خوبی در سیستم عامل خود ایجاد کرد و مدیریت حساب کاربری را نیز به خوبی تغییر داد. ویندوز ۷ در حال حاضر نیز یکی از محبوب‌ترین نسخه‌های ویندوز است.



۲۰۰۹

ویندوز ۸ : ویندوز ۸ تحولی عظیم در طراحی همیشگی رابط کاربری ویندوز بود. مایکروسافت منوی استارت را حذف و آن را با صفحه‌ای استارت تمام صفحه جایگزین کرد. ویندوز ۸ تمرکز بیش از حدی بر روی کامپیوترهای دارای صفحات لمسی داشت و باعث شد این نسخه از ویندوز نتواند به موفقیتی همانند نسخه‌ی قبلی دست پیدا کند.



۲۰۱۲

و هم اکنون ویندوز ۱۰ که اجازه بدهید در شماره‌های بعدی به صورت ویژه‌تر بپردازیم!!!



۱۲,۲۰۰,۰۰۰
ریال

Power GP1600B-OC Green

اولین پاور ۱۶۰۰ وات در دنیا با قابلیت کارکرد متغیر | دارای شانزده عدد کانکتور PCI-E ۸-pin | دارای کلید Rocker SW و عایق محافظتی شوک الکتریکی | دارای ۶۲ ماه ضمانت شرکت گرین



۱,۵۲۰,۰۰۰
ریال

Power GP430A-EU Green

قدرت واقعی: ۴۳۰ Watt | راندمان: ۷۲~۷۷٪
Max: ۷۷٪ - Average: ۷۵٪ - Min: ۷۲٪
| حداکثر نیروی برق مصرفی: نیروی برق مصرفی عادی + ۳۵ درصد



۱,۹۲۰,۰۰۰
ریال

GP450A-UK 80 Plus Gold

پاورهای گروه UK گرین در سه سطح توان خروجی شامل ۴۵۰W، ۵۵۰W و ۶۵۰W با راندمان ایده آل بالای ۹۰٪ تحت استاندارد ۸۰ می باشند.

آسارایان



۸,۱۰۰,۰۰۰
ریال

AMD FX9370- Vishera ۴,۴GHz AM+۳ CPU

پردازنده ۸ هسته ای با فرکانس ۴,۴ گیگاهرتز تا ۴,۷ توربو | دارای ۸ مگابایت حافظه نهان سطح دو ۸۰ مگابایت حافظه نهان سطح سه | نیازمند خنک کننده مایع یا خنک کننده با گردش جریان هوای بالا | پردازنده سری بلک با قفل فرکانسی باز (قابلیت اورکلاک بالا) | پشتیبانی از حافظه رم دو کاناله DDR۳ با فرکانس ۱۸۶۶ مگاهرتز | یکی از قوی ترین پردازنده شرکت AMD تاکنون (۲۰۱۳)



۶,۸۰۰,۰۰۰
ریال

AMD FX8350- Vishera ۴,۰GHz AM+۳ CPU

با معماری ساخت ۳۲ نانومتری و برای سوکت AMD+ طراحی شده است. برخورداری از هشت هسته پردازشی در فرکانس ۴,۰ گیگاهرتز، در کنار مجموعه ۱۶ مگابایت حافظه نهان (سطح دو + سطح سه) باعث شده که این پردازنده گزینه ایده آلی برای کار با نرم افزار های سنگین و بازی های مدرن رایانه ای باشد.



۸,۱۰۰,۰۰۰
ریال

AMD FX8320- Vishera ۳,۵GHz AM+۳ CPU

با معماری ساخت ۳۲ نانومتری و برای سوکت AMD+ طراحی شده است. دومین عضو خانواده FX-۸۰۰۰ و بشرا با برخورداری از هشت هسته پردازشی در فرکانس ۳,۵ گیگاهرتز، در کنار مجموعه ۱۶ مگابایت حافظه نهان (سطح دو + سطح سه) گزینه ایده آلی برای کار با نرم افزار های سنگین و بازی های مدرن رایانه ای می باشد.



GIGABYTE Ultra Durable GA-Z170X-UD5 Intel 1151 Motherboard

تراشه: Intel Z170 | سوکت و مدل پردازنده: Core i7 / i5 / i3 / Pentium / Celeron :: LGA1151
 حافظه: ۴ عدد اسلات | قالب ساخت: ATX | حافظه رم: ۴ عدد اسلات

حافظه DDR4
 با پشتیبانی تا ظرفیت ۶۴ گیگابایت و فرکانس ۳۴۶۶MHz | اسلات های
 توسعه: سه عدد اسلات PCI-Express ۳.۰ x16، چهار عدد اسلات PCI-E x1 ۳.۰

پورت ها و اتصالات مهم: پورت اشتراکی ماوس و کیبورد، دو عدد درگاه شبکه،
 پورت USB ۳.۰، پورت USB ۳.۱ Type-A، پورت USB ۳.۱ Type-C،
 رابط SATA Express ۶Gb/s، رابط SATA ۱۶Gb/s، رابط ۲M،
 با سرعت ۳۲Gb/s، خروجی صدای SPDIF، درگاه خروجی تصویر DVI/
 HDMI/DisplayPort

۷,۶۰۰,۰۰۰ ریال



GIGABYTE Gaming GA-Z97X-Gaming GT LGA 1150

مادربردهای سری G1 Gaming گیگابایت با تجهیز به پیشرفته ترین امکانات و
 تکنولوژی های روز، از رقابتی ترین مادربردها و جهت راه اندازی سیستم حرفه ای
 گیمینگ محسوب می شود. نسل نهم این سری از محصولات ساخت Gigabyte
 که با تجهیز به تراشه های H97 و Z97 اینتل عرضه شده اند با در اختیار داشتن
 جدیدترین و پیشرفته ترین امکانات صوتی، گرافیکی و پردازشی و با قابلیت
 پشتیبانی از جدیدترین و قدرتمندترین پردازنده های نسل چهارم و پنجم اینتل
 نهایت لذت بازی را به ارمغان خواهند آورد. بکارگیری تکنولوژی های ارتباطی و
 شبکه گیمینگ، استفاده از طلا در اتصالات حساس و تجهیزات صوتی، بکار گیری
 تراشه های حرفه ای پردازش صدا، پشتیبانی از حافظه های فوق سریع RAM،
 امکانات منحصر به فرد چند رسانه ای و ..

۱۲,۲۰۰,۰۰۰ ریال



GIGABYTE GA-Z170-XP-SLI Intel ۱۱۵۱ Motherboard

تراشه: Intel Z170 | سوکت و مدل پردازنده: Core i7 / i5 / i3 / Pentium / Celeron :: LGA1151 | قالب ساخت: ATX | حافظه رم: ۴ عدد اسلات حافظه DDR4 با پشتیبانی تا ظرفیت ۶۴ گیگابایت و فرکانس ۳۴۶۶MHz | اسلات های توسعه: سه عدد اسلات PCI-Express ۳,۰x16, دو عدد اسلات PCI-E ۳,۰x1 | پورت ها و اتصالات مهم: پورت اشتراکی ماوس و کیبورد، درگاه شبکه، پورت USB 3,۰، پورت USB Type-A ۳,۱، پورت USB Type-C ۳,۱، رابط SATA Express ۶Gb/s، رابط SATA ۱۶Gb/s، رابط ۲.M با سرعت ۳۲Gb/s، درگاه خروجی تصویر D-Dub/DVI/HDMI

۵,۵۲۰,۰۰۰ ریال



ASUS A58M-E FM+2 AMD Motherboard

مادربرد ساخت شرکت ایسوس و بر اساس تراشه اصلی A58 ای ام دی می باشد. این مادربرد از ۳۲ گیگابایت حافظه DDR3 و تا فرکانس ۲۴۰۰ مگاهرتز پشتیبانی می کند، به رابط SATA II، نسل دوم USB (یا USB ۲,۰) و نسخه سوم شکاف توسعه PCI Express مجهز است. ASUS A58M-E از خروجی های تصویر VGA و DVI مجهز است، بنابراین می توان بدون نصب کارت گرافیک از قابلیت های گرافیکی پردازنده استفاده کرد. اما به کمک تکنولوژی Dual Graphics و با نصب یک کارت گرافیک بر روی مادربرد، می توان قدرت پردازشی گرافیک مجتمع پردازنده و کارت گرافیک را به اشتراک گذاشت و از توان بالاتری برای اجرای بازیهای ویدیویی و یا نرم افزارهای گرافیکی بهره برد.

۲,۰۰۰,۰۰۰ ریال


 ۲۷,۱۰۰,۰۰۰
 ریال

 Lenovo IdeaPad Z51-70
 i7 - 8GB - 1TB White

 ۴۳,۴۰۰,۰۰۰
 ریال

 Lenovo IdeaPad Y50-70-
 i7 , 16GB, 1TB+8GB SSD
 ,4GB 4K Edition 2015

 ۲۱,۵۰۰,۰۰۰
 ریال

 Lenovo IdeaPad i305
 i7- 8GB -1TB - 2GB Blue

 ۲۱,۲۰۰,۰۰۰
 ریال

 Lenovo IdeaPad Z50-70
 i5/6G/1TB White



۵۵,۳۰۰,۰۰۰
ریال

ASUS G501JW- i7 ,
16GB, 1TB + 128GB SSD ,
4GB , 4K



۳۴,۴۰۰,۰۰۰
ریال

ASUS K555LB i7 - 12GB
-2TB-2GB Metal FHD



۱۵,۹۰۰,۰۰۰
ریال

ASUS X554LJ i3 - 4GB -
500GB- 1GB White



۱۹,۰۰۰,۰۰۰
ریال

ASUS X554LJ i5 - 4GB -
500GB- 2GB Black


 ۴,۶۵۰,۰۰۰
 ریال

 Canon i-SENSYS MF211
 پرینتر لیزری سه کاره سیاه و سفید
 کانن MF211

 ۵,۹۵۰,۰۰۰
 ریال

 HP LaserJet Pro CP1025NW
 Color Printer
 پرینتر تک کاره وایرلس لیزری رنگی

 ۳,۱۰۰,۰۰۰
 ریال

 Canon i-SENSYS LBP6030B
 Wireless Printer
 پرینتر تک کاره وایرلس لیزری سیاه و سفید

 ۹,۰۰۰,۰۰۰
 ریال

 HP Color LaserJet Pro MFP
 M176n Laser Printer
 پرینتر M176n لیزری چند کاره رنگی



پاندا | ماهنامه تخصصی کامپیوتر و فناوری اطلاعات
کاری از گروه آموزشی لرنینگ تی وی

سال اول | شماره دوم | ۶۸ صفحه | آذر ۱۳۹۴

